

Календарно-тематичне планування з інформатики

підручник для 5-го класу. Informatika 5 klas Morze 2018. Автор: Н.В. Морзе, В.П. Вембер, О.В. Барна, О.Г. Кузьмінська.

1 семестр		
Інформація і комп'ютер (12 год.)		
1		Безпека життєдіяльності під час роботи з комп'ютером.
2		Комп'ютерні мережі. Безпечне користування інтернетом.
3		Використання мережі інтернет для навчання.
4		Використання мережі інтернет для розвитку
5		Проблема, причина та наслідок.
6		Інформація, дані, повідомлення.
7		Комп'ютер як пристрій опрацювання даних.
8		Складові комп'ютерів та їхнє призначення. Поняття про інфографіку. Карти знань
9		Виконавці алгоритмів та їхні системи команд.
10		Способи опису алгоритму. Програма.
		Середовище опису й виконання алгоритмів.
11		Операційна система та її інтерфейс.
12		Програми для опрацювання даних різних типів (текстових, числових, графічних, мультимедійних).
Алгоритми та програми для роботи з графікою (6 год.)		
13		Програми для роботи з зображеннями
14		Комп'ютерна графіка та її особливості.
15		Побудова і опрацювання графічних зображень в різних програмних середовищах та в інтернеті.
16		Растровий графічний редактор та його інструменти.
17		Об'єкти та їхні властивості.
18		Дії над об'єктами. Зміна властивостей об'єктів.
Алгоритми та їх типи (8 год.)		
19		Типи алгоритмів
20		Лінійні алгоритми
21		Побудова лінійних алгоритмів
22		Постановка проблеми, закономірності.
23		Побудова алгоритмів моделей закономірностей
24		Алгоритми із повторенням. Складання алгоритмів із командами повторення
25		Поєднання повторень
26		Добір кращої стратегії для створення алгоритму
2 семестр		
Алгоритми та програми для роботи з текстами (13 год.)		
27		Програмне забезпечення для опрацювання <i>текстів</i> .
28		Введення, редагування та форматування символів і абзаців. Сторінки документа та їх форматування.
29		Вставлення графічних зображень до текстового документа
30		Створення схем у середовищі текстового процесора
31		Побудова векторних зображень в офісних пакетах

32		Створення анімованих історій в середовищі Скретч
33		Комп'ютерні мережі. Локальна мережа. Використання мережевих папок.
34		Пошук інформації в інтернеті.
35		Завантаження даних з інтернету.
36		Однорівневі списки.
37		Авторське право.
38		Команди розгалуження.
39		Алгоритми з розгалуженнями.
Алгоритми та програми для роботи з мультимедіа (11 год.)		
40		Програмне забезпечення для створення й відтворення комп'ютерних презентацій.
41		Редагування та показ презентацій
42		Об'єкти презентації та засоби управління її демонстрацією.
43		Анімація об'єктів презентацій
44		Етапи створення презентації та вимоги до її оформлення.
45		Типи слайдів. Налаштування показу презентацій.
46		Анімація переходів між слайдами
47		Підготовка до виступу із презентацією.
48		Друк презентації
49		Алгоритми із повтореннями та розгалуженнями
50		Використання таймера в іграх

Підсумкова контрольна робота з інформатики 5 клас

- Послідовність взаємопов'язаних дій, які тривають протягом певного часу.
 - Процес;
 - Інформатика;
 - Повідомлення;
 - Властивість.
- Нові відомості, нові знання, які отримує людина на базі повідомлень.
 - Інформація;
 - Процес;
 - Повідомлення;
 - Шум.
- Розташуйте дії в потрібному порядку (розстав цифри).

Алгоритм «Пришивання гудзика»

- Покласти голку і ножиці на місце;
- Відрізати нитку потрібного кольору;
- Взяти сорочку;
- Одягнути нитку в голку;
- Пришити гудзики;
- Взяти голку і ножиці;

- 7) Підібрати потрібний гудзик.
4. За способом запису алгоритми бувають ...
- 1) Текстові (словесні);
 - 2) Лінійні;
 - 3) Графічні;
 - 4) Розгалужені;
 - 5) Загальні.
5. Нові відомості, нові знання, які отримує людина на основі повідомлень
- 1) Інформація;
 - 2) Процес;
 - 3) Повідомлення;
 - 4) Шум.
6. Графічне представлення алгоритму називається ...
- 1) Малюнок;
 - 2) План;
 - 3) Блок-схема;
 - 4) Креслення.
7. Вкажіть на браузер.

☐☐☐☐

8. Назва Інтернет в перекладі означає.
- 1) Мережа мереж
 - 2) Всесвітня мережа
 - 3) Міжнародна мережа
 - 4) Національна мережа
9. Оберіть, які операції можна виконати в Microsoft Word 2010?

Виберіть кілька з 5 варіантів відповіді:

- 1) Введення тексту
- 2) Форматування тексту
- 3) Редагування тексту

- 4) Друкування документа
- 5) Перегляд веб-сторінок

10. Висота і ширина аркуша, на якому планується друкувати документ-це...

- 1) Орієнтація сторінки
- 2) Попередній перегляд
- 3) Розміри сторінки
- 4) Поля сторінки
- 5) Параметри сторінки

11. Алгоритм це -

- 1) Деякий об'єкт, здатний виконувати певний набір команд;
- 2) Опис кінцевої послідовності кроків у вирішенні завдання, що приводить від вихідних даних до необхідного результату;
- 3) Спосіб вирішення завдання.

12. У якому випадку виконавець алгоритму є людина?

- а) Заповнити барабан з білизною водою;
- б) Вирощують барабан певну кількість разів;
- в) Завантажити білизна в барабан пральної машини;
- г) Нагріти воду до певної температури.