

Todesmeldungen:

Beispiel:

Tod durch Fall:

- Es wurden Fehler begangen: <Spieler>.

Bitte entsprechend einordnen. Bitte nichts einfach so löschen.

Einfach bitte Gebiet markieren: "Änderung vorschlagen" drücken, dort die Änderung reinschreiben.

Es sind keine weiteren Vorschläge mehr möglich!

Vorschläge ab hier:

Durch Mobs:

Blazes:

- <Spieler> hat einen Blaze Feuerball zu Mittag gegessen!

CaveSpider:

- <Spieler> wurde zum Mittagessen einer Höhlenspinne!
- <Spieler> wurde von einer Höhlenspinne gebissen!

Creeper: - wird nicht erkannt

- <Spieler> besteht nun aus tausend Teilen!
- <Spieler> wurde vom Creeper besucht!

EnderDragon:

- <Spieler> - jetzt ist Ende im Ende!
- <Spieler> hat versucht den Enderdrachen zu reiten!

Enderman:

- <Spieler> wurde von einem Enderman verschlungen!
- <Spieler> schaute dem Enderman zu tief in die Augen!

Ghast:

- <Spieler> wurde vom Ghast gefeuert!
- <Spieler> hat einen Ghast Feuerball zu Mittag gegessen!
- <

Giant:

- <Spieler> wollte wohl David spielen, aber leider gewann Goliath!
- <Spieler> wurde von einem Riesen zermatscht!

IronGolem:

- <Spieler> flog im Golem-Airways!
- <Spieler> wurde zum Wurfgeschoss eines Golems!

MagmaCube:

- <Spieler> wurde zum Opfer eines MagmaCubes!
- <Spieler> wurde von einem MagmaCube erwischt!

PigZombie:

- <Spieler> sah die Klinge eines Zombie Pigman nicht!
- <Spieler> ist nun das Futter einer Horde Zombie Pigman!

Silverfish:

- <Spieler> hat versucht, einen Silberfisch zu essen!
- <Spieler> hat sich von einem Silberfisch umbringen lassen. - Ernsthaft?!

SkeletonArcher:

- <Spieler> musste lernen, dass auch Skelette Headshots verteilen!
- <Spieler> hat ein Skelett mit Amor dem Liebesboten verwechselt!
-

SkeletonMeleee: (Skelet ohne Bogen)

- <Spieler> wurde von einem unbewaffneten Skelett umgebracht!
- <Spieler> griff ein unbewaffnetes Skelett an!
- <Spieler> wurde von einem Skelett ohne Bogen umgebracht!

Slime:

- <Spieler> wurde von einem Slime erwischt!
- <Spieler> wurde vom Slime verschluckt!

Spider:

- <Spieler> blieb im Netz einer Spinne hängen!
- <Spieler> ist wohl allergisch auf Spinnengift!

Witch:

- <Spieler> wurde von einer Hexe geopfert!
- <Spieler> wurde von einer Hexe verflucht!...
-

Wolf:

- <Spieler> sah aus wie ein Steak!
- <Spieler> kam einem Wolf zu nah!

Zombie:

- <Spieler> wurde Opfer einer Horde Zombies!
- Zombies meinten, dass <Spieler> lecker war!

Wither:

- <Spieler> explodierte!
- <Spieler> what?

Wither_Effect:

- <Spieler> verfaulte spontan

WitherSkeleton:

- <Spieler> wurde zum Opfer eines Wither Skeletts!
- <Spieler> wurde von einem Wither Skelett erwischt!

Pvp:

PvPWeapon (Schwert, Axt):

- <Spieler> wurde das Opfer von <Killer>!
- <Killer> war wohl schneller als <Spieler>!
- <Killer> erwischte <Spieler>!
- <Killer> gewann einen Kampf mit <Spieler>!
- <Spieler> fiel aus Versehen in das Schwert von <Killer>!
- <Spieler> stolperte und landete in der Waffe von <Killer>!

PvPFist (Faust):

- <Spieler> wurde von <Killer> verpruegelt!
- <Spieler> wurde von <Killer> niedergeschlagen!

PvPBow (Bogen)

- <Spieler> wurde von <Killer> gesniped!
- <Spieler> wurde von <Killer> erschossen!
- <Spieler> schuldet <Killer> jetzt einen Pfeil!
- <Spieler> muss sich vor den Pfeilen von <Killer> in acht nehmen!

Thorns (Verzauberung Dornen):

- <Spieler> sah die Dornen von <Killer> nicht rechtzeitig!

Anderes:

TNT:

- <Spieler> muss nun von jemanden aufgesammelt werden!
- <Spieler> dachte, dass es Kuchen gibt!

Cactus:

- <Spieler> wurde zu Tode gepiekt
- <Spieler> suchte die Nähe zu einem Kaktus!

Anvil: -wird nicht erkannt!

- <Spieler> hat nun einen Amboss als Kopf!
- <Spieler> versuchte einen Amboss zu fangen!

DispenserArrow (Pfeil aus Dispenser):

- <Spieler> bekam einen Pfeil ins Knie!

DispenserFireball (Feuerball aus Dispenser):

- Ein Dispenser hat <Spieler> fritiert!

Drowning (Ertrinken):

- <Spieler> lebt jetzt bei den Fischen!
- <Spieler> hat vergessen, dass Menschen keine Kiemen haben!

PotionofHarming:

- <Spieler> spürte die Magie - kurz bevor dem tod!

Fall:

- <Spieler> war zu weit vom Boden weg!
- <Spieler> lernte die Schwerkraft unsanft kennen!
- <Spieler> musste feststellen, dass Red Bull keine Flügel verleiht!

Poison:

- <Spieler> hat nicht auf das Verfallsdatum geachtet!

FireBlock (Direkt auf Feuerblock)

- <Spieler> ging in Flammen auf!

FireEffect (Effekt von Feuer):

- <Spieler> ist jetzt ein Häufchen Asche!
- <Spieler> wurde gebraten!

Lava:

- <Spieler> tat so, als wäre er Obsidian!
- <Spieler> war es wohl zu kalt!

Blitz:

- <Spieler> wollte unbedingt den Blitzarbeiter spielen!
- <Spieler> ist jetzt Geschnetztes!

Verhungern:

- <Spieler> hatte nichts mehr zu essen!
- <Spieler >

- <Spieler> hat vergessen, wie man isst!

Ersticken in Wand:

- <Spieler> wurde lebendig begraben!
- <Spieler> hat vergessen, dass man in der Wand keine Luft bekommt!

Selbstmord (kommt kaum vor)

- <Spieler> hatte genug vom Leben
- <Spieler> vertrug das Leben nicht mehr!
- <Spieler> verabschiedete sich vom Leben!

Nichts (Void):

- <Spieler> fiel aus der Welt!
- <Spieler> gefällt das Nichts besser!

Rest:

- <Spieler> weilt nicht mehr unter uns!
- <Spieler> weilt nicht mehr unter den Lebenden!

Schneemann:

- <Spieler> was freezed by Snowman! -> keine Benutzung.

Bearbeitete Version

Blazes:

- <Spieler> hat einen Blaze Feuerball zu Mittag gegessen!
- <Spieler> fragt sich, seit wann Blazes treffen können.
- <Spieler> beherrschte das Spiel mit dem Feuer nicht!
- <Spieler> wurde von einer Blaze abgefackelt!

CaveSpider:

- <Spieler> wurde zum Mittagessen einer Höhlenspinne!
- <Spieler> wurde von einer Höhlenspinne gebissen!
- <Spieler> ist anscheinend allergisch auf Höhlenspinnenbisse!

Creeper: - wird nicht erkannt

- <Spieler> besteht nun aus tausend Teilen!
- <Spieler> wurde vom Creeper besucht!
- <Spieler> hörte das *tsss* nicht rechtzeitig!
- <Spieler> wurde von einem eigenartigen Schwein getötet.

EnderDragon:

- <Spieler> - jetzt ist Ende im Ende!
- <Spieler> hat versucht den Enderdrachen zu reiten!

Enderman:

- <Spieler> wurde von einem Enderman verschlungen!
- <Spieler> schaute dem Enderman zu tief in die Augen!
- <Spieler> betrachtete die Augen eines Enderman's länger als man sollte!
- <Spieler> wird nun von einem Enderman durch die Gegend getragen!

Ghast:

- <Spieler> wurde vom Ghast gefeuert!
- <Spieler> hat einen Ghast Feuerball zu Mittag gegessen!
- <Spieler> sieht aus, als hätte er einen Geist gesehen!

Giant:

- <Spieler> wollte wohl David spielen, aber leider gewann Goliath!
- <Spieler> wurde von einem Riesen zermatscht!

IronGolem:

- <Spieler> flog mitim Golem-Airways!
- <Spieler> wurde zum Wurfgeschoss eines Golems!
- Harter Wurf: Golem wirft <Spieler> gegen eine Wand!
- <Spieler> bekam leider keine Rose.
- <Spieler> kämpfte (erfolglos) gegen Iron Man.

MagmaCube:

- <Spieler> wurde zum Opfer eines MagmawürfelMagmaCubes!
- <Spieler> wurde von einem MagmawürfelMagmaCube erwischt!
- <Spieler> sprang das Feuer förmlich entgegen.

PigZombie:

- <Spieler> sah die Klinge eines Zombie Pigman nicht!
- <Spieler> ist nun das Futter einer Horde Zombie Pigman!
- <Spieler> gelang der Zombie-Schweinebraten im Nether nicht!

Silverfish:

- <Spieler> hat versucht, einen Silberfisch zu essen!
- <Spieler> hat sich von einem Silberfisch umbringen lassen. - Ernsthaft?!

SkeletonArcher:

- <Spieler> musste lernen, dass auch Skelette Headshots verteilen!
- <Spieler> hat ein Skelett mit Amor dem Liebesboten verwechselt!
- <Spieler> wusste wohl nicht wie Amor aussieht!
- <Spieler> hat nun einen Pfeil im Kopf stecken!

SkeletonMelee: (Skelet ohne Bogen)

- <Spieler> wurde von einem unbewaffneten Skelett umgebracht!
- <Spieler> griff ein unbewaffnetes Skelett an!
- <Spieler> wurde von einem Skelett ohne Bogen umgebracht!

Slime:

- <Spieler> wurde von einem Slime erwischt!
- <Spieler> wurde vom Slime verschluckt!
- <Spieler> wurde das Opfer eines klebrigen Flummis.
- <Spieler> wurde von einem Slime zermatscht!

Spider:

- <Spieler> blieb im Netz einer Spinne hängen!
- <Spieler> ist wohl allergisch auf Spinnengift!

Witch:

- <Spieler> war leider ganz verzaubert!
- <Spieler> wurde von einer Hexe geopfert!
- <Spieler> wurde von einer Hexe verflucht!
- <Spieler> wollte das Haus von einer Hexe essen.
- <Spieler> hat eine Hexe mit einem Dorfbewohner verwechselt.

Wolf:

- <Spieler> wählte wohl die falsche Duftnote.
- <Spieler> sah aus wie ein Steak!
- <Spieler> kam einem Wolf zu nah!
- <Spieler> misslang es, den bösen Wolf zu zähmen!
- <Spieler> spielte Rotkäppchen!

Zombie:

- <Spieler> wusste ja, dass das sein Fleisch süß ist, aber so süß?!
- <Spieler> wurde Opfer einer Horde Zombies!
- Zombies meinten, dass <Spieler> lecker war!
- <Spieler> gehört nun zu den Untoten!

Wither:

- <Spieler> explodierte!
- <Spieler> what?
- Der Wither wollte nur spielen - das wusste <Spieler> aber nicht!

Wither_Effect:

- <Spieler> verfaulte spontan

WitherSkeleton:

- <Spieler> wurde zum Opfer eines Wither Skeletts!

- <Spieler> wurde von einem Wither Skelett erwischt!

Pvp:

PvPWeapon (Schwert, Axt):

- <Spieler> wurde das Opfer von <Killer>!
- <Killer> war wohl schneller als <Spieler>!
- <Killer> erwischte <Spieler>!
- <Killer> gewann einen Kampf mit <Spieler>!
- <Spieler> fiel aus Versehen in das Schwert von <Killer>!
- <Spieler> stolperte und landete in der Waffe von <Killer>!
- <Spieler> hatte keine Chance gegen <Killer>!

PvPFist (Faust):

- <Spieler>'s Blut klebt nun an <Killer>'s Händen!
- <Spieler> wurde von <Killer> verprügelt!
- <Spieler> wurde von <Killer> niedergeschlagen!

PvPBow (Bogen)

- <Killer> ist wohl ein besserer Schütze als <Spieler>!
- <Spieler> wurde von <Killer> gesnipet!
- <Spieler> wurde von <Killer> erschossen!
- <Spieler> schuldet <Killer> jetzt einen Pfeil!
- <Spieler> muss sich vor den Pfeilen von <Killer> in acht nehmen!
- <Spieler> hat den Pfeil von <Killer> wohl nicht kommen sehen!

Thorns (Verzauberung Dornen):

- <Spieler> sah die Dornen von <Killer> nicht rechtzeitig!

Anderes:

TNT:

- <Spieler> war von der Bombenstimmung nicht ganz überzeugt.
- <Spieler> muss nun von jemanden aufgesammelt werden!
- <Spieler> dachte, dass es Kuchen gibt!
- <Spieler> hat vergessen, den Bombenplatz zu räumen.
- <Spieler> kam baba43 zu nahe.

Cactus:

- <Spieler> wurde zu Tode gepiekt
- <Spieler> suchte die Nähe zu einem Kaktus!
- <Spieler> wollte einen Kaktus umarmen.

Anvil: -wird nicht erkannt!

- <Spieler> hat nun einen Amboss als Kopf!
- <Spieler> versuchte einen Amboss zu fangen!

DispenserArrow (Pfeil aus Dispenser):

- <Spieler> bekam einen Pfeil ins Knie!
- Eine mechanische Selbstschussanlage tötete <Spieler>.
- <Spieler> lief in eine Falle!

DispenserFireball (Feuerball aus Dispenser):

- Ein Dispenser hat <Spieler> fritiert!

Drowning (Ertrinken):

- <Spieler> hat wohl seine Schwimmflügel vergessen.
- <Spieler> lebt jetzt bei den Fischen!
- <Spieler> hat vergessen, dass Menschen keine Kiemen haben!
- <Spieler> ist untergegangen.
- <Spieler> ist abgesoffen.
- <Spieler> versuchte, das Tauchen zu erlernen.
- <Spieler> ist abgetaucht. Und nie wieder zurückgekommen.
- <Spieler> hat zu viel Wasser getrunken.
- <Spieler> hat das Schwimmen verlernt.
- Das Boot von <Spieler> ist wohl gekentert.
- Der Bademeister konnte <Spieler> nicht mehr helfen.
- <Spieler> war wohl sehr durstig.
- Die letzten Worte von <Spieler> waren: "Cry me a River!".
- <Spieler> verirrte sich im Meer.
- <Spieler> konnte sich nicht mehr auf die einsame Insel retten.
- <Spieler> ertrank in einem Glas Wasser.
- <Spieler> ist allergisch auf Wasser.
- <Spieler> geht für immer schnorcheln.
- <Spieler> wurde zu viel gegossen.
- <Spieler> lernte die Wasserleitung von innen kennen.
- <Spieler> verzauberte sich mit Pech des Meeres.
- <Spieler> verirrte sich in einem Meerestempel.
- <Spieler> hatte keinen Schwamm bei sich.
- <Spieler> bleibt für immer im Pool.

PotionofHarming:

- <Spieler> spürte die Magie kurz vor dem Tod!

Fall:

- <Spieler> war zu weit vom Boden weg!
- <Spieler> lernte die Schwerkraft unsanft kennen!
- <Spieler> war Federfall wohl zu teuer!
- <Spieler> musste feststellen, dass seine Stiefel nicht mit Federfall verzaubert waren!
- <Spieler> kam, sah und klatschte auf den Boden.
- <Spieler> hat gelernt: Fallen kann tödlich sein.
- Es wurden Fehler begangen: <Spieler>.
- <Spieler> sprang von einer Klippe.
- <Spieler> hat seinen Fallschirm vergessen.
- <Spieler> schlug am Boden auf.
- <Spieler> öffnete seinen Fallschirm zu spät.

Poison:

- <Spieler> hat nicht auf das Verfallsdatum geachtet!

FireBlock (Direkt auf Feuerblock)

- <Spieler> ging in Flammen auf!
- <Spieler> blieb im Kamin stecken.

FireEffect (Effekt von Feuer):

- <Spieler> ist jetzt ein Häufchen Asche!
- <Spieler> wurde gebraten!

- <Spieler> brannte wie Zunder!
- <Spieler> brannte lichterloh!
- <Spieler> wurde flambiert!

Lava:

- <Spieler> tat so, als wäre er Obsidian!
- <Spieler> war es wohl zu kalt!
- <Spieler> hat Lava mit Wasser verwechselt!
- <Spieler> ging in einem Vulkan baden.

Blitz:

- <Spieler>'s Anziehungskraft war wohl etwas falsch gepolt.
- <Spieler> wollte unbedingt den Blitzarbeiter spielen!
- <Spieler> ist jetzt Geschnetztes!
- <Spieler> ist jetzt nur noch ein Häufchen Asche!

Verhungern:

- <Spieler> hatte nichts mehr zu essen!
- <Spieler> hat sich in dem Vorhaben schlank zu werden etwas verschätzt.
- <Spieler> hat vergessen, wie man isst!

Ersticken in Wand:

- <Spieler> wurde lebendig begraben!
- <Spieler> hat vergessen, dass man in der Wand keine Luft bekommt!
- <Spieler> muss nun nicht mehr begraben werden.
- <Spieler> ist eins mit den Blöcken geworden.
- <Spieler> versuchte Blöcke zu essen.
- <Spieler> hat keine Luft mehr bekommen.

Selbstmord (kommt kaum vor)

- <Spieler> dachte wohl er wäre eine Katze.
- <Spieler> hatte genug vom Leben
- <Spieler> vertrug das Leben nicht mehr!
- <Spieler> verabschiedete sich vom Leben!

Nichts (Void):

- <Spieler> fiel aus der Welt!
- <Spieler> gefällt das Nichts besser!
- <Spieler> kann nichtmal den Boden treffen.

Rest:

- <Spieler> darf nun von unten den Radieschen beim wachsen zuschauen.
- <Spieler> weilt nicht mehr unter uns!
- <Spieler> weilt nicht mehr unter den Lebenden!
- Polizei gescheitert: <Spieler>'s Tod immernoch nicht aufgeklärt.
- <Spieler> ist von uns gegangen.

Schneemann:

- <Spieler> was freezed by Snowman! -> keine Benutzung.
- <Spieler> hat eine Schneeballschlacht verloren.