

Сергиэль Мавродиум полуэльф 2 лвл
Опыт:300(старт)+165(0)
ХП: $17=(8+3+3[\text{const}])-4$

S 11
D 16
C 16
I 13
W 14
Ch 16

БМ: +2

AC: 15

Скрытая атака: 1d6

Скорость: 30 ф

Падания:

Арбалет: +5 попасть; 1d8+3 (80/320)

Лёгкий меч: +5 попасть; урон 1d6+3

Спасброски:

S 0
D +5
C +3
I +3
W +2
Ch +3

Языки:

Общий
Эльфиский
Орочий
Воровской жаргон

Навыки:

Скрытность (к) +7 (компетентность)
Ловкость рук (к) +5
Обман (к) +5
Внимательность (к) +4
Уход за животными (р) +4
Выживание (р) +4
Актерство (п) +5
Убеждение (п) +5

Владение оружием:

Простое оружие, ручные арбалеты, длинные мечи, рапиры, короткие мечи

Инструменты:

Воровские (компетентность x2)

Фальсификатора

Гримера

Расовые особенности:**Тёмное зрение.**

Благодаря вашей эльфийской крови, вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

Фейское происхождение.

Вы совершаете с преимуществом спасброски от очарования, и вас невозможно магически усыпить

Классовые особенности:**Компетентность**

На 1 уровне выберите два ваших владения в навыках или одно владение навыком и владение воровскими инструментами. Ваш бонус мастерства удваивается для всех проверок характеристик, которые вы совершаете, используя любое из выбранных владений.

На 6 уровне вы можете выбрать ещё два владения (навыки или воровские инструменты), чтобы получить эту же выгоду.

Скрытая атака

Начиная с 1 уровня вы знаете, как точно наносить удар и использовать отвлечение врага. Один раз в ход вы можете причинить дополнительный урон 1к6 одному из существ, по которому вы попали атакой, совершённой с преимуществом к броску атаки. Атака должна использовать дальнобойное оружие или оружие со свойством «фехтовальное».

Вам не нужно иметь преимущество при броске атаки, если другой враг цели находится в пределах 5 футов от неё. Этот враг не должен быть недееспособным, и у вас не должно быть помехи для броска атаки.

Дополнительный урон увеличивается, когда вы получаете уровни в этом классе, как показано в колонке «скрытая атака».

Воровской жаргон

Во время плутовского обучения вы выучили воровской жаргон, тайную смесь диалекта, жаргона и шифра, который позволяет скрывать сообщения в, казалось бы, обычном разговоре. Только другое существо, знающее воровской жаргон, понимает такие сообщения. Это занимает в четыре раза больше времени, нежели передача тех же слов прямым текстом.

Кроме того, вы понимаете набор секретных знаков и символов, используемый для передачи коротких и простых сообщений. Например, является ли область опасной или территорией гильдии воров, находится ли поблизости добыча, простодушны ли люди в округе, и предоставляют ли здесь безопасное убежище для воров в бегах.

Хитрое действие

Начиная со 2 уровня ваше мышление и ловкость позволяют двигаться и действовать быстрее. Вы можете в каждом ходу боя совершать бонусное действие. Это действие может быть использовано только для Рывка, Отхода или Засады

Предыстория:

Преступник

Умение: Криминальные связи

У вас есть надёжное доверенное лицо, которое выступает в роли вашего связного в криминальных кругах. Вы умеете получать и отправлять сведения связному, даже через большие расстояния: например, вы знаете местных посыльных, продажных караванщиков и нечистых на руку матросов, которые могут доставить сообщение для вас

Внешний вид персонажа:

Имущество:

На персонаже:

- Клепанная кожа (13ф)
- Дорожная одежда (4ф)
- Контейнеры для болтов (4ф) с 1/20 болтами
- Короткие меч на поясе (2ф)
- Лёгкий арбалет (80/320) (5ф)
- Кинжал в сапоге (1ф)

В рюкзаке:

- Набор путешественника (рюкзак, спальник, столовый набор, трутнику, 10 факелов, рационы на 10 дней и бурдюк. 50-футовая пеньковая верёвка, закреплённая сбоку) (59ф)
- Воровские инструмент (1ф)
- сумка с письмами

Вес: 89/165

Руболь - бард гном (Ча)

Хельм - полуэльф, чародей (Венк)

Умбиго - эладрин, колдун (Мизг)

Связной Рахат связан с ворами в тенях и гильдией воров во Вратах Балдура, у него шатер на ярмарке

у дворф Бъярни, шахтер из Невра, у него ограбили караван по дороге из Балды в письме: Пью уже 2 недели в Балде и обещает прислать 500 монет на дорожные расходы, и обоз с которым нам отправили деньги, был ограблен вплотную к Нашкелю

2 сессия

на караван напали гоблины в черном каньоне, до фермы разбитого черепа и от пару миль до каньона - информация от лейтенанта Андрэ
в караване был дварф, два воина из Пылающего Сердца и еще 1 человек
в обозе есть накладной документ по которому мы все найдем
Славиэль представился Славином
Хозяин фермы Остин, я представился Фролом
в конце города коновязь, где почта, где получают товар, вот там всегда разжится всяkim, и провернуть делишки приходящим грузом
по следам 8 гоблинов + "широкий собачий след"
у костра 4 гоблина и 5 "другой" гоблин по виду "Рокстеди" в отдалении еще 1 гоблин

3 сессия

От телеги видны следы уходящие в лес, есть следы пса-волка и следы кобылки
Под облучком в сумке нахожу накладную и письма, которые вели с обозом(все подписано кому что):

- много еды
- пара рулонов дорогой ткани
- связка с оружием (около 15 единиц: длинные мечи, пара топоров, булава)(для Амнийской стражи)
- для Рахата двух пудовый мешок соли
- ларец для Бьярни
- несколько комплектов инструментов (не ясно каких)
- посылка/заказ мэру

перебив отряд переносящий ценности, нашли вход в пещеры гоблинов под охраной 3-х гоблинов и 2 багбиров, сперли лошадь, пошли в глубь пещеры
3 гоблина убегают с каким-то свертком - это статуэтка какого-то божества (Аурил) - магия из нее как-то вырвана пытались бежать к тетушке Червезуб
Под пытками гоблин сдал все нычки в пещере, все ценности по списку в наличии
род Гастилов поклоняется Аурил
в комнате бабки куча расчлененки и есть светящиеся склянки странно подписанные