

```
program z4;  
var a,b:boolean; x:real;  
begin  
  readln (x);  
  a:=(x>=-5);  
  b:=(x<=5);  
  if a and b then writeln ( x:6:3, ' prinadlegit otrezku')  
  else writeln (x:6:3,' ne prinadlegit otrezku');  
end.
```