

NOWOROCZNY TURNIEJ HEROES VI

Organizator: **SnikiTWH**

I. WPROWADZENIE

- 1) Zapisy do turnieju trwają od 19.12.2022 roku do końca dnia 7.01.2023 roku.
- 2) Zapisy dokonujemy w [formularzu](#).
- 3) Głównym kanałem komunikacyjnym jest discord mojego kanału: „[Batony Snikiego](#)” – należy wybrać rangę „Gracz H6” w pod kanale role.
- 4) Warunkiem uczestnictwa jest:
 - Przeczytanie i zaakceptowanie regulaminu.
 - Dokonanie zapisu oraz dołączenie do kanału komunikacyjnego.
 - Dokonanie wpłaty wpisowej minimum **8 zł** na paypal: sromek.dominik@gmail.com lub przez: <https://tipply.pl/u/snikitwh> dodając dopisek „wpisowe na turniej Heroes VI - nick”.
- 5) Nagrodą za turniej będzie:
 - I miejsce: 100 złotych + 100 złotych od organizatora.
 - II miejsce: 50 + 20 złotych od organizatora.
 - III miejsce: 30 złotych.
- 6) Liczba miejsc ograniczona – **20 miejsc!**

II. PRZEBIEG ROZGRYWEK

- 1) Turniej będzie rozgrywany w formule: faza grupowa (4 grupy) + faza pucharowa + drabinka przegranych. Losowanie grup odbędzie się 8 stycznia o godzinie 19:00 na kanale SnikiTWH.
- 2) Do fazy pucharowej przechodzą gracze, którzy osiągnęli dwa pierwsze miejsca w swoich grupach.
- 3) Turniej będzie rozgrywany na trzech mapach: Lodowiec, Blizna Nelshama, Skłócone księstwa.
- 4) Mecz o 1 miejsce i o 3 miejsce odbyć się powinny po ustaleniu terminu z organizatorem w celu przygotowania transmisji na żywo.



 YouTube: <https://www.youtube.com/c/SnikiTWH>  Discord: <https://discord.gg/sPbHKWQ>
 Dotacje: <https://tipply.pl/u/snikitwh> - jak Ci się podoba możesz mnie wesprzeć (dodaj dopisek „Heroes 6”)

- 5) Terminy fazy grupowej będą ustalane po losowaniu a fazy pucharowej patrząc na możliwości graczy.

III. PRZYGOTOWANIE GRY I USTAWIENIA MAP

- 1) Podczas Turnieju gracze są zobowiązani do używania **kompletnej edycji Heroes of Might and Magic VI wraz z dodatkami**.
- 2) Do połączenia się należy użyć wewnętrznie wbudowanego serwera gry.
- 3) Ustawienia map:

*"Lodowiec": gracz nr 1 - człowiek, gracz nr 2 - komputer normalny, gracz nr 3 - człowiek

Ustawienia gry

Typ gry **Standardowa**

Drużyny **Każdy na każdego**

Nazwa gry **Mecz turniejowy vs Knight**

Hasło

Poziom trudności mapy **Standard**

Szybkość awansu bohaterów **Szybki**

Szybka bitwa **Wyl.**

☐ Premie rodowe

☐ Blokada Broni rodowej

☒ Równomierne rozmieszczenie zasobów

☐ Potężni dodatkowi bohaterowie

Tryb limitu czasu **Ustalony**

Min. **5**

Bitwy z limitem czasu **Standardowy limit**

Szybkość podróży **Najniższa** **Najwyższa**

Szybkość bitwy **Najniższa** **Najwyższa**



4) Bany:

- każdy z graczy banuje jedną mapkę zaczyna gracz 1,
- każdy z graczy ma prawo zbanować jedną frakcję, którą nie chce by występowała w danym meczu turniejowym,
- pierwszy banuje gracz 2 (gracze zostaną losowo przypisane do par zaraz po losowaniu grup),
- gracz 1 pierwszy wybiera frakcję.

5) W meczu półfinałowym, o 3 miejsce oraz finale, gracze rozgrywają gry na każdej mapie:

- kolejność map oraz kolory będą rozlosowane przez organizatora (**banowanie zamku wpływa na wszystkie 3 mapy!**),
- obowiązuje zasada BO 3 (do dwóch zwycięstw),
- gracze tych meczy proszeni są o transmitowanie gier w jakości minimum 720p w celu promocji i organizacji komentarza, i wydarzeń finałowych,
- gracze tych meczy zobowiązani są do ustalenia terminu gier z organizatorem.

IV. USTALENIA KOŃCOWE

1) Pomoc czatu oraz osób trzecich w trakcie transmisji na żywo zabroniona jest w trakcie rozgrywania meczów pucharowych. Dodatkowo należy ustawić 5 minutowe opóźnienie.

2) Podczas meczów obowiązuje zasad „**no red rush**”:

Gracz czerwony (wcześniejszy) nie może pierwszego dnia tygodnia oddziaływać wojskiem z nowego tygodnia na jednostki lub oflagowane lokacje przeciwnika niebieskiego (następnego).

Zobacz uwagi:

- nie można blokować nowym wojskiem przejść uniemożliwiających dostarczenie wojska przeciwnikowi;
- jeśli dzięki nowemu wojsku przebiliśmy się do przeciwnika to nie możemy zajmować jakichkolwiek jego lokacji;
- jednostki od nowych herosów nie są nowym wojskiem

3) Pomoc osób trzecich poprzez rozmowę głosową na żywo jest zabroniona.

4) W sytuacjach spornych, które nie zostały uwzględnione w regulaminie, decydujący głos ma zawsze Organizator i Wsparcie.

5) Należy obserwować pod-kanal informacyjny Turnieju w celu ciągłego bycia na bieżąco.

6) Zabrania się obrażać, wyśmiewać, poniżać, gracza w trakcie gry albo po niej.

7) Obowiązuje bezwzględny zakaz oszukiwania, w tym:

- Używania kodów, cheat engines itp.,



- Przeglądania zapisów z perspektywy przeciwnika przed zakończeniem rozgrywki
 - oglądania transmisji na żywo z gry przeciwnika,
 - Brania udziału w turnieju przy użyciu dwóch lub większej liczby kont,
 - Modyfikowania mapy tak, by osiągnąć niesprawiedliwą przewagę.
 - Grania nie fair play.
- 8) Osoby łamiące regulamin, oszuści i gracze toksyczni będą niezwłocznie usuwani z turnieju.
- 9) Organizator zastrzega sobie możliwość przyznawania walkowerów za celowe unikanie kontaktu, unikanie gry z przeciwnikiem i nie trzymanie się ustalonych terminów.
- 10) Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.

