

Tööleht: Objektide liigutamine: punktist S punkti Z

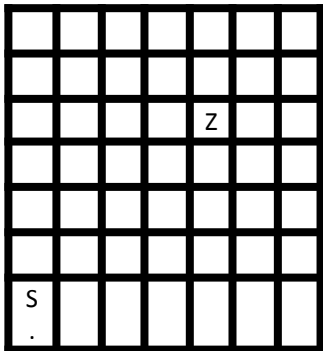
Kirjuta üles, kuidas jõuda väljalt S (algus) väljale Z (lõpp). Ruudule, kus on sees X, ei tohi astuda.

V Üles

Z Alla

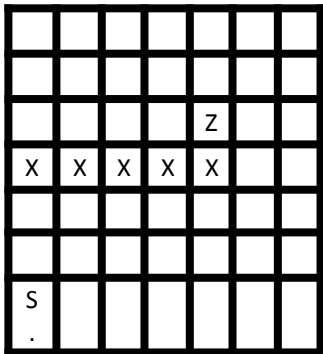
R Pöörake paremale

L pöörake vasakule



Lahendus:

- VVVV
- R.
- VVVV



Lahendus:

- R.
- VVVVV
- L.
- VVVV
- L.
- V

Ülesanne 1

Z						
				X		
X	X	X	X	X		
			S			
			.			

Ülesanne 2

Z						
				X		
X	X	X	X	X		
			S			
			.			

Ülesanne 3

Z		X				
		X		X		
X	X	X		X	X	X
						S
						.

Kas saate BeeBoti uuesti tagasi juhtida?

Meie edasised ülesanded.

1. Liigutage Bee Bot väljalt S (algus) väljale Z (lõpp).
2. Kirjutage lahendus
3. Kirjutage lahendus kirjutusprogrammiga üles.

Ülesanne 4

Z				

				X
X	X	X		X
				S
				.

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Ülesanne 5

Z				
				X
X	X		X	X
			X	
			X	S
				.

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Ülesanne 6

		X		
Z		X		X
X	X	X		X
S.				

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____