

§ 16. Типи моделей. Форми подання інформаційної моделі

Вправа 16

Виконайте завдання за комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

■ Провести дослідження за допомогою сервісу інтерактивних симуляцій.

1. Завантажте сервіс **PhET**, який надає доступ до онлайнових моделей з низки предметних областей (рис. 16.9). У списку **Симуляції** виберіть **Вивчення Землі**.



Рис. 16.9

2. У переліку симуляцій виберіть **Густина**. Натисніть на значок ▶ щоб почати перегляд симуляції.
3. Виберіть розділ **Вступ** і поекспериментуйте з різними матеріалами, змінюючи масу та об'єм блока. Опишіть, як поняття густини стосується маси тіла та об'єму.
4. Перейдіть у розділ **Порівняння**. Проведіть експеримент. Чому зміна маси тіла або об'єму не впливає на його густину?
5. Перейдіть у розділ **Таємничі об'єкти**. Проведіть експеримент:
   а) виміряйте об'єм тіла шляхом спостереження за кількістю рідини, яку воно витісняє, і визначте його масу;
   б) обчисліть густину тіла, порівняйте значення густини не-відомого матеріалу з відомою густиною із таблиці.
6. Зробіть висновок за результатами роботи. Завершіть роботу.

За підручником: Інформатика: підруч. для 7 кл. закл. загал. серед. освіти / [О. О. Бондаренко, В. В. Ластовецький, О. П. Пилипчук, Є. А. Шестопалов]. — Х. : Вид-во «Ранок», 2024. — 272 с. : іл.