

TABELLA PER LE COMPETENZE – TERZO ANNO MAT

ASSE DI RIFERIMENTO	COMPETENZA	CODICE
ASSE DEI LINGUAGGI / ASSE STORICO-SOCIALE / ASSE MATEMATICO / ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	Analizzare e interpretare schemi di semplici apparati, impianti e dispositivi.	IP.CI.M.01
ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	Realizzare semplici apparati e impianti, secondo le istruzioni ricevute, tenendo presente la normativa di settore.	IP.CI.M.02
ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	Eseguire, in modo guidato, attività di assistenza tecnica, nonché di manutenzione ordinaria e straordinaria, di semplici apparati, impianti e di parti dei veicoli a motore ed assimilati.	IP.CI.M.03
ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	Collaborare alle attività di verifica in situazioni semplici.	IP.CI.M.04
ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	Determinare il fabbisogno delle scorte di magazzino.	IP.CI.M.05
ASSE STORICO-SOCIALE / ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	Riconoscere, valutare, gestire, prevenire il rischio, il pericolo, il danno per operare in sicurezza.	IP.CI.M.06
ASSE STORICO-SOCIALE / ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	Saper valutare fatti e orientare i propri comportamenti personali in ambito familiare, scolastico e sociale.	IP.CG.01
ASSE DEI LINGUAGGI / ASSE STORICO-SOCIALE / ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	Gestire l'interazione comunicativa, orale e scritta, in relazione agli interlocutori e al contesto. Comprendere i punti principali di testi orali e scritti di varia tipologia, provenienti da fonti diverse, anche digitali. Elaborare testi funzionali, orali e scritti, di varie tipologie, per descrivere esperienze, spiegare fenomeni e concetti, raccontare eventi, con un uso corretto del lessico di base e un uso appropriato delle competenze espressive.	IP.CG.02
ASSE STORICO-SOCIALE / ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	Acquisire informazioni sulle caratteristiche geomorfologiche e antropiche del territorio e delle sue trasformazioni nel tempo, applicando strumenti e metodi adeguati.	IP.CG.03
ASSE DEI LINGUAGGI /	Acquisire informazioni sulle tradizioni culturali locali utilizzando strumenti e metodi adeguati. Illustrare le	IP.CG.04

ASSE STORICO-SOCIALE / ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	caratteristiche della cultura locale e nazionale di appartenenza, anche a soggetti di altre culture.	
ASSE DEI LINGUAGGI	Utilizzare la lingua straniera, in ambiti inerenti alla sfera personale e sociale, per comprendere i punti principali di testi orali e scritti; per produrre semplici e brevi testi orali e scritti per descrivere e raccontare esperienze ed eventi; per interagire in situazioni semplici e di routine e partecipare a brevi conversazioni.	IP.CG.05
ASSE DEI LINGUAGGI / ASSE STORICO-SOCIALE	Acquisire informazioni sulle testimonianze artistiche e sui beni ambientali del territorio di appartenenza utilizzando strumenti e metodi adeguati.	IP.CG.06
ASSE DEI LINGUAGGI / ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	Identificare le forme di comunicazione e utilizzare le informazioni per produrre semplici testi multimediali in contesti strutturati, sia in italiano sia nelle lingue straniere oggetto di studio, verificando l'attendibilità delle fonti.	IP.CG.07
ASSE MATEMATICO /ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	Utilizzare i principali dispositivi individuali e servizi di rete nell'ambito della vita quotidiana e in contesti di studio circoscritti rispettando le norme in materia di sicurezza e privacy.	IP.CG.08
ASSE STORICO-SOCIALE / ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	Praticare l'espressività corporea ed esercitare la pratica sportiva, in modo efficace, in situazioni note, in ambito familiare, scolastico e sociale.	IP.CG.09
ASSE STORICO-SOCIALE / ASSE MATEMATICO / ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	Riconoscere le principali funzioni e processi di un'organizzazione e i principi di base dell'economia.	IP.CG.10
ASSE STORICO-SOCIALE / ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	Utilizzare gli strumenti tecnologici affidati avendo cura della sicurezza, della tutela della salute nei luoghi di lavoro e della dignità della persona, nel rispetto della normativa di riferimento e sotto supervisione.	IP.CG.11
ASSE STORICO-SOCIALE / ASSE MATEMATICO	Utilizzare i concetti e gli strumenti fondamentali dell'asse culturale matematico per affrontare e risolvere problemi strutturati anche utilizzando strumenti e applicazioni informatiche.	IP.CG.12