

STANDAR OPERASIONAL PROSEDUR

Penanganan Kebersihan dan Prasarana Program Pascasarjana Universitas Syiah Kuala

1. TUJUAN

- 1.1. Untuk menjelaskan prosedur pemeliharaan kebersihan lingkungan gedung Program Pascasarjana Universitas Syiah Kuala
- 1.2. 1.2. Untuk menjelaskan pihak-pihak yang bertanggungjawab atas pemeliharaan kebersihan lingkungan gedung Program Pascasarjana Universitas Syiah Kuala

2. RUANG LINGKUP

- 2.1. Prosedur pemeliharaan kebersihan lingkungan gedung Program Pascasarjana Universitas Syiah Kuala
- 2.2. Pihak-pihak yang bertanggungjawab atas pemeliharaan kebersihan lingkungan gedung Program Pascasarjana Universitas Syiah Kuala

3. DEFINISI

- 3.1. Ruang Kantor adalah seluruh ruangan yang digunakan untuk kegiatan administrasi dan kegiatan lain di luar kegiatan perkuliahan.
- 3.2. Ruang kuliah adalah seluruh ruangan yang digunakan untuk kegiatan perkuliahan antara mahasiswa dan Pendidik.

4. PENGGUNA

- 4.1. Pengguna
- 4.2. Civitas Akademika Program Pascasarjana Universitas Syiah Kuala

5. PROSEDUR

5.1. Kebersihan Gedung dan Ruangan

- 5.1.1. Pemeliharaan kebersihan gedung dan ruangan adalah tanggung jawab petugas kebersihan Program Pascasarjana Universitas Syiah Kuala
- 5.1.2. Pemeliharaan gedung dan ruangan meliputi kebersihan bangunan, lantai, ruangan kantor, ruangan kuliah dan toilet.
- 5.1.3. Prosedur
 - 5.1.3.1. Petugas datang pagi hari pukul 07.00 sebelum jam kantor untuk membuka semua ruangan yang telah ditentukan.
 - 5.1.3.2. Petugas membersihkan ruangan dan gedung yang sudah ditentukan.
 - 5.1.3.3. Jika pekerjaan telah selesai, petugas kebersihan wajib memenuhi panggilan jika diperlukan oleh atasan terkait kebersihan gedung dan ruangan

5.2. Kebersihan Lingkungan

- 5.2.1. Pemeliharaan kebersihan lingkungan gedung Program Pascasarjana merupakan tanggungjawab petugas kebersihan taman dan lingkungan yang telah ditentukan oleh atasan.
- 5.2.2. Pemeliharaan kebersihan lingkungan gedung Program Pascasarjana meliputi taman, halaman, tempat parkir, dan saluran air.

6. *Flowchart/ Alur Kerja*

