

INFORMACIÓN BÁSICA:

- Es obligatorio usar el discord de SBS para participar en el torneo. En éste habrá dos canales. Uno que será exclusivo de los TOs para anunciar los torneos y otro que se usará para encontrar y ponerse de acuerdo con el rival. Los resultados deben ser reportados automáticamente a las paginas de challonge o smash.gg según proceda.
- El responsable de reportar el resultado será siempre el ganador del set.
- En caso de que el rival no aparezca a los 5 minutos de que se llame el enfrentamiento, el otro jugador debe informar de la ausencia de éste en el chat de resultados. si pasados 5 minutos más el jugador sigue sin aparecer, éste quedará descalificado del torneo (winners y losers).
- Solo se permite un usuario por Switch en los torneos online por motivos logísticos, si se descubre que hay más de un usuario compartiendo una Switch para un torneo, todos los jugadores que la estén compartiendo quedarán descalificados.
- Torneos de doble eliminación, se debe perder dos veces para caer eliminado.
- Los sets son al mejor de 3.
- Las partes finales de la bracket serán al mejor de 5, en qué momento se hace el cambio dependerá del tiempo disponible y será a discreción de los TOs.
- Los TOs tienen el derecho a subir a Internet cualquier partida. Negarse a jugar en stream, en caso de haberlo, puede resultar en la descalificación de un jugador.
- La organización se reserva el derecho de participación a cualquiera de sus torneos.
- La organización recomienda grabar las partidas por si hubiera una posible disputa.
- Si hay algún problema de conexión durante el proceso de un set, los jugadores deberán contactar a un TO y seguir sus indicaciones.

- Los torneos online quedan limitados a jugadores españoles por motivos de latencia, para asegurar que no haya problemas de conexión.
- Si los TOs determinan que alguien tiene una conexión no apta para jugar torneos online, quedará en una lista negra hasta que demuestre a los organizadores que posee una conexión estable para poder participar sin perjudicar a los demás usuarios. Recordamos que es extremadamente recomendable usar un cable de red para jugar online y reducir estos problemas.

Normas generales (Sujetas a cambios):

- 3 vidas, 8 minutos.
- Objetos desactivados y en frecuencia nula.
- Hazards de los escenarios desactivados.
- Los Miis están permitidos como invitados pero con la posibilidad de usar cualquier movimiento. El jugador que use a un Mii debe explicar qué movimientos lleva.
- El resultado de un combate será siempre el que dicte la pantalla de resultados.
- Si se acaba el tiempo y ambos jugadores tienen el mismo número de vidas, el ganador será el que tuviera menos %.
- Si ambos jugadores mueren a la vez o se acaba el tiempo con ambos jugadores en el mismo %, se jugará un play off de 1 vida y 3 minutos. Se jugará en mismo escenario y con los mismos personajes.
- El escenario de la primera partida será el decidido por Stage Strike (más información en su sección).
- Cada jugador puede banear 2 escenario, los cuales no podrán ser escogidos por el rival cuando le toque hacer counterpick. Estos bans se pueden modificar entre partidas.

- Los jugadores pueden calentar antes del set y así comprobar la conexión. Estos calentamientos no pueden superar los 30 segundos.

Normas adicionales para dobles:

- Fuego amigo activado.
- Está permitido compartir vidas.
- Si se acaba el tiempo con el mismo número de vidas en ambos equipos, el ganador será el equipo con un % total más bajo entre ambos jugadores.
- Los jugadores deben, en la medida de lo posible, usar trajes de sus personajes que se correspondan al color de su equipo. Por ejemplo, usar el color azul de Peach si son equipo azul.
- Si un equipo lleva 2 luchadores Mii del mismo tipo, estos deben estar diferenciados con un sombrero.

Procedimiento de un set (Sujeto a cambios):

1. El jugador con el seed más alto strikea una pantalla, el segundo jugador continúa con dos más y finalmente el primero decide en cuál de las dos pantallas restantes se juega la primera partida.
2. Los jugadores escogen sus personajes*
3. Se juega la primera ronda.
4. El ganador del combate anuncia sus dos bans de entre los escenarios legales.
5. El perdedor del combate decide la pantalla donde se jugará la siguiente ronda.
6. El ganador del combate decide su personaje.
7. Una vez el ganador haya decidido su personaje, el perdedor del combate puede elegir el suyo sin que el primero pueda cambiar.
8. Se repiten los pasos 3 a 7 hasta que haya un ganador del set.

**En la primera partida no hace falta declarar los personajes al tratarse de la modalidad online. Si es obligatorio anunciar los cambios de personajes a partir de la segunda partida.*

Escenarios legales (Sujeto a cambios):

Starters:

Campo de Batalla

Destino Final

Liga Pokémon de Kalos

Pueblo Smash

Estadio Pokémon 2

Counterpicks:

Crucero Lylat

Liga Pokémon de Teselia

Sobrevolando el pueblo