

Regulamin Konkursu: Projekt Grafiki na Bluzę WRSS WiM

Wydziałowej Rady Samorządu Studenckiego Wydziału Informatyki i Matematyki Politechniki Krakowskiej

§1 Organizator konkursu

1. Organizatorem konkursu jest Wydziałowa Rada Samorządu Studenckiego (dalej: „**Organizator**”) Wydziału Informatyki i Matematyki Politechniki Krakowskiej (dalej: „**WRSS WiM PK**”).
2. Konkurs ma na celu wyłonienie oficjalnego projektu grafiki, który zostanie nadrukowany/wyhaftowany na nowych bluzach WRSS WiM (dalej: „**Bluzy**”).

§2 Cel konkursu

Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego, najbardziej kreatywnego projektu grafiki na bluzę promocyjną WRSS WiM. Projekt powinien godnie reprezentować Wydział, nawiązywać do jego specyfiki (Informatyka i Matematyka) oraz być atrakcyjny wizualnie dla studentów.

§3 Uczestnicy konkursu

1. Konkurs jest skierowany do wszystkich studentów Politechniki Krakowskiej.
2. Udział w konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.
3. W konkursie można brać udział wyłącznie indywidualnie; nie przyjmujemy zgłoszeń zespołowych.
4. Każdy uczestnik może zgłosić maksymalnie jeden projekt.
5. Projekty muszą być autorskie, oryginalne i nienaruszające praw osób trzecich.
6. W Konkursie nie mogą brać udziału członkowie Komisji Konkursowej (Jury).

§4 Przedmiot konkursu i wymagania techniczne

1. Przedmiotem Konkursu jest stworzenie projektu grafiki na Bluzę WRSS WliM.
2. Projekt musi być odpowiedni dla środowiska akademickiego i nie może zawierać treści kontrowersyjnych, dyskryminujących ani powszechnie uznawanych za obraźliwe.
3. Maksymalne wymiary grafiki na bluzie to +/- 250 x 270 mm (szer. x wys.) – przód, oraz +/- 90 x 30 mm (szer. x wys.) - tył.
4. Wymagane pliki: Uczestnik zobowiązany jest przesłać:
 - o Plik źródłowy (grafika wektorowa): zapisany w jednym z formatów: .ai, .eps, .svg lub wektorowy .pdf (konieczne do późniejszego druku).
 - o Wizualizację: od 1 do 3 plików w formacie .png lub .jpg pokazujących, jak grafika powinna prezentować się na bluzie (przód / tył – w zależności od zamysłu twórcy).
5. Jeśli w grafice użyte zostanie Logo WliM lub WRSS WliM, musi być użyte zgodnie z zasadami ujętymi w Księdze Identyfikacji Wizualnej.

§5 Harmonogram konkursu

1. Ogłoszenie konkursu: 8 kwietnia 2026 r.
2. Termin nadsyłania prac: Projekty należy dostarczyć w nieprzekraczalnym terminie do 19 kwietnia 2026 roku, do godziny 23:59, drogą elektroniczną na adres e-mail: wiiit@samorzad.pk.edu.pl.
3. Zgłoszenie mailowe powinno zawierać:
 - o W temacie wiadomości: „Konkurs na bluzę WRSS WliM – [Imię i Nazwisko]”.
 - o W załączniku: pliki projektowe oraz wizualizacje [Imię_nazwisko.svg (lub inne rozszerzenie)] (zgodnie z §4 pkt 3).
 - o W treści wiadomości: dane uczestnika (imię, nazwisko, numer albumu, kierunek studiów, telefon kontaktowy).
4. Obrady Komisji Konkursowej: 20-22 kwietnia 2026 r.
5. Ogłoszenie wyników: 23 kwietnia 2026 r. Wyniki zostaną ogłoszone w mediach społecznościowych WRSS WliM PK oraz bezpośrednio drogą mailową lub telefoninczną do Zwycięzcy.

§6 Ocena prac konkursowych i Nagrody

1. Oceny projektów i wyboru zwycięzcy dokonuje powołana przez Organizatora Komisja Konkursowa (Jury), w skład której wchodzi:
 - o inż. Sandra Kiwior – Przewodnicząca Jury

- Dr hab. inż. Paweł Pławiak, Prof. PK

 - Dr inż. Daniel Grzonka
 - inż. Agnieszka Radomska
 - Aleksandra Gołek
2. Zostanie wyłoniony tylko jeden zwycięzca konkursu.
 3. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i niepodważalne. Od werdyktu nie przysługuje odwołanie.
 4. Nagrodą główną dla twórcy zwycięskiego projektu jest:
 - Bluza wydziałowa z nowej kolekcji (zwycięski projekt), wydana w pierwszej kolejności,
 - Zestaw gadżetów wydziałowych.

§7 Prawa autorskie

1. Każdy Uczestnik, zgłaszając projekt do Konkursu, oświadcza, że:
 - jest wyłącznym autorem zgłoszonego Projektu;
 - Projekt nie narusza praw autorskich ani dóbr osobistych osób trzecich;
 - Projekt nie posiada wad prawnych, a Uczestnik przejmuje na siebie wszelką odpowiedzialność z tytułu ewentualnych roszczeń osób trzecich.
2. Przystępując do Konkursu, Zwycięzca oświadcza, że w zamian za otrzymaną nagrodę główną przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do zwycięskiego projektu na wszystkich polach eksploatacji (w tym m.in. prawo do zwielokrotniania, modyfikacji, umieszczania na odzieży i materiałach promocyjnych).
3. Uczestnicy wyrażają zgodę na publikację swoich imion, nazwisk oraz projektów (w tym wizualizacji) w mediach społecznościowych i na kanałach informacyjnych Organizatora w celach promocyjnych Konkursu.

§8 Przetwarzanie danych osobowych (RODO)

1. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO) informujemy, że Administratorem danych osobowych uczestników konkursu jest Politechnika Krakowska im. Tadeusza

Kościuszki z siedzibą przy ul. Warszawskiej 24, 31-155 Kraków, a podmiotem przetwarzającym jest WRSS WliM PK.

2. Dane osobowe (imię, nazwisko, nr albumu, adres e-mail, telefon kontaktowy) przetwarzane będą w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia zwycięzcy oraz wręczenia nagród.
3. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
4. Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych, ich poprawiania, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania.

§9 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wniesienia drobnych korekt/modyfikacji do zwycięskiego Projektu w celu dostosowania go do wymogów technologicznych druku/haftu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do nierozstrzygnięcia konkursu i nieprzyznania nagrody w przypadku, gdy żadna z nadesłanych prac nie będzie spełniać oczekiwań wizualnych lub technicznych.
3. Zgłoszenie pracy do Konkursu jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
4. Wszelkie pytania dotyczące konkursu należy kierować na adres: wiiit@samorzad.pk.edu.pl
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian zapisów niniejszego regulaminu na każdym etapie trwania konkursu, bez podawania przyczyny.
6. Do interpretacji zawartych w niniejszym regulaminie zapisów uprawniony jest jedynie Organizator.
7. Wszelkie sporne sytuacje rozstrzyga Organizator konkursu.