

【Onyx[JP]_説明書】

◆利用規約

本サークルにおける3Dアバターの利用規約になります。
購入前に必ずご確認くださいませようお願いいたします。

 仮面工房[JP]利用規約.pdf

◆ガイドライン

第1条 対象コンテンツ

当サークルが認める二次創作とは、当サークル（仮面工房「空瑠音」）が提供するオリジナルコンテンツが制作した創作物を指します。

具体的には、イラスト、同人誌、マンガ、小説などの創作や、それらの公開・運用に加え、コスプレ衣装の制作やコスプレ活動なども含まれます。

第2条 配布について

二次創作作品の配布については、営利目的でないファン活動の範囲内であれば、当サークルの作品の無断転載を除き、当サークルとして許可しています。

本ガイドラインを守り、一般的なマナーを意識して活動していただければ幸いです。
なお、ガイドラインを遵守した二次創作活動については、事前の申請やお問い合わせ、また、版権利用料（ロイヤリティ）の支払いは必要ありません。

第3条 利用条件

以下のような表現を含む作品は公開できません。

1. 当サークルや本コンテンツ、または第三者の名誉や品位を傷つけるもの
2. 公序良俗に反する内容や、反社会的な表現を含むもの
3. 特定の思想・信条、宗教、または政治的なメッセージを含むもの
4. 他者の権利を侵害、または侵害する可能性があるもの
5. 当サークルの公式な活動と誤解される恐れのあるもの

第4条 注意事項

本ガイドラインの内容は、事前の通知なしに変更されることがあります。
二次創作や表現活動を行う際は、必ず最新のガイドラインをご確認ください。

また、当サークルは、二次創作や表現活動によって発生したいかなる損害についても、一切の責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。

◆ファイルデータのバージョンについて

- ・Unitypackage (編集バージョン: 22.3.22f1)
- ・BLEND (編集バージョン: 3.3.3)

◆VRChatアップロード方法

※当アバターはliltoonを使用しているため、導入前にliltoonをインポートしてください。

1.VCCで作成したUnityプロジェクトで導入してください。

2.Unityへ、購入したUnitypackageをインポートしてください。
(Unityの推奨バージョンは22.3.22f1になります。)

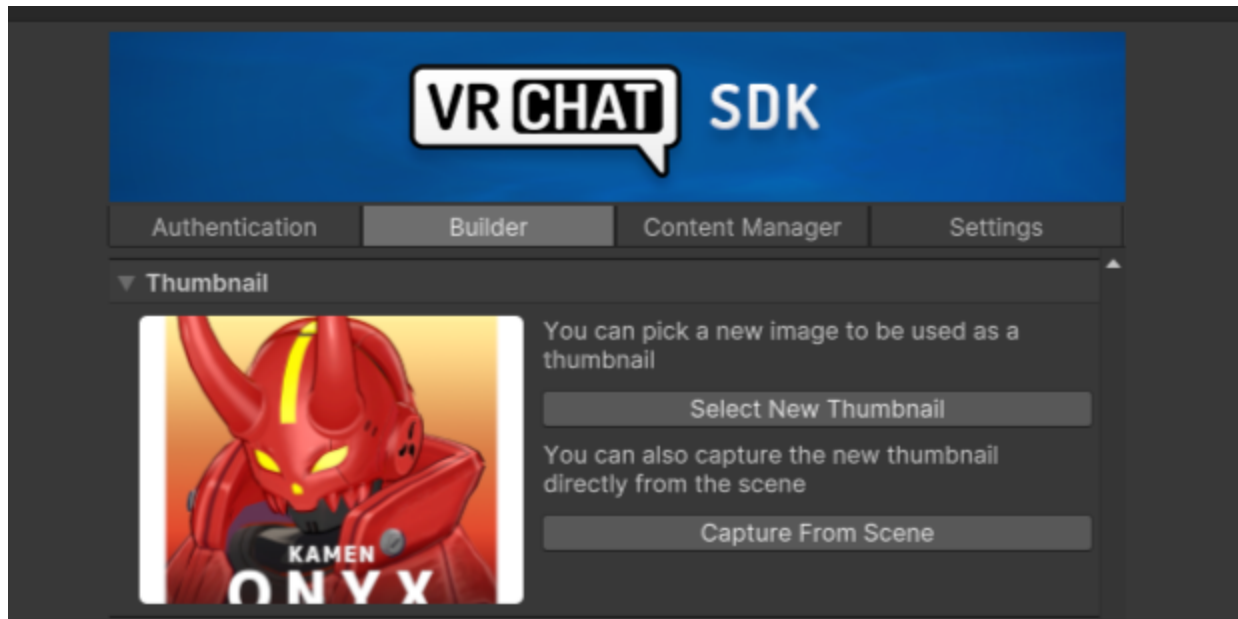
3.インポートが完了後、Prefab「KAMEN01_Onyx_PC」でVRChat SDKを開いてください。

※アップロード時、必ずVisibilityを「Private」にしてください。

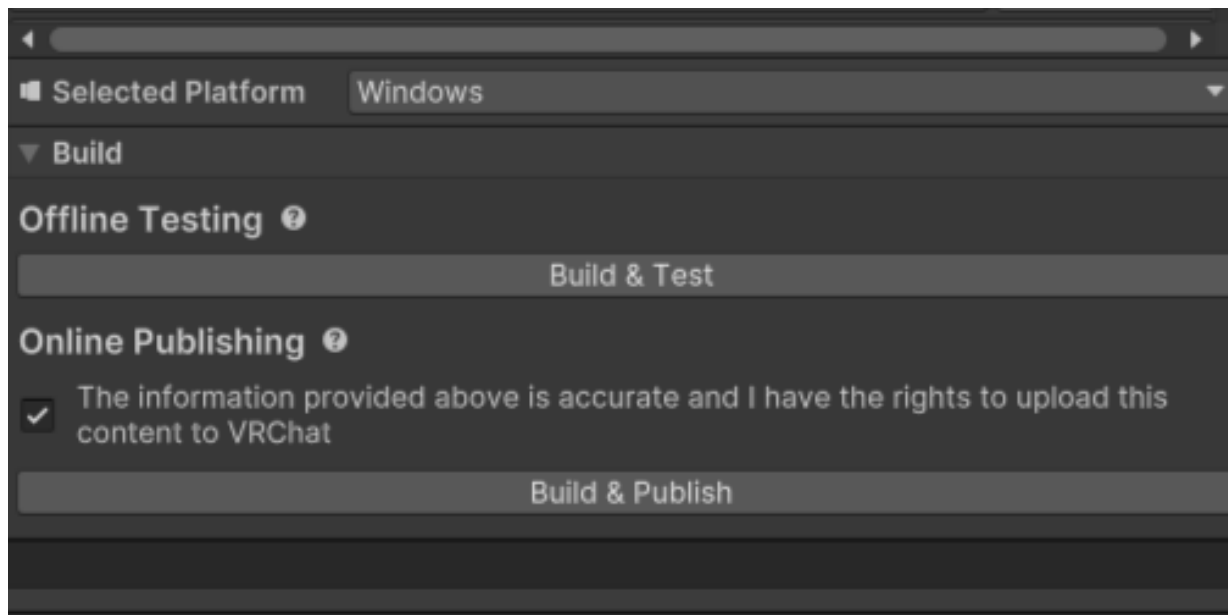


4.サムネイルを作成します。

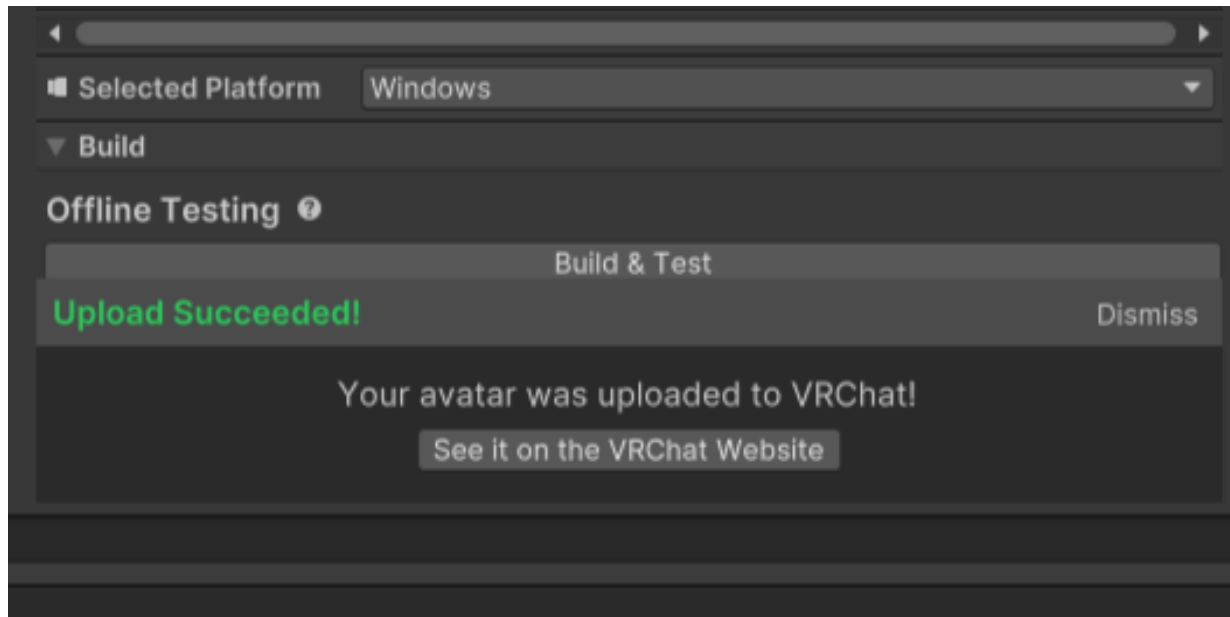
BOOTH内のサムネイルを一部同封しているのので、そちらを使用して頂いて構いません。



5. Online Publishingのチェックボックスの項目をチェックします。
「Build&Publish」をクリックしてアップロードを開始してください。



6. 「Build&Publish」後、以下のような表示になればアップロード完了です。



◆シェイプキー情報

- ・リップシンク対応シェイプキー
- ・設定済み表情13種
- ・表情:62種類
- ・ボディ:シュリンク用50種類
- ・仮面の角:スモール/オフ切り替え2種類
- ・シャツ:シュリンク用と凹み用の2種類
- ・パンツ:帯伸ばし用1種類
- ・ブーツ:スモール用1種類

ジャケット装着時の推奨設定

body: Hand_OFF、Hip_OFFを1

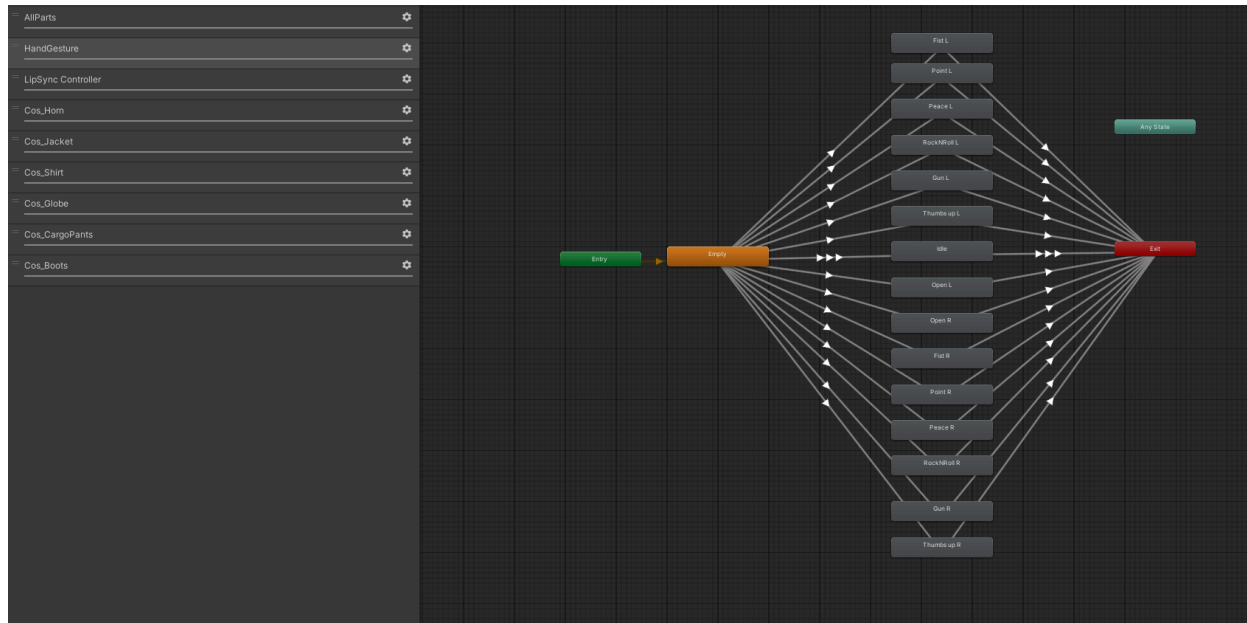
Under_Shirt: ShrinkとIn_Jacketを両方1

◆FXLayerについて

※バージョン1.10導入に伴い、**Animation Controller**を修正しました。

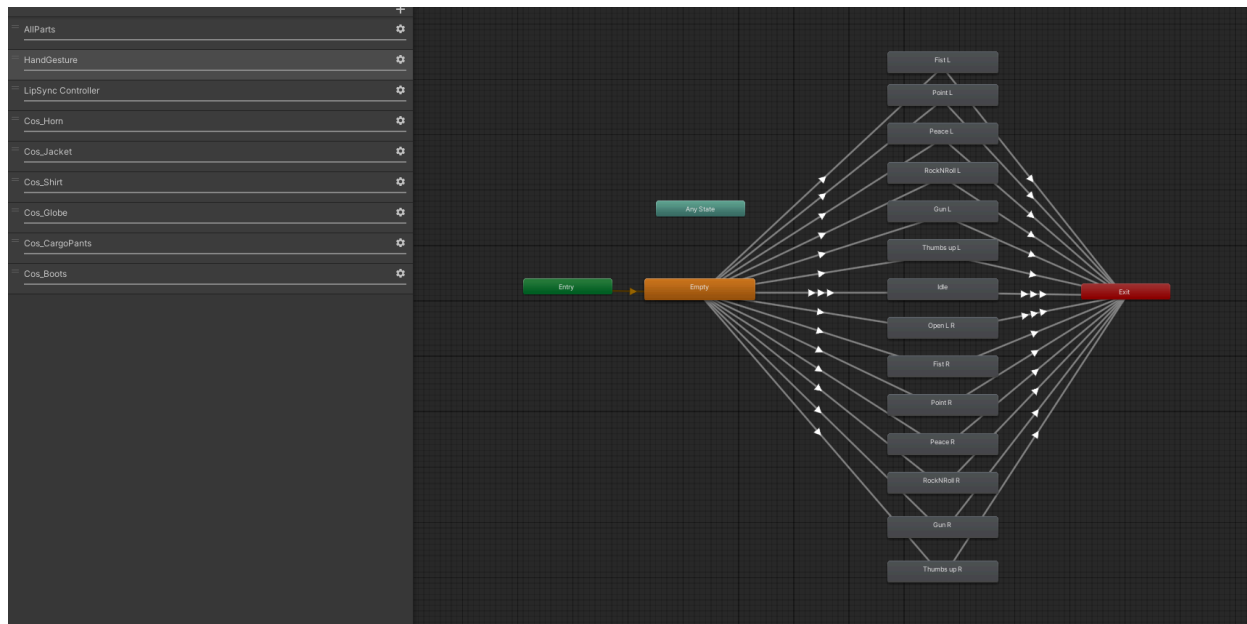
Onyx_FXLayer_ver.1.10_Custom

左右の優先順位による干渉を防止するためにカスタムしたFXlayerです。



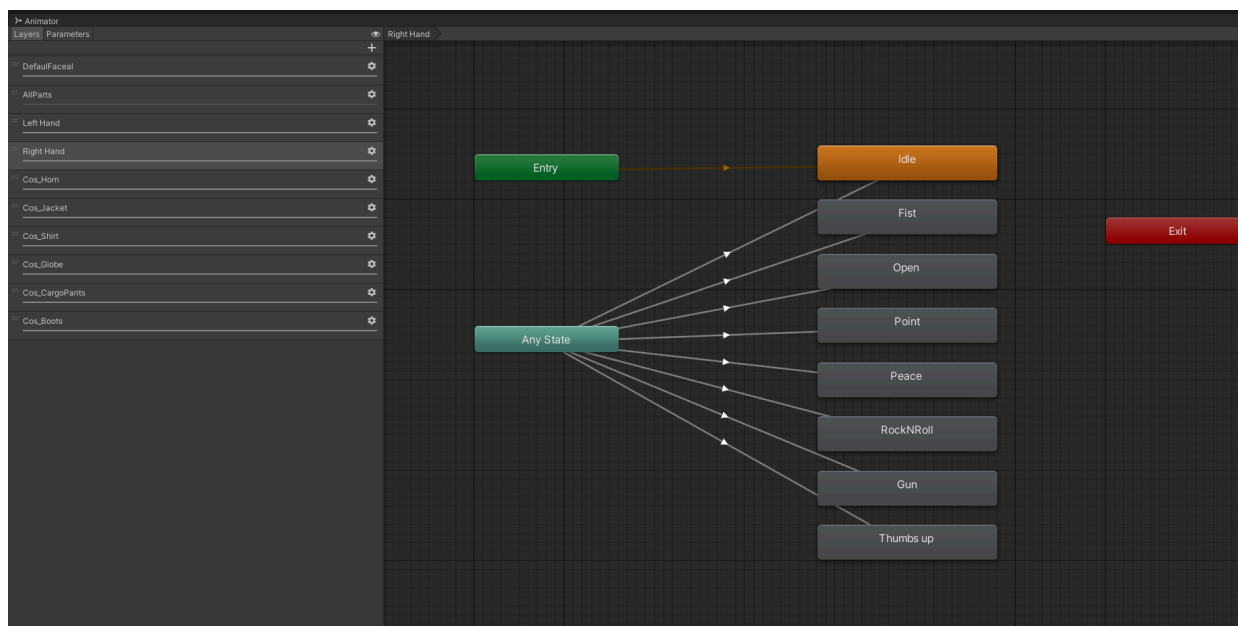
Onyx_FXLayer_ver.1.10_CustomLR

- ・両手のハンドサインを適用するためのFXlayerです。
- ・Openのみ両手開きで反応します。



Onyx_FXLayer_ver.1.10

- ・VRChatの基本形式を採用したFXlayerです。
- ・右手のハンドサインが優先されます。



◆お問い合わせ先

[仮面工房「空瑠音」- BOOTH](#)
[ソルネ \(@sorusolne411\) / X](#)