

ルールの訂正・明確化

2023年5月3日更新:

ユニット

自衛隊Type 73(73式装甲車)の移動力に白色の円がありませんが、レグユニット1個を輸送可能です。

2023年2月20日更新:

シナリオJ2: 国道12号上の怪物

マップ(明確化): マップを重ねた際に隠れてしまうS&SマップのV8～V11の地形はJマップA列西側ヘクス列にも描かれているものとします。

シナリオJ3: 赤き勇者たち

マップ(訂正): S&Sマップの南端(A13)の上にJマップの北端(A1)を重ねて連結します。

戦闘序列 ソ連軍(訂正): 「ヘクスA1～」ではなく、正しくは「ヘクスA5～」です。

ルールのQ&A

2023年4月7日:

シナリオJ3・シナリオ特別ルール

- Q. 「ソ連軍T-80のモラルは4とし、これらユニットとスタックしているユニットのモラルも4となる。また損耗状態のソ連軍のモラルは2となる」どちらが優先されるのか？
- A. T-80を含むすべてのソ連軍ユニットが損耗した場合、士気は一律「2」となります。非損耗状態のT-80とスタックしている「非損耗状態」のソ連軍ユニットのみが士気上昇ボーナスを受けます。

被包囲下で補給が枯渇しているソ連軍は、優勢な状況では戦意旺盛でしたが、いったん損害を受けるとエリートのT-80の部隊でさえその衝力は一気に低下します。