



École Notre-Dame du Mont Carmel

Tournoi bénéfice de hockey-balle

RÈGLEMENTS

Les joueurs doivent toujours être conscients qu'il s'agit d'un tournoi-bénéfice et que le but principal est de prélever des fonds et de passer une journée agréable.

Les joueurs sont encouragés à être compétitifs mais également respectueux envers les autres joueurs, les spectateurs et les règlements.

L'établissement Dek Hockey Gatineau interdit le ruban sur le bas de la palette des bâtons de hockey. Il n'est cependant pas obligatoire de porter un casque, sauf pour les gardiens de but.

Parties de 20 minutes (demies de 10 minutes chacune).

4 contre 4 sur le terrain, plus les gardiens de buts.

Pour chacune des parties, une des équipes en pause devra fournir l'arbitre.

Pour chaque partie de la ronde initiale, l'équipe gagnante recevra deux points. Dans le cas d'un match nul, chaque équipe recevra un point.

À la fin de la ronde initiale, les huit équipes ayant le plus de points, avanceront aux quarts de finale.

Si parfois il n'y a que huit équipes ou moins d'inscrites au tournoi, la ronde initiale impliquera plus de parties par équipe, mais il n'y aura pas de quarts de finale. Ce seront les quatre équipes ayant le plus de points qui avanceront aux demi-finales.

Dans le cas d'équipes qui ont un nombre égal de points à la conclusion de la ronde initiale, leur classement sera décidé dans l'ordre suivant, selon les résultats de la ronde initiale :

- résultats des parties de ces équipes une contre l'autre, si de telles parties ont eu lieu
- si toujours égal, l'équipe qui a le plus de buts comptés
- si toujours égal, l'équipe qui a le moins de buts alloués
- si toujours égal, tirage à pile ou face

Les quarts de finale et demi-finales seront à élimination. Si le pointage d'une telle partie est égal après les deux demies, la partie sera décidée en tirs de barrage.

Les mises au jeu ont lieu aux débuts de la partie et de la demie.

Quand un but est compté, l'équipe qui a compté le but doit retourner de son bord de la ligne du centre, et ne peut pas re-traverser cette ligne avant que soit la balle, ou un joueur de l'équipe



École Notre-Dame du Mont Carmel

adverse, ait traversé la ligne du centre. L'équipe qui a alloué le but a 10 secondes pour faire son jeu avant que l'équipe adverse puisse attaquer.

Quand le gardien de but recouvre ou « gèle » la balle, l'équipe adverse doit allouer 3 m (10 pieds) du but. L'équipe du gardien de but a 5 secondes pour jouer la balle avant que l'équipe adverse puisse attaquer.

Pénalités

Les bâtons élevés ne sont pas permis, et les joueurs qui tiennent leur bâton élevé recevront une pénalité, selon le jugement de l'arbitre (degré de danger/d'imprudence). Un bâton élevé est le fait de jouer la balle avec le bâton au-dessus de la taille, ou faire un tir frappé avec l'élan initial par-dessus la taille.

Les pénalités seront assignées comme tir de pénalité en faveur de l'équipe adverse.

Les pénalités sont au jugement de l'arbitre et peuvent comprendre : accrocher, retenir, rudesse, interférence envers le gardien de but, trop de joueurs sur le terrain, bâton élevé, conduite antisportive.

Si on juge une conduite antisportive/indisciplinée de la part d'un joueur, celui-ci peut être expulsé de la partie, selon le jugement de l'arbitre. Une conduite antisportive peut comprendre blesser intentionnellement un autre joueur, du langage grossier envers les autres joueurs, des gestes grossiers ou l'abus de l'arbitre.