

## Уровень 2 — «ПОПРОБУЙ» (с MessageBox)

Задача: добавить проверку корректности ввода сопротивления  $r$  и показать сообщение об ошибке через MessageBox, если:

- поле пустое;

-  $r \leq 0$  (нельзя делить на ноль или отрицательное сопротивление).

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    float u, i, r;

    //Проверка пустых полей
    if (textBox1.Text == "" || textBox2.Text == "")
    {
        MessageBox.Show("Введите значения U и R");
        return;
    }
    u = Convert.ToSingle(textBox1.Text);
    r = Convert.ToSingle(textBox2.Text);

    //Проверка r
    if (r <= 0)
    {
        MessageBox.Show("Ошибка: сопротивление должно быть больше 0");
        return;
    }

    i = u / r;
    textBox3.Text = Convert.ToString(i);
}
```

### Уровень 3 — «ВЫЗОВ» (с RadioButton)

Задача: Расширить программу так, чтобы она вычисляла сила тока (I) или напряжение (U) в зависимости от выбора пользователя через RadioButton.

1) Добавить на форму RadioButton

Добавьте на форму 2 переключателя (выбрать на панели элементов):

radioButton1 — «Вычислить I»

radioButton2 — «Вычислить U»

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    float a, r, result;

    // 1) Проверка выбора режима
    if (!radioButton1.Checked && !radioButton2.Checked)
    {
        MessageBox.Show("Выберите режим вычисления");
        return;
    }

    // 2) Проверка пустых полей
    if (textBox1.Text == "" || textBox2.Text == "")
    {
        MessageBox.Show("Введите значения");
        return;
    }

    // 3) Преобразование типов
    a = Convert.ToSingle(textBox1.Text);
    r = Convert.ToSingle(textBox2.Text);

    // 4) Проверка r
    if (r <= 0)
    {
        MessageBox.Show("Ошибка: сопротивление должно быть больше 0");
        return;
    }

    // 5) Вычисление
    if (radioButton1.Checked) // вычислить I
    {
        result = a / r;
    }
    else // radioButton2.Checked -> вычислить U
    {
        result = a * r;
    }

    // вывод результата
    textBox3.Text = Convert.ToString(result);
}
```