

Клас : 5

Тема : Узагальнення знань з теми «Алгоритми та програми». Гра «Вгадай число»

Завдання : У середовищі Пітон набрати нижче наведену програму , запустити її на виконання та спробувати відгадати числа, які загадує комп'ютер.

```
import random
d=random.randint(1,6)

print('Комп'ютер загадав число від 1 до 6')
a=int(input('Задайте своє число ?'))
if (a == d):
    print('Ви вгадали! Це число = ',d)
else:
    print( 'Ви не вгадали! Це число = ',d)
```