



Valorant Komūnas Turnīra Noteikumi

Last updated: 25 Jan 2024

SATURA RĀDĪTĀJS

SATURA RĀDĪTĀJS	2
VISPĀRĒJIE NOTEIKUMI	3
1. TURNĪRA NORISE	3
2. REĢISTRĀCIJA	3
3. PRASĪBAS	3
4. TURNĪRA IZSPĒLE	4
SPĒLES NOTEIKUMI	4
1. SPĒLES SERVERI	4
2. SPĒLES SERVERU UZSTĀDĪJUMI	4
3. TURNĪRA KARTES	5
4. KARŠU SVĪTROŠANA (map veto)	5
5. ATĻAUTIE PĀRTRAUKUMI SPĒLES LAIKĀ	5
AIZLIEGUMI	6
1. SPĒLES LAIKĀ AIZLIEGTS:	6
2. SANKCIJAS	6

VISPĀRĒJIE NOTEIKUMI

1. TURNĪRA NORISE

- 1.1. GOEXANIMO Valorant turnīrs noris FACEIT platformas ietvaros.
- 1.2. Turnīra norises ilgums ir **2 dienas**.
- 1.3. Turnīra izspēles formāts ir **5v5**.
- 1.4. Turnīra maksimālais dalībniekus skaits ir **16 komandas**.
- 1.5. Turnīra piedalīties var bez maksas.
- 1.6. GOEXANIMO administrācija patur tiesības jebkurā brīdī bez iepriekšēja brīdinājuma veikt izmaiņas turnīra noteikumos.
- 1.7. Gadījumā, ja šo noteikumu ietvaros kāda specifiska situācija vai temats nav ticis atrunāts, turnīra administrācijai ir tiesības izskatīt šo situāciju/tematu un pieņemt atbilstošu lēmumu. Šīs situācijas/temati tiek izskatīti kā neatkarīgi viens no otra.

2. REĢISTRĀCIJA

- 2.1. Reģistrēties turnīram iespējams līdz konkrētā turnīra reģistrācijas beigu datumam un laikam, kas norādīts turnīra lapā. Pēc šī noteiktā termiņa reģistrācija ir slēgta un turnīram reģistrēties vairs nav iespējams.
- 2.2. Par reģistrētu komandu tiek uzskatīta piecu spēlētāju kopa, kura FACEIT mājaslapas ietvaros ir izveidojusi komandu un pieteikusies turnīram.
- 2.4. Pēc reģistrācijas veikšanas, komandas kapteiņa uzdevums ir pievienoties [GOEXANIMO discord serverim](#) kur tas saņems tālākas instrukcijas par to kā pievienoties turnīram FACEIT platformā. Šis discord serveris tiks izmantots kā komunikācijas platforma starp turnīra administrāciju un komandām turnīra laikā.

3. PRASĪBAS

- 3.1. Turnīram reģistrēties un tajā piedalīties drīkst tikai komandas, kuru sastāvā ir vismaz **4 Latvijas valsts pilsoņi**. Ja komanda šo noteikumu neievēro, tad tā tiek automātiski diskvalificēta no turnīra.
- 3.2. Papildus savam pamatsastāvam, katrai komandai ir iespēja pieteikt divus (2) rezerves spēlētājus, kuri iepriekš nav jāreģistrē GOEXANIMO mājaslapā. To iespējams izdarīt FACEIT platformā.
- 3.3. Šos rezerves spēlētājus komandas kapteinis var pieteikt jebkurai no spēlēm un šādi sastāvu iespējams mainīt neierobežotu reižu skaitu.

3.4. Spēlētāju segvārdi (*nickname*) nedrīkst būt rasistiski, aizskaroši vai saturēt lamuvārdus.

4. TURNĪRA IZSPĒLE

5.1. Turnīra zaru izlozē FACEIT platformas sistēma pēc sava algoritma.

5.2. Turnīra pirmā spēļu diena sākas **14:00 pēc Latvijas laika** un tās ietvaros spēles tiek spēlētas viena pēc otras līdz tiek sasniegti turnīra pusfināli.

5.3. Turnīra otrā spēļu diena sākas **14:00 pēc Latvijas laika** un tās ietvaros vienlaicīgi tiek aizvadīta tikai viena spēļu sērija. Attiecīgi, diena sākas ar pirmo pusfinālu, tad noris otrais pusfināls, un dienas beigās notiek lielais fināls. Pusfināla spēļu laiki komandām tiks paziņoti discord servera ietvaros pēc tam kad noslēgusies pirmā spēļu diena.

SPĒLES NOTEIKUMI

1. SPĒLES SERVERI

1.1. Serveru izvēle notiek iekš spēles Valorant pēc abu komandu vienošanās

2. SPĒLES SERVERU UZSTĀDĪJUMI

2.1. Turnīra spēles tiek aizvadītas, izmantojot sekojošos spēles servera uzstādījumus:

- Tournament mode
- 2x Timeout

3. TURNĪRA KARTES

3.1. Turnīrs tiek spēlēts izmantojot Valorant noteiktās '*Active duty*' kartes. Tās ir:

- Bind
- Split
- Icebox
- Breeze
- Ascent
- Lotus
- Sunset

4. KARŠU SVĪTROŠANA (*map veto*)

4.1. Pirms katras spēles komandas savā starpā svītros kartes (*map veto*), lai noskaidrotu tās trīs kartes kuras tiks spēlētas attiecīgā matča ietvaros.

4.2. Best-of-Three karšu svītrošanas process notiek šādi:

- 1.komanda izsvītros vienu karti;
- 2.komanda izsvītros vienu karti;
- 1.komanda izvēlās vienu karti;
- 2.komanda izvēlās vienu karti;
- 1.komanda izsvītros vienu karti;
- 2.komanda izsvītros vienu karti;
- Pēdējā palikusī karte ir tā, kas tiek spēlēta, ja pēc divām kartēm rezultāts ir neizšķirts un nepieciešama izšķirošā karte

4.3. Katras kartes ietvaros pusi kurā uzsākt spēli izvēlās tā komanda, kura izvēlās otrie.

5. ATĻAUTIE PĀRTRAUKUMI SPĒLES LAIKĀ

5.1. Katrai komandai ir pieejami divu veidu pārtraukumi:

- Taktiskie pārtraukumi;
- Tehniskie pārtraukumi.

5.2. Lai spēles laikā izmantotu taktisko pārtraukumu komandai jāizmanto Valorant spēles funkcija '*Timeout*'. Katrai komandai ir pieejami 2 taktiskie pārtraukumi, kurus komandas var izmantot, lai apturētu spēles laiku uz 60 sekundēm.

5.3. Lai spēles laikā izmantotu tehnisko pārtraukumu komandai jāieraksta spēles čatā '*pause*'. Pēc komandas '*pause*' izmantošanas komandai spēles kopējā čatā jāprecizē iemesls kāpēc ticis paņemts attiecīgais pārtraukums, piemēram, '*problēmas ar mikrafonu*'. Katrai komandai ir pieejams 5 minūšu (300 sekunžu) tehniskais pārtraukums. Pēc tehniskā pārtraukuma izmantošanas, komandas var atsākt spēli rakstot komandu '*unpause*' spēles čatā un lobija līderis atpauzē spēli.

AIZLIEGUMI

1. SPĒLES LAIKĀ AIZLIEGTS:

- Izmantot jebkāda veida palīgprogrammas, kas sniedz spēlētājam negodīgu priekšrocību pār saviem pretiniekiem (*cheats*);
- Izmantot jebkādas spēles kļūmes (*bugs*);
- Lamāties vai izteikt rasistiskus komentārus spēles čatā.

2. SANKCIJAS

2.1. Šo noteikumu pārkāpšana var tikt sodīta ar attiecīgās komandas diskvalifikāciju.

**Noteikumu nezināšana nav attaisnojums to
neievērošanai un neatbrīvo no atbildības!**