

Утверждаю:
Директор МАОУ
Лицей «ВЕКТОРиЯ»
П.А. Пушвинцев
« ____ » _____ 2023/24 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о создании и проведении практико-ориентированного проекта
«Ассесивная дидактическая игра «Эрудиты»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение разработано в соответствии с:
- Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 г. № 273-ФЗ;
 - Федеральным государственным образовательным стандартом основного общего образования обучающихся с ограниченными возможностями здоровья, утвержденный приказом Минобрнауки России от 19 декабря 2014г. №15984;
 - Уставом ОО.
- 1.2. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения ассесивной дидактической игры «Эрудиты».

2. Цель и задачи:

- 2.1. Целью ассесивной дидактической игры «Эрудиты» является повышение результативности обучения познавательной деятельности у детей с ЗПР.
- 2.2. Задачи:
- 2.2.1. повысить познавательный интерес к учебной деятельности;
 - 2.2.2. развивать высшие психические функции (слуховую и зрительную память, восприятие, внимание, мышление, формирование пространственных представлений) и мелкую моторику руки;
 - 2.2.3. развивать речевое развитие.

3. Целевая аудитория

- 3.1. Учащиеся среднего звена (5,6,7 классы). Категория: дети с ОВЗ (ЗПР).

4.Порядок организации и проведения ассесивной дидактической игры «Эрудиты»

- 4.1. Практико-ориентированный проект будет реализован с ноября 2023 г. по май 2024 г.
- 4.2. Реализацию проекта осуществляют узкие специалисты ОО: учитель-логопед, учитель-дефектолог.

5. Ожидаемый результат

- 5.1. Повышение познавательного интереса у детей с ЗПР, способствующих развитию психических процессов и речевого развития.

6. Заключительные положения

- 6.1. Настоящее Положение вступает в действие с момента утверждения и издания приказа директора ОО.
- 6.2. Изменения и дополнения вносятся в настоящее Положение по мере необходимости и подлежат утверждению директором ОО.

Содержание проекта

Этапы (план) реализации проекта	Сроки	Мероприятие	Содержание	Ответственный
1.Подготовительный	Ноябрь	Разработка положения и проекта: «Эрудиты»	Цель: повышение результативности обучения познавательной деятельности у детей с ЗПР	Кирякова Н.В., Канзылова И.В.
2. Основной (Технологический)	Декабрь	Разработка игры «Эрудиты» для учащихся среднего звена с ЗПР для 5 классов (инклюзивные, отдельные)	Цель: подбор и разработка заданий для игры «Эрудит»	Кирякова Н.В., Канзылова И.В.
	Январь	Разработка игры «Эрудиты» для учащихся среднего звена с ЗПР для 6 классов (инклюзивные, отдельные)	Цель: подбор и разработка заданий для игры «Эрудит»	Кирякова Н.В., Канзылова И.В.
	Февраль	Разработка игры «Эрудиты» для учащихся среднего звена с ЗПР для 7 классов (инклюзивные, отдельные)	Цель: подбор и разработка заданий для игры «Эрудит»	Кирякова Н.В., Канзылова И.В.
	Март	Апробация дидактической игры «Эрудиты»	Цель: анализ эффективности игры	Кирякова Н.В., Канзылова И.В.
	Апрель	Диссеминация опыта	Цель: повышение качества образования и эффективности обучения	Кирякова Н.В., Канзылова И.В.
	Май	Анализ реализации проекта	Цель: итоговая рефлексия	Кирякова Н.В., Канзылова И.В.
3.Заключительный	Май	Анализ реализации проекта	Цель: итоговая рефлексия	Кирякова Н.В., Канзылова И.В.