

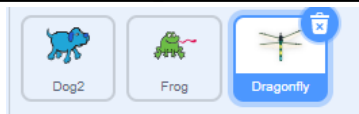
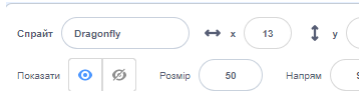
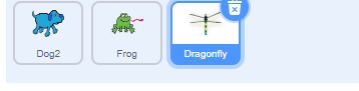
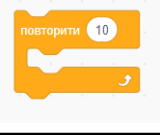
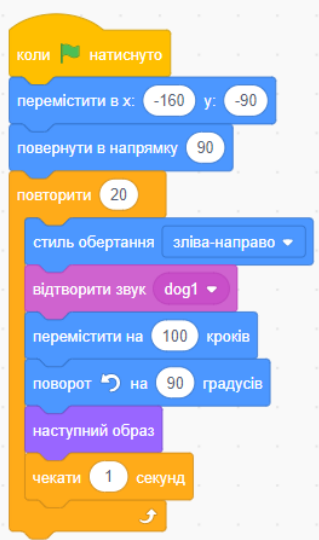
Практична робота №3

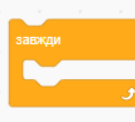
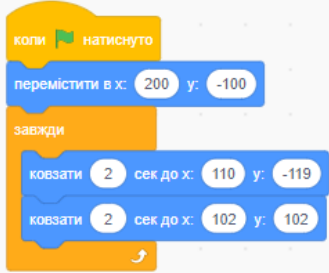
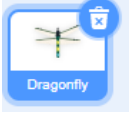
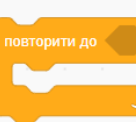
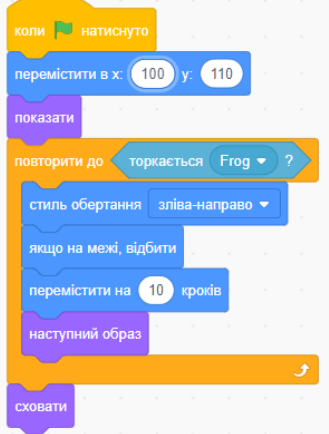
Створення циклічних алгоритмів

Завдання 1. Створи циклічного алгоритму «Анімація природи»



Використовуй наступний алгоритм роботи.

№	Опис дій	Скрипти
1.	Відкрий Scratch https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted	
2.	Додай 3 спрайти (собаку, жабу та комаху) Вилучи Спрайт 1. Обрати спрайт → Тварини → Dog2 (Frog та Dragonfly, можна інших виконавців)	 
3.	Зроби комаху вдвічі меншу за жабу Обрати спрайт → Dragonfly → Властивості → Розмір 50	
4.	Додай тло (фон, сцену) Сцена → Обрати тло → Поза приміщенням → Forest (Можна іншу)	
5.	Скрипти для 1 спрайту (Dog2) Використаємо цикл з лічильником! Натисни на спрайта → Вкладка «Код» →	 
	Задати початкові координати спрайту Група команд → Події → Коли натиснуто зелений прапорець → Рух → Переміститись x -160, y -90 → Повернути в напрямку «90»	
	Скрипти спрайту Група команд → Керування → Повторити «20» → Рух → Стиль обертання «Зліва на право» → Звуки → Відтворити звук «Dog1» → Рух → Переміститись на «100» кроків → Поворот «О» на 90 градусів → Вигляд → Наступний образ → Керування → Чекати 1с →	

6.	Скрипти для 2 спрайту (Frog) Використаємо цикл ! Натисни на спрайта → Вкладка «Код» →			
	Задати початкові координати спрайту Група команд → Події → Коли натиснуто зелений прапорець → Рух → Переміститись x 200, y -100			
	Створити цикл Група команд → Керування → Завжди → Рух → Ковзати 2с до x 110, y -119 → Рух → Ковзати 2с до x 102, y 102			
7.	Скрипти для 3 спрайту (Dragonfly) Використаємо цикл з умовою ! Натисни на спрайта → Вкладка «Код» →			
	Задати початкові координати спрайту Група команд → Події → Коли натиснуто зелений прапорець → Рух → Переміститись x 100, y 110 → Вигляд → Показати			
	Створити цикл з умовою Група команд → Керування → Повторити до...(в середину додати датчик) → Датчики → Торкається «Frog» → Рух → Стиль обертання «Зліва на право» → Якщо на межі відбити → Переміститись на «10» кроків → Вигляд → Наступний образ →			
	Під циклом! Група команд → Вигляд → Сховати			
8.	Зберігай роботу та відправ вчителю! Файл → Вивантажити на ваш комп'ютер			