



FAQ - Perguntas Frequentes

3ª Hackatona IMTT - Mob 4.0

FAQ 3º Hackatona IMTT - Mob 4.0

As “Perguntas Frequentes” são muito importantes para ver se alguma dúvida que você tenha já foi respondida ou para esclarecer algum ponto que possa ter ficado confuso sobre o desafio e a organização do evento. Por isso, trazemos alguns esclarecimentos para você!



FAQ - Perguntas Frequentes

3ª Hackatona IMTT - Mob 4.0

1. Quem pode participar?

Pode efetuar a inscrição pessoa física, brasileira, e com idade igual ou superior a 18 (dezoito) anos, e que possua conhecimento e/ou experiência em ao menos 1 (uma) das seguintes áreas: Programação e desenvolvimento de software; Design gráfico; Design digital; Gestão de negócios; Engenharias; Marketing / Comunicação; Transporte/Logística/Mobilidade; Arquitetura e urbanismo/Planejamento urbano e áreas correlatas.

2. O que posso desenvolver?

Pode-se desenvolver soluções tecnológicas (aplicativos web / mobile e hardware, dentre outros) voltadas à mobilidade urbana e soluções para coletas de dados.

3. Qual o período de inscrições para a Hackatona?

As inscrições deverão ser realizadas entre os dias 20 de março e 08 de abril até às 23h59, horário de Brasília-DF, por meio do preenchimento de todos os campos tidos como obrigatórios no formulário eletrônico de inscrição disponibilizado [neste link](#).

4. Preciso ter uma equipe formada para me inscrever?

Não, as inscrições podem acontecer também de forma individual. A organização do evento se responsabilizará por formar os grupos cuja inscrição ocorra de forma individual antes de iniciar a Hackatona.



FAQ - Perguntas Frequentes

3ª Hackatona IMTT - Mob 4.0

5. Até quantos integrantes podem fazer parte do meu time?

As equipes devem respeitar a capacidade máxima de até 5 pessoas e devem levar em consideração o item 4.6.2 do regulamento.

6. Posso começar o desenvolvimento antes do início da Hackatona?

Não, todas as soluções devem ser desenvolvidas durante o período estipulado para o evento.

7. Tenho uma equipe. Mas a inscrição é individual?

Temos as duas possibilidades! Você pode se inscrever como equipe de até 5 integrantes e também individualmente, nesse segundo caso você será direcionado a uma equipe de acordo com a sua definição de área de interesse e habilidades. Por isso é necessário preencher o questionário que acompanha a inscrição.

8. As atividades serão realizadas individualmente ou em grupo?

Somente em grupo. A formação dos grupos deve seguir as regras de diversidade descritas no regulamento; assim como os grupos formados para o evento passarão pelo critério de composição usando as mesmas regras.



FAQ - Perguntas Frequentes

3ª Hackatona IMTT - Mob 4.0

9. Quem será o dono do projeto e código que eu vou desenvolver?

No que se refere aos direitos de propriedade intelectual, as ideias, arranjos e métodos, serão da própria equipe idealizadora do projeto.

10. Terá custo para inscrição?

A participação é gratuita.

11. Como será a premiação?

A premiação da Hackatona contemplará o 1º Lugar com o valor de R\$ 15.000,00.*

O valor do prêmio deverá ser revertido integralmente para o desenvolvimento da proposta vencedora, sendo utilizado para o desenvolvimento de protótipos e contratação de serviço de terceiros conforme necessidade.

12. Haverá certificado de participação?

Sim! Participantes, mentores e facilitadores receberão certificados de participação no formato digital. Em relação aos participantes, é necessário que o time tenha cumprido as atividades e enviado o projeto para submissão. Nos certificados de participantes, constará o número de horas.



FAQ - Perguntas Frequentes

3ª Hackatona IMTT - Mob 4.0

13. Quais as datas e o local das atividades da Hackatona?

A Hackatona MOB 4.0 será realizada nos dias 13 e 14 de abril de 2024 na Santa Paciência Casa Criativa, localizada na Rua Barão de Miracema, 81 - Centro, Campos dos Goytacazes - RJ.

A abertura do evento acontecerá no dia 13 de agosto às 9h e a grande premiação acontecerá no dia 14 de agosto com previsão de início às 16h.

Confira mais detalhes na agenda completa do evento!

14. Quem está promovendo esse Hackathon?

A 3ª Hackatona é promovida pela parceria entre o Instituto Municipal de Trânsito e Transportes (IMTT) e a Rede Mob 4.0 - Hub de Planejamento Inteligente da Mobilidade do Estado do Rio De Janeiro, vinculada ao COPPE-UFRJ e financiada pela FAPERJ.

15. Não encontrei a minha dúvida no FAQ, e agora?

Sem problemas! Envie a sua dúvida para o e-mail da rede: contato@redemob.com.br