

CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT
TRÒ CHƠI LỚN “HÒA AN CHÀO BẠN”

Thời gian	Nội dung
13h – 13h50	Sinh hoạt CVHT
13h50 – 14h	Hướng dẫn các bạn sinh viên K49 các phòng sinh hoạt của các Chi hội
14h – 14h20	Các Chi hội tổ chức sinh hoạt về Chi hội, phát triển Hội viên, hướng dẫn Hội viên quét mã QR kết nạp, bật mí về trò chơi lớn và cuộc thi gói bánh ích
14h25 – 14h30	Thông báo tất cả các bạn tập hợp ra sân thành 02 nhóm, 01 nhóm 10 bạn đi thi gói bánh và còn lại chia nhóm chơi trò chơi (sẽ cho đăng kí chia trước đó) <u>THỂ LỆ CHUNG:</u> Phần trò chơi lớn sẽ bao gồm 05 trạm, trong đó có 01 trạm để lấy tiêu chí “Hội nhập tốt” và 01 trạm để lấy tiêu chí “Thể lực tốt”. Mỗi đội tham gia tối thiểu là 07 bạn và tối đa là 10 bạn, sẽ nhận được 01 miếng giấy ghi thứ tự trạm mà mình sẽ phải vượt qua (lưu ý: phải chơi theo stt ghi sẵn trên trạm, không chấp nhận chơi vượt trạm) và các thành viên trong đội sẽ nhận được 01 phiếu riêng để lấy lấy xác nhận đã hoàn thành trò chơi tại trạm để xét 02 tiêu chí trên (cá nhân) Mỗi trạm sẽ có thể lệ riêng cho từng trạm. Vượt qua mỗi trạm sẽ nhận được một xác minh và số điểm của trạm Vượt qua hết tất cả các trạm, đội nào hoàn thành sớm nhất và có số điểm cao nhất sẽ là đội chiến thắng và đạt giải NHẤT, NHÌ, BA.
14h30 – 16h25	TRẠM 1: NÉM VÒNG Mỗi đội chơi sẽ nhận được 05 chiếc vòng, trong vòng 02 phút đội nào ném đủ 10 vòng vào cây trụ cách đó 3m sẽ qua trạm và nhận được số điểm tương ứng là 10 điểm, vượt quá thời gian quy định 15 giây sẽ bị trừ 1 điểm (Mỗi lần chơi sẽ được 06 đội) Địa điểm: Sân bóng chuyền sau nhà học HA6 TRẠM 02: MA TRẬN SỐ Thể lệ trò chơi: - Mỗi đội cử ra 5 - 6 thành viên tham gia, các thành viên lần lượt nắm tay nhau bước vào số thứ tự từ thấp tới số thứ tự cao hơn. Các bạn sẽ di chuyển cho đến hết số cuối cùng mà ban tổ chức xếp. * Điều kiện:

- Nắm tay nhau và khi bạn đứng đầu di chuyển thì các bạn sau cũng di chuyển theo số, mỗi bạn chỉ được đứng 1 ô số, lần lượt thoát ra ma trận số.

- Thời gian vượt qua trò chơi: 5-7 phút.

- Nếu thành viên đội đó đi sai với số thứ tự thì bắt đầu lại trò chơi.\

(Một lần chơi 05 đội)

Địa điểm: Dãy nhà học HA3, HA4

TRẠM 03: TRẠM HỘI NHẬP THẺ LỆ: “NÓI CHỮ TIẾNG ANH”

- Chia người chơi thành 2 hoặc nhiều đội chơi cùng lúc. Mỗi đội xếp thành 1 hàng và luân phiên nhau để nói các từ.

- Người chơi sẽ được đưa ra một danh sách các từ tiếng Anh, mỗi từ được phép gạch nối 2 hoặc nhiều lần với các từ xung quanh để thành một từ có nghĩa (kết nối từ 3 chữ cái gần nhau trở lên theo hàng dọc, ngang hoặc chéo để được một từ có ý nghĩa). Thời gian để hoàn thành là 3 phút. Sau đó sẽ có đáp án đúng từ BTC.

- Đúng từ 2 từ trở lên được tính qua trạm

Địa điểm: Dãy nhà học HA

TRẠM 4: CHUYỀN CHANH

Mỗi đội cử ra 5 - 6 người.

Thẻ lệ trò chơi:

1. Mỗi lượt chơi, mỗi đội cử ra 3 bạn tham gia:

+ **Người thứ 1:** Sẽ đứng điểm xuất phát, quay vò voi 10 lần, sau đó cầm 1 cái muỗng và đi đến điểm đích múc 1 quả chanh đem về điểm xuất phát.

+ **Người thứ 2, 3:** Trong lúc *người chơi thứ 1* đang mang quả chanh về cho đội, thì *người chơi thứ 2* bịt mắt lại và ngậm 1 cái muỗng đem quả chanh có được từ *người chơi thứ 1*. Và đem nó về đích theo chỉ dẫn của *người chơi thứ 3*.

(Luân phiên các thành viên trong đội đến khi đặt được 5 quả chanh)

2. Mỗi đội chuyền đủ 5 quả chanh sẽ được qua trạm.

QUY ĐỊNH:

1. Nếu làm rớt chanh thì phải đi lại từ đầu.

	2. Người chơi thứ 3 chỉ được sử dụng lời nói và không được chạm vào người chơi thứ 2 trong khi chỉ dẫn. Hình phạt: Nếu sau 5 phút đội nào không đủ 5 quả chanh sẽ bị giữ lại trạm 5 phút rồi mới được qua trạm tiếp theo. (MỘT LẦN CHƠI SẼ CHƠI CÙNG LÚC ĐƯỢC 5 ĐỘI) Địa điểm: Phía trước nhà học HA6
	TRẠM 5: TRẠM THỂ LỰC “KÉO CO” - Mỗi đội 5 người, 2 đội sẽ đấu với nhau. Tất cả các thành viên tham gia sẽ cùng nắm vào dây thừng chuẩn bị từ trước sao cho dây đỡ nằm chính giữa hai đội. Mỗi đội được tự do lựa chọn cách sắp xếp thành viên, vị trí đứng. - Khi có tín hiệu của trọng tài, hai đội dùng sức kéo dây thừng về phía mình, đội nào kéo phần dây đỡ lệch về phía mình trước thì sẽ giành chiến thắng. - Để công bằng, kéo co thường tổ chức 3 lượt đấu, ai dành chiến thắng 2 hiệp sẽ được xem là thắng cuộc. Phần vạch kẻ có thể thêm 2 đường kẻ phụ phân định kéo co qua mức đó mới tính là chiến thắng. Địa điểm: Sân bóng chuyền cũ sau nhà học HA6
16h25 – 16h35	Công bố kết quả Giải Nhất, Nhì và Ba Sân trước nhà học HA5 & HA6

Mọi thắc mắc xin liên hệ: 0337796312 (Quốc Kiệt)