



Практична робота № 16

ТЕМА. Графічні примитиви. Градієнт

ЗАВДАННЯ: створити заготовку для зображення смайликів.

ОБЛАДНАННЯ: комп'ютер, растровий графічний редактор Inkscape.

Хід роботи

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки.

1. Відкрийте графічний редактор **Inkscape**.
2. Виберіть інструмент Створення еліпсів.
3. Утримуйте клавішу **Ctrl** і намалуйте коло.
4. Зафарбуйте зображення смайлика радіальним градієнтом від світлого відтінку кольору в центрі кола до темного на краях (колір виберіть на свій розсуд) — якщо об'єкт опрацювання не вибрано, то виберіть його інструментом **Вибрати**. Для цього:
 - а) виберіть колір заповнення на нижній панелі;
 - б) перейдіть у панель **Заповнення та штрих** за допомогою сполучення гарячих клавіш **Shift + Ctrl + F**;
 - в) у вкладці Заповнення виберіть режим **Радіальний градієнт** (коло заповниться від білого кольору в центрі до вибраного кольору на краях): при виборі режиму **Градієнт** використовується поточний колір, який змінюється від повної насиченості до прозорості.
5. За потреби відкоригуйте кольори градієнта (виділяйте по черзі опорні точки градієнта й змінюйте колір).
6. Намалуйте ділянку зображення ока: еліпс чорного кольору, поверх нього еліпс білого кольору — меншого розміру.
7. У зображенні аналогічно створіть зіницю: в еліпсі блакитного (сірого чи коричневого кольору) розташуйте еліпс чорного кольору.

8. Виділіть ділянку зображення ока та в контекстному меню запустіть команду **Згрупувати** або виберіть цю команду в меню **ОБ'ЄКТ**.
 9. Створіть копію ока — вона має бути активною.
 10. До копії застосуйте команду **ОБ'ЄКТ —> Віддзеркалити горизонтально**.
 11. Перемістіть зображення очей на смайлик, за потреби змініть розмір очей (див. рисунок).
 12. Збережіть роботу у файлі з назвою **Заготовка_Смайлик**.
- Зробіть висновок** за результатами виконання роботи.

