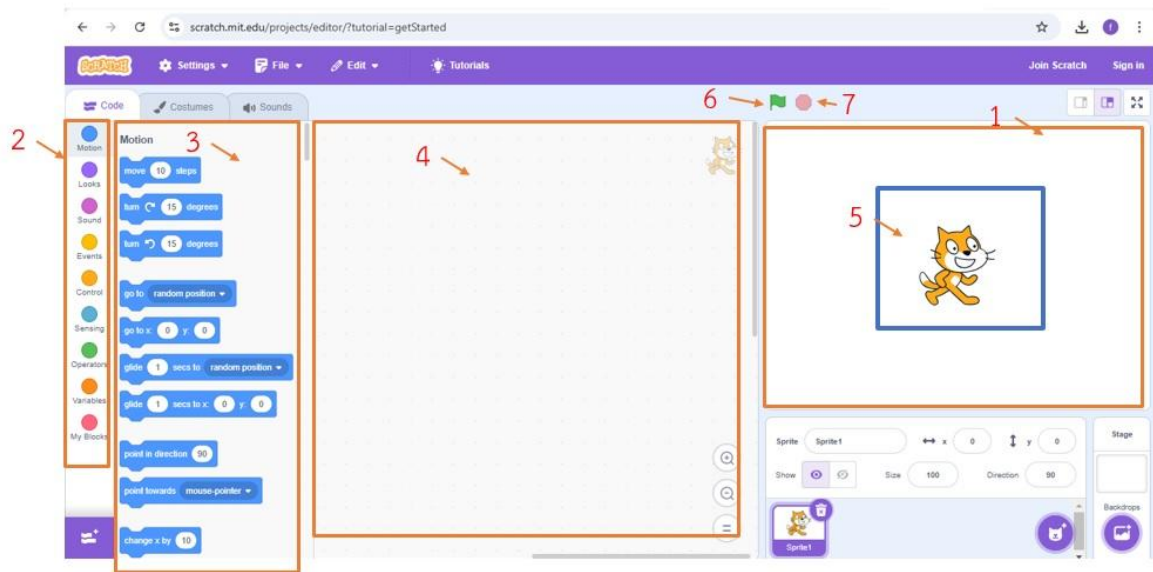


## ใบงานเรื่อง ส่วนประกอบของ Scratch

คำชี้แจงให้นักเรียนตอบคำถามพร้อมอธิบายส่วนประกอบต่างๆของ Scratch ให้ถูกต้อง



หมายเลข 1 คือ...เวทีแสดงผล.....

ทำหน้าที่...แสดงผลต่างๆออกมาเมื่อเรากดปุ่มรูปธงสีเขียวในส่วนประกอบ.....

2. หมายเลข 2 คือ...หมวดหมู่บล็อก.....

ทำหน้าที่.....สำหรับป้อนคำสั่งแก่ตัวละครหรือจากพื้นหลัง เพื่อสั่งให้ตัวละครหรือจากทำงานตามวัตถุประสงค์ที่ต้องการ.....

3. หมายเลข 3 คือ...ปรับแต่งแก้ไขตัวละคร หรือพื้นหลังที่เราเลือก.....

ทำหน้าที่.....เมนูเพื่อใช้สำหรับปรับแต่งแก้ไขตัวละครหรือพื้นหลังที่เราเลือก.....

4. หมายเลข 4 คือ.....พื้นที่ในการวางบล็อกคำสั่ง....

ทำหน้าที่.....เป็นการป้อนคำสั่ง(Coding)ให้กับตัวละครหรือภาพพื้นหลัง.....

5. หมายเลข 5 คือ.....ตัวละคร(sprite)....

ทำหน้าที่.....ควบคุมการทำงานของคำสั่ง.....

6. หมายเลข 6 คือ ...พื้นที่ในการวางบล็อกคำสั่ง...

ทำหน้าที่.....เป็นการป้อนคำสั่ง(Coding)ให้กับตัวละครหรือภาพพื้นหลังนั่นเอง.....

7. หมายเลข 7 คือ...ปมหยุด.....  
ทำหน้าที่.....เอาไว้หยุดโปรแกรม.....

รายชื่อสมาชิกในกลุ่ม

1.ชนกฤต สินบุญ ชั้น ม 2 เลข 3

2.อนาวิน พรหมจันทร์ ม.2 เลขที่7

3

4