

Nicole Revoredo • Product Designer

Telefone: (92) 99170 - 4465 | E-mail: revoredonicole09@gmail.com | [Portfólio](#) | [Linkedin](#)

Experiências profissionais recentes:

Product Designer PL. | Wiipo (Mai 2024 - Até o momento)

A Wiipo é uma Fintech da Senior, onde trabalho em todo o ciclo de evolução dos produtos de ponta a ponta, participo dos projetos de benefícios flexíveis, plataforma, crédito, incluindo crédito consignado, atuo em aplicações mobile e desktop.

- Desenvolvo o processo da experiência do usuário, desde a descoberta das dores, passando pelo fluxo centrado no usuário, até a entrega da solução do processo de design.
- Contribuo na manutenção, desenvolvimento e implementação de um Design System escalável.
- Realizo entrevistas com usuários internos e externos para mapear necessidades e oportunidades de melhoria.
- Desenvolvo protótipos de média e alta fidelidade, garantindo soluções intuitivas e funcionais.
- Conduzo testes A/B, testes de usabilidade, benchmarking e pesquisas qualitativas e quantitativas, além de facilitar dinâmicas para gerar insights.
- Participo da construção e manutenção de fluxos de navegação completos, além do desenvolvimento de ícones, ilustrações e peças de comunicação.

Product Designer Jr. | Weni (Set 2021 - Dez 2022 - 1 Ano e 4 meses)

Product Designer PL. | Weni (Jan 2022 - Abr 2024 - 1 Ano e 5 meses)

- Elaboração e implementação de métodos de pesquisa fundamentais como Eyetracking, entrevista com usuário, pesquisa quantitativa e qualitativas, testes de usabilidade, teste A/B, entre outras abordagens.
- Utilização de insights e feedbacks provenientes de pesquisas para alinhar o time e direcionar o desenvolvimento de produtos.
- Construção de protótipos navegáveis de alta e baixa fidelidade, para o uso de testes de usabilidade.
- Colaboração ativa em todas as etapas do processo de design, desde a pesquisa até a implementação, para garantir uma abordagem integrada e holística.
- Construção de protótipos navegáveis de alta e baixa fidelidade, utilizando o figma.
- Atuei de ponta a ponta em processos de Discovery e Delivery, desempenhando atividades que tenham impacto positivo nas nossas métricas.
- Analisei dados analíticos utilizando ferramentas como Hotjar ou Logrocket, para o levantamento de hipóteses e definição de problema.
- Fui responsável pela manutenção, criação e atualização de componentes do Design System Unnnic, estabelecendo especificações detalhadas e diretrizes de uso utilizando a WCAG, para garantir a consistência e acessibilidade em nossa plataforma.

Trabalho voluntário

UI/UX Designer Jr. | Nohs Somos (Fev 2021- Mai 2021 - 4 meses)

- Construí fluxos de navegação, wireframes, protótipos de alta e baixa fidelidade, para testes de usabilidade, tanto para versões web quanto mobile.
- Colaborei ativamente no processo de Discovery e Delivery, garantindo que nossos projetos estivessem alinhados com as necessidades dos usuários e fossem entregues com sucesso.
- Realizei análises detalhadas da jornada do usuário, identificando gaps e propondo soluções para melhorar o produto.

- Participei ativamente na construção do Design System, seguindo a metodologia do Atomic Design. Isso permitiu uma abordagem modular e coesa, garantindo consistência visual no produto.

Design System | Lacrei (Fev 2021- Mai 2021 - 1 Ano 3 meses)

O Design System da Lacrei desempenha um papel fundamental na experiência do usuário entregando uma interface consistente e acessível, ao mesmo tempo, em que facilita o trabalho de designers e desenvolvedores na construção do produto, junto da equipe, realizei atividades como:

- Desenvolvi componentes de design com base nas necessidades específicas do usuário e do produto, garantindo consistência visual e funcional em toda a plataforma.
- Realizei documentações comportamentais para os desenvolvedores, facilitando a implementação eficiente dos componentes.
- Colaborei para construção de documentações de guias de uso que orientam os designers sobre como utilizar os componentes de forma eficaz, garantindo uma experiência de usuário coesa.
- Com a equipe e especialistas, participei das verificações e validações de acessibilidade com base nas diretrizes da WCAG, para garantir que nossos componentes sejam utilizáveis por todos os usuários.
- Participei ativamente na manutenção dos componentes já existentes, assegurando que estejam sempre atualizados e conforme os padrões atuais.

Graduação

- Graduação em Arquitetura e Urbanismo | Universidade Nilton Lins (2014-2019)
- Especialização, Design de interação e artefatos digitais | Cesar School (2022-2023)

04 . Conhecimentos

- Métricas de Produto | Product Arena
- Design System Specialist | Meiuca
- UX Strategy | Mergo
- Bootcamp de Product Design | How Bootcamps
- UX Research: Mapeando a jornada do usuário | Alura
- UX Research: Avaliação e Heurísticas | Alura
- UX Strategy: Divergindo e afunilando idéias | Alura
- UX Writing: Conteúdo focado no usuário | Alura
- UX & Design Thinking: Experiência do Usuário nos negócios | Udemey
- UX / UI Fundamentos para design de interface | Coursera – USP
- UX / UI Basic experience interface e app prototype | Estação hack from facebook
- Figma | Cursae

Conhecimentos técnicos

Análises de heurísticas de usabilidade seguindo as normas de Donald Norman.
 Pesquisas quantitativas e qualitativas.
 Elaboração de benchmarking
 Matriz CSD
 Wireframe, storytelling e storyboard.
 Conhecimento em arquitetura da informação

Software e programas

Photoshop
 Figma
 Adobe XD
 Miro
 Pacote office
 Asana

Línguas

Português - Fluente nativo.

Inglês – Básico.