

Die Nauticup Crew organisiert am 14.-15.09.2024 ein 40k GT bei Rostock.

In diesem Dokument findet ihr neben allen relevanten Kontaktdaten, auch alle Informationen direkt zum Turnier, vom Ablauf, über die Regeln, bis hin zu verfügbarem Merchandise.

Der Nauticup ist ein Projekt der Projektgruppe Rostock des [Nexus e. V. Berlin](#).

Bitte beachtet, dass das Dokument sich stetig verändern kann. Schaut dafür in das Änderungsprotokoll.

Danksagung

Dieses Dokument nimmt sich das Turnierregel-Dokument der BreakingHeads zur Vorlage. Wir danken ihnen für ihre Erlaubnis, unser Dokument nach ihrem Vorbild gestalten zu können. Ein offizielles Template-Dokument zur freien Verwendung ist bereits in Arbeit und wird durch Sven von Elbcoast Gaming und Fred von BreakingHeads erstellt.

Änderungsprotokoll

27.07.2024	Layout und Missionen eingefügt
28.08.2024	Wechsel zum Single, Regeldatelines angepasst, Bemalpflicht, Zeiten angepasst
31.08.2024	Layoutsänderungen, Link zu Tabletop Herald, Essensauswahl und Warlord Pick

Inhaltsverzeichnis

Allgemeines	1
Danksagung	1
Änderungsprotokoll	2
Inhaltsverzeichnis	3
Kontakt und Kurzinfos	4
Zeitplan	4
Veranstaltungsort	5
Parken	5
Verpflegung auf dem Turnier	5
Zur Armee und den Modellen	5
WYSIWYG - What You See Is What You Get	5
3D-Druck	6
Proxys und Legends	6
Bases, Modellgrößen und Umbauten	6
Fortifications	6
Bemalpflicht	6
Checkliste Turnier	7
Zum Spiel	7
Schlachtfeldgröße	7
Regeln	7
Hausregeln und FAQ	7
Punkte und Missionen	7
Pairings	8
Judging	8
Zeitspiel und Schachuhren	8
Gäste	8
Eingreifen ins Spielgeschehen (u.a. Teampartner)	8
Forderungen zum ersten Spiel	9
Listeneinsicht	9
Listenabgabe	9
Zusatzbewertung Listenabgabe	9
Sanktionen	9
Tische, Missionen und Gelände	9
1. Terraform / Smoke and Mirrors / Sweeping Engagement	10
2. Linchpin / Fog of war / Tipping Point	11
3. The Ritual / Swift Action / Crucible of battle	12
4. Burden of Trust / Prepared Postions / Search and Destroy	13
5. Take and Hold / Banners / Hammer and Anvil	14
Live Streaming und Social Media	14
Wertung	14
Bezahlung	15

Teilnahme von Minderjährigen	15
Fotos und Videoaufnahmen	16
Sponsoren	16
Merchandise	16
Anhang	18
Armeelisten-Beispiel	18

Kontakt und Kurzinfos

Discord:	Nauticup Server
Discord TP:	#nauticup auf dem Target Priority Server
Veranstaltungsort:	Gemeindezentrum Elmenhorst
Datum:	14.09.2024 - 15.09.2024
Anmeldung:	https://www.tabletopturniere.de/t3_tournament.php?tid=34791
Startgeld:	50€
Bankverbindung	Inhaber: Nexus e.V. Berlin IBAN: DE26 1005 0000 0190 5597 72 BIC: BELADEBEXXX
Verwendungszweck	WarNowHammer - Vorname - Username - Nachname
Paarungen:	nach Schweizer System
Verpflegung:	Mittags Buffet beim Froschkönig
Regeldeadline:	23.08.2024
Listenabgabe:	07.09.2024
TabletopHerald:	https://www.tabletop-herald.com/tournaments/nLNGfEilzZtJwzP/players
Email:	nauticuprostock@gmail.com

Zeitplan

Samstag:

08:00 – 08:50	Anmeldung
09:00 – 12:15	1. Runde (<i>Terraform / Smoke and Mirrors / Sweeping Engagement</i>)
12:15	Mittagspause

13:15 – 16:30	2. Runde (<i>Linchpin / Fog of War / Tipping Point</i>)
17:00 – 20:15	3. Runde (<i>The Ritual / Swift Action / Crucible of Battle</i>)
Sonntag	
09:00 – 12:15	4. Runde (<i>Burden of Trust / Prepared Postions / Search and Destroy</i>)
12:15	Mittagspause
13:15 – 16:30	5. Runde (<i>Take and Hold / Banners / Hammer and Anvil</i>)
17:00	Siegerehrung

Veranstaltungsort

Die Veranstaltung findet im [Gemeindezentrum Elmenhorst](#) statt.

Gemeindezentrum Elmenhorst
18107 Elmenhorst

Die Halle ist gut mit öffentlichen Verkehrsmitteln erreichbar.

Parken

Es gibt ausreichend kostenlose Parkplätze direkt vor der Halle.

Verpflegung auf dem Turnier

Mittagsbuffet am Samstag und Sonntag sowie Wasser und Kaffee sind im Preis enthalten. Es wird jeweils ein veganes Gericht geben. Andere Getränke können erworben werden.

Bitte denkt daran, mir bis zum **07.08.2024** eure Essenswahl für das Turnierwochenende mitzuteilen, damit wir den Einkauf planen können. Zur Auswahl stehen:

- **Samstag:** Nudeln mit Gulasch oder Gemüseauflauf (vegan)
- **Sonntag:** Sahne-Zwiebel-Hähnchen mit Reis oder Gemüsecurry mit Reis (vegan)

Zur Armee und den Modellen

Bei eventuellen Fragen ist im Voraus die Orga per E-Mail zu kontaktieren. Eventuell entscheidungsrelevante Bilder sind mitzuschicken.

WYSIWYG - What You See Is What You Get

Auf unseren Turnieren gilt das WYSIWYG-Prinzip, Ausnahmen bilden lediglich Kleinstbewaffnung (z.B. Granaten, Tyraniden-Schwanzbewaffnung, Kettenschutz bei Panzern, Camouflage, Nebelwerfer, Trackguards, und vieles mehr).

Bewaffnungen müssen gleich dargestellt werden.

3D-Druck

Durch 3D-gedruckte Modelle darf kein Vorteil entstehen.

Als 3D-Druck erkennbare "Reprints" von kompletten GW-Modellen können nicht zugelassen werden.

Es muss eindeutig erkennbar sein, um welches Modell es sich bei einem 3D-gedruckten Modell handelt. Alle 3D-gedruckten Modelle sind vorab mit der Orga abzuklären. Details sind im Abschnitt Checkliste Turnier zu finden.

Proxys und Legends

Proxys sind verboten. Jedoch dürfen Alternativ-Modelle (z.B. Dritt-Anbieter-Modelle, Legends-Modelle, ...) benutzt werden, solange diese zu den Ausmaßen und optisch dazu passen. Umbauten und Alternativ-Modelle müssen jedoch im Voraus von der Orga abgenommen werden. Alle Modelle, die nicht dem Original entsprechen UND nicht bei der Orga gemeldet wurden, dürfen von den Judges entfernt werden.

Bases, Modellgrößen und Umbauten

Es sind einheitliche Bases aus dem Games Workshop Katalog zu verwenden. Das heißt, alle Bases, mit denen das Modell in der aktuellen Box **in offiziellen Games Workshop Läden** zu erwerben ist.

Umbauten müssen klar erkennbar sein. Umbauten dürfen keine Vorteile verschaffen. Beachtet, dass ein Umbau-Modell auf der gleichen Base wie das Original stehen muss. Umgebaute Modelle müssen in Größe und Form dem Original entsprechen. Die Orga behält sich vor, ein Referenzmodell zur Ansicht zu verlangen. Alle Umbauten sollten im Voraus mit der Orga abgeklärt werden, damit es auf dem Turnier zu keinen Diskussionen kommen kann. Details sind im Abschnitt Checkliste Turnier zu finden.

Um eure Modelle abzusegnen schickt bitte eine Mail an nauticuprostock@gmail.com oder postet Sie im Channel Umbauten mit @Orga in unserem Discord.

Fortifications

Fortifications sind auf dem NautiCup nicht erlaubt.

Bemalpflicht

Ein Modell zählt als bemalt, wenn mindestens 3 Farben aufgebracht sind und die komplette Figur sowohl bemalt als auch gebased wurde. Grundierungen, wie z.B. schwarze Grundfarbe, zählen nicht als Bemalung. Ebenfalls muss die Figur eine Basegestaltung haben. Eine gute Orientierung hierzu ist der Battle Ready Status von GW.

Aufgrund der Änderung zum Single, wird die Bemalpflicht zu einem Warlord und drei Einheiten geändert. Wir werden die belohnen, die trotzdem mit komplett bemalter Armee kommen. Spieltechnisch wird jedoch keiner bestraft oder belohnt.

Checkliste Turnier

Die folgende Tabelle soll vor dem Turnier von den Spielern abgehakt werden. Sind alle relevanten Punkte erfüllt, erhaltet ihr 5 Punkte für die Bemalwertung in den Missionen.

	III
Bemalpflicht	Warlord und 3 Einheiten
Abnahme Umbau und 3D-Druck	X
Mitnahme von Würfel und Maßband	X
Mitnahme von Markern für andauernde Effekte*	X

*Marker können farbige Spielsteine, spezielle Würfel, beschriebene Karten oder Ähnliches sein.

Zum Spiel

Schlachtfeldgröße

Die Schlachtfeldgröße beträgt 44 Zoll × 60 Zoll.

Regeln

Es gelten prinzipiell die Regeln der 10. Edition, inklusive veröffentlichter FAQs, Kodizes veröffentlicht bis einschließlich der festgelegten Regel Deadline.

Hausregeln und FAQ

Das WTC-FAQ und GW-FAQ findet Anwendung beim NautiCup.

Punkte und Missionen

Es werden 2000 Punkte nach Strike Force Regeln gespielt, 5 Missionen nach 10. Edition.

Pairings

https://www.nauticup-nexus.de/wp-content/uploads/2024/04/Pairings_Teamturnier.pdf

Judging

Active Judging erfolgt bei erkennbaren Fehlern ausschließlich durch den Head Judge. Wir agieren dabei nach dem Grundsatz "Prove your rule".

Zeitspiel und Schachuhren

Es gibt keine Pflicht, eine Schachuhr zu benutzen. Jedoch muss die Schachuhr angenommen werden, sollte der Gegner dies wünschen. Beim Spiel ohne Schachuhr bitten wir im Sinne der Fairness, dass zügig gespielt wird und ein ausreichendes Basiswissen über die eigene Armee und den Rundenablauf vorhanden ist.

Das Ziel ist, dass jeder Spieler 5 Spielrunden durchführen kann. Macht euch dies bei der Wahl eurer Armee und Turniervorbereitung bewusst.

Sollten eine Schachuhr verwendet werden, gelten folgende Regeln:

Jeder Spieler bekommt 50% der Spielzeit.

Auch die Aufstellung der eigenen Modelle ist von dieser Zeit abzuziehen.

Bei Ablauf der Zeit verlieren die normalen Regeln ihre Gültigkeit für den jeweiligen Spieler. Das bedeutet Pflichtaktionen, wie Nahkampfattacken, dürfen nicht mehr durchgeführt werden.

Folgende Aktionen werden noch durchgeführt:

1. Schutzwürfe und Moraltests ablegen
2. Das Punkten von Missionszielen, die man erfüllt hat oder weiterhin hält

Die Uhr ist immer nur ein Instrument um die Gleichverteilung der Spielzeit zu gewährleisten. Sie ist unter keinen Umständen als "Waffe" zu verwenden (im Sinne von: den Gegenspieler absichtlich in die Uhr laufen lassen). Wer den Eindruck hat, dass die Uhr "gegen" ihn oder sie verwendet wird, ruft bitte einen Judge um die Situation zu klären.

Gäste

Gäste sind auf den Turnieren explizit erlaubt und sogar erwünscht. Wir bitten jedoch, das Spielgeschehen nicht zu unterbrechen.

Eingreifen ins Spielgeschehen (u.a. Teampartner)

Es darf nicht aktiv in das Spielgeschehen am Tisch eingegriffen werden.

Dazu gehören auch Kommentare zum Spielgeschehen.

Bei Regelverstößen ist ein Judge zu benachrichtigen.

Nur dieser darf aktiv ins Spielgeschehen eingreifen, s. [Judging](#).

Diese Regelung betrifft insbesondere Teampartner der Spieler.

Forderungen zum ersten Spiel

Das erste Spiel wird gefordert, nach zufälliger Reihenfolge. Die Reihenfolge wird bei der Anmeldung ausgelost.

Eine Forderung kann nicht abgelehnt werden. Die Forderung erfolgt über die Auswahl eines Warlords/Generals von einem Tisch, auf dem zu Beginn alle Warlords/Generals versammelt stehen.

Bereits gesicherte Startplätze werden mit Änderungen an der Armee verloren.

Listeneinsicht

Alle Listen werden ca. eine Woche vor dem Turnier zur Einsicht freigegeben.

Listenabgabe

Listen dürfen frühestens einen Monat vor dem Turniertag abgegeben werden.

Weitere Informationen zur Listenabgabe findet ihr im Anhang im Abschnitt

[Armeelisten-Beispiel](#).

Listenabgabe muss bis zum 07.09.2024 erfolgen.

Wir verwenden dieses Mal Tabletop-Herald. Bitte benutzt diese App für die Listenabgabe. Die Pairings werden auch hierüber getätigt.

Sollte es hierbei Probleme geben, meldet euch gerne über Email bei uns.

Zusatzbewertung Listenabgabe

Die pünktliche Abgabe der Liste bis zur Listenabgabe wird mit 5 Punkten für die Bemalwertung während den Spielen gezählt. Bedenkt, dass zu diesem Zeitpunkt, alle Forderungen seitens der Orga bereits in eure Liste eingeflossen sein müssen.

Sanktionen

Zusätzlich können 10 Punkte erreicht werden. Die pünktliche Abgabe der Liste entspricht 5 Punkten, sowie 5 Punkte für den eingehaltenen Bemalstatus, siehe [Checkliste Turnier](#). Zusätzlich hat die Orga die Erlaubnis, Modelle vom Tisch zu entfernen, sollten diese eine Regel verletzen.

Tische, Missionen und Gelände

Es werden hauptsächlich GW und WTC Layouts gespielt. Diese könnt ihr nachfolgend finden. Es kann sein, dass der ein oder andere Tisch ein anderes Layout hat, da wir ggb. nicht genug Tische für ein Singles hätten. Nachfolgend seht ihr die Missionen und die Layouts.

1. Terraform / Smoke and Mirrors / Sweeping Engagement

	<p>Einzelne Ruinen </p> <ul style="list-style-type: none"> XL 6x9x8 12x6 XL 5x9x8 (Öffnungen) 10x5 L 5x9x5 6x4 M 5x6x5 6x4 M 5x6x5 S 5x4x4
	<p>THREE STOREY RUIN Map View 12x6</p> <p>9x5x9,5</p> <hr/> <p>TWO STOREY RUIN Map View 12x6</p> <p>9x5x5</p> <hr/> <p>CONTAINERS Map View</p> <p>5x2,5x5</p>

2. Linchpin / Fog of war / Tipping Point

	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Einzelne Ruinen</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>XL 6x9x8</td> <td></td> </tr> <tr> <td>XL 5x9x8 (Öffnungen)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>L 5x9x5</td> <td></td> </tr> <tr> <td>M 5x6x5</td> <td></td> </tr> <tr> <td>M 5x6x5</td> <td></td> </tr> <tr> <td>S 5x4x4</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Einzelne Ruinen		XL 6x9x8		XL 5x9x8 (Öffnungen)		L 5x9x5		M 5x6x5		M 5x6x5		S 5x4x4	
Einzelne Ruinen															
XL 6x9x8															
XL 5x9x8 (Öffnungen)															
L 5x9x5															
M 5x6x5															
M 5x6x5															
S 5x4x4															
	<table border="1"> <tbody> <tr> <td>THREE STOREY RUIN Map View</td> <td>12x6</td> </tr> <tr> <td></td> <td>9x5x9,5</td> </tr> <tr> <td>TWO STOREY RUIN Map View</td> <td>12x6</td> </tr> <tr> <td></td> <td>9x5x5</td> </tr> <tr> <td>CONTAINERS Map View</td> <td>5x2,5x5</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	THREE STOREY RUIN Map View	12x6		9x5x9,5	TWO STOREY RUIN Map View	12x6		9x5x5	CONTAINERS Map View	5x2,5x5				
THREE STOREY RUIN Map View	12x6														
	9x5x9,5														
TWO STOREY RUIN Map View	12x6														
	9x5x5														
CONTAINERS Map View	5x2,5x5														

3. The Ritual / Swift Action / Crucible of battle

	<p>Einzelne Ruinen </p> <ul style="list-style-type: none"> XL 6x9x8 XL 5x9x8 (Öffnungen) L 5x9x5 M 5x6x5 M 5x6x5 S 5x4x4
	<p>THREE STOREY RUIN Map View 12x6</p> <p>9x5x9,5</p> <hr/> <p>TWO STOREY RUIN Map View 12x6</p> <p>9x5x5</p> <hr/> <p>CONTAINERS Map View 5x2,5x5</p>

4. Burden of Trust / Prepared Postions / Search and Destroy

	<p>Einzelne Ruinen </p> <ul style="list-style-type: none"> XL 6x9x8 12x6 XL 5x9x8 (Öffnungen) 10x5 L 5x9x5 6x4 M 5x6x5 6x4 M 5x6x5 6x4 S 5x4x4 6x4
	<p>THREE STOREY RUIN Map View 12x6</p> <p>TWO STOREY RUIN Map View 12x6</p> <p>CONTAINERS Map View 5x2,5x5</p>

Differenz	Punkte SP1	Punkte SP2
0	10	10
1-5	11	9
6-10	12	8
11-15	13	7
16-20	14	6
21-25	15	5
26-30	16	4
31-35	17	3
36-40	18	2
41-45	19	1
>45	20	0

Bezahlung

Ein selbst organisierter Tausch des bezahlten Turnierplatzes mit einem anderen Spieler ist nicht möglich.

Rückerstattungen erfolgen bis maximal 1 Wochen (Turniertag inklusive) vor dem Turniertag.

Für eine Rückerstattung schickt uns bitte eine E-Mail **inklusive eurer IBAN** und **eures vollständigen Namens**.

Teilnahme von Minderjährigen

Die Teilnahme von Minderjährigen ist prinzipiell gestattet, wir benötigen jedoch bei Teilnehmern unter 16 Jahren einen sogenannten "Mutti-Zettel" zur rechtlichen Absicherung. Bei einem Zweitäger-Turnier benötigen wir auch für Teilnehmer unter 18 Jahren einen "Mutti-Zettel".

Fotos und Videoaufnahmen

Auf unseren Turnieren werden Fotos und Videoaufnahmen für Social Media und unsere Webseite angefertigt. Teilnehmer unserer Turniere werden bei Ankunft gebeten, eine entsprechende Datenschutzerklärung zur Kenntnisnahme und Freigabe zu unterzeichnen.

Aufnahmen, auf denen Minderjährige abgebildet sein sollten, werden nicht verwendet.

Sponsoren

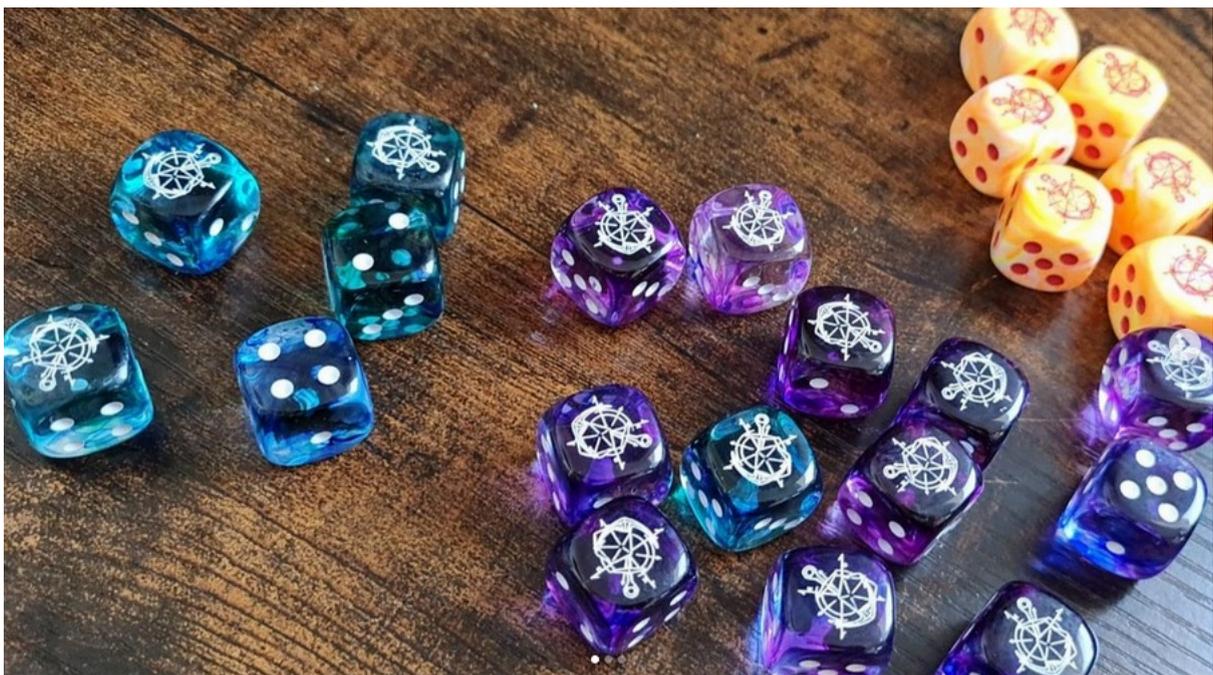


Merchandise

Folgende Merchandise-Produkte sind auf unseren Turnieren erhältlich:



Tassen mit Nauticup Maskottchen Sir Francis Dice



Würfel mit Nauticup Logo
(orangene Würfel waren saisonale Teilnehmer Goodies und sind käuflich nicht erhältlich)

Bild folgt
Abstandsmesser

Anhang

Armeelisten-Beispiel

Die Armeeliste enthält alle Punktekosten, Powerlevel für jede Ausrüstung und Einheit, sowie den Warlord und evtl. Detachment-Auswahlen als auch Enchanements.

Die Gesamtpunktzahl der Liste müssen angegeben werden. Die Liste muss im Kurzformat wahlweise als PDF- oder HTML-Dokument oder direkt im Mail-Text per E-Mail abgegeben werden. Solltet ihr BattleScribe benutzen, so solltet ihr den automatischen Export nur unter Bedacht verwenden, da BattleScribe nicht automatisch Zeilenumbrüche setzt und daher wichtige Informationen verloren gehen können. Kopiert stattdessen den Text und fügt ihn direkt in eine Mail oder in ein entsprechendes Dokument ein.

BattleScribe kann als Hilfe für die Listenabgabe benutzt werden. Hierfür drückt ihr in der App auf das Auge und wählt folgendes aus:

PLAIN TEXT / MINIMAL OUTPUT / FLATTENED FORCES / ALL COSTS / der Rest: NO

Das Exportieren aus der offiziellen GW-App oder von Newrecruit.eu ist ebenfalls eine gute Hilfestellung zum Schreiben von Listen. Bei der GW-App:

Bei Battle Forge auf die drei Punkte oben rechts drücken → Export → Oben rechts auf das Blatt mit Pfeil und die Liste ist kopiert. Entweder direkt in die Mail tun oder in ein extra Dokument.

Bei Newrecruit.eu:

Auf die drei Punkte bei eurem Listennamen drücken → Export List (Text) → Copy to Clipboard. Entweder direkt in die Mail tun oder in ein extra Dokument.

Beispielliste:

++ Army Roster (Imperium - Imperial Knights) [1,970pts] ++

+ Configuration +

Battle Size: 2. Strike Force (2000 Point limit)

Detachment: Noble Lance

+ Character [980pts] +

Knight Crusader [515pts]: Avenger gatling cannon, Heavy flamer, Ironstorm missile pod, Meltagun, Titanic feet, Unyielding Paragon [40pts], Warlord

Rapid-fire battlecannon and Questoris heavy stubber: Questoris heavy stubber, Rapid-fire battle cannon

Knight Errant [465pts]: Icarus autocannons, Meltagun, Mysterious Guardian [35pts], Thermal cannon, Thunderstrike gauntlet

+ Battleline [990pts] +

Armiger Helverin [145pts]: Armiger autocannon, Armoured feet, Questoris heavy stubber

Armiger Helverin [145pts]: Armiger autocannon, Armoured feet, Questoris heavy stubber

Armiger Warglaive [140pts]: Questoris heavy stubber, Reaper chain-cleaver, Thermal spear

Armiger Warglaive [140pts]: Questoris heavy stubber, Reaper chain-cleaver, Thermal spear

Armiger Warglaive [140pts]: Questoris heavy stubber, Reaper chain-cleaver, Thermal spear

Armiger Warglaive [140pts]: Questoris heavy stubber, Reaper chain-cleaver, Thermal spear

Armiger Warglaive [140pts]: Questoris heavy stubber, Reaper chain-cleaver, Thermal spear

Created with BattleScribe (<https://battlescribe.net>)

