



Bewerbung — Fratelli Neri (InOff / DE 02)



Bewerbung — Fratelli Neri (InOff / DE 02)

Server: DE 02

Stand: 05.10.2025, 17:20 Uhr

Familienname: Fratelli Neri

Familienoberhaupt: Tim Rambo | ID 47824

Hausnummer: Haus: 569

Forum-Account: Nickname: Tim Rambo

Aktuelle Mitglieder: 44 (davon 13 Wach-Mitglieder)



Vorgeschichte zur Familie

Hoch oben auf dem Hügel, hinter den schweren Toren eines prächtigen, aber verwitterten Anwesens, begann die Geschichte der **Fratelli Neri** – einer Familie, die man gleichermaßen gefürchtet wie respektiert.

Nach außen hin wirkt ihr Zuhause wie ein Symbol von Reichtum und Macht – doch hinter den Mauern toben seit Generationen andere Kräfte: Misstrauen, Schuld, Stolz und der ständige Kampf um Zusammenhalt.

Die Fratelli Neri waren nie einfach nur eine „kriminelle Familie“. Sie waren eine Familie im wahrsten Sinne – voller Leidenschaft, Fehler, Streit und Loyalität. Wo andere Clans ihre Macht auf Blut und Geld aufbauten, errichteten die Neri ihre Identität auf etwas Tieferem: der Überzeugung, dass Familie – so kaputt sie auch sein mag – das Einzige ist, was am Ende bleibt.

Doch die Macht korrumpiert. Entscheidungen, die einst im Namen der Familie getroffen wurden, verwandelten sich in Stolpersteine. Gier und Stolz führten zu Spaltungen, Verrat und Schmerz. Manche gingen eigene Wege, andere schworen Rache. Die Mauern des alten Anwesens wurden Zeugen unzähliger gebrochener Versprechen.

Doch die Zeit verändert alles.

Heute steht die Familie an einem Wendepunkt.

Die **Fratelli Neri** haben erkannt, dass Stärke nicht nur in Einschüchterung liegt, sondern in Erfahrung, in Zusammenhalt und in der Fähigkeit, aus Fehlern zu lernen. Sie wollen kein Abbild alter Fehden mehr sein, sondern eine neue, gefestigte Einheit – eine Familie, die gelernt hat, was Loyalität wirklich bedeutet.

FRATELLI NERI

Jetzt streben sie nach **Respekt statt Angst**, nach **Einfluss statt Chaos**.
Sie wissen: Wer sie einmal unterschätzt hat, wird das nicht zweimal tun.
Denn Blut mag verflucht sein – doch es ist auch das, was sie verbindet.



Aktuelle Lage der Familie

Unser aktuelles Familienhaus ist das genannte Anwesen aktuell: **Haus 569**. Sollte sich die Adresse ändern, melden wir das umgehend. Momentan zählen wir **44 Mitglieder**, davon **13 aktive Wach-Mitglieder**, die Struktur für Schutz, Logistik und Einsätze bildet. Wir sind organisiert, haben Zuständigkeiten und wollen diese Struktur weiter ausbauen.



Ziele der Familie

- Aufbau einer einflussreichen, gefürchteten, aber RP-starken Familie in der Stadt.
 - Präsenz in verschiedensten Bereichen: Schutz, Handel, Events und Netzwerkpflege.
 - Andere Fraktionen und Behörden herausfordern — jedoch mit Fokus auf sinnvolles Roleplay, nicht nur blindes Schieß-Gameplay.
 - Langfristig die Familie als feste Größe etablieren, die sowohl Drama als auch interessante Interaktionen erzeugt.
-

FRATELLI NERI



Geschäftsmodell (Rollenspiel / In-Game)

Hauptaktivitäten (illegal / halb-legal, RP-fokussiert):

- Schmuggel
- Schutzgelderpressung
- Shopraub / gezielte Überfälle
- Schwarzmarkt-Handel
- Zielprojekt: Kontrolle eines Waffenladens als zentraler Knoten für Beschaffung und Handel

Wie wir das erreichen:

- Strukturiertes Einsatz- und Trainingsprogramm für Wach-Mitglieder.
- Aufbau logistischer Ketten (Lager, Fluchtwege, sichere Treffpunkte).
- Koordination mit anderen Fraktionen in Form von Allianzen, Deals und Events.
- Einnahmemanagement: Gewinne in Infrastruktur und Ausrüstung reinvestieren.

Was wir dafür tun müssen:

- Rollen und Zuständigkeiten klar festlegen .
 - Regelmäßige Trainings- und Strategie-Meetings.
 - Sorgfältige Planung von Aktionen, um RP-Konsequenzen realistisch zu gestalten.
-

FRATELLI NERI

Familienkleidung & Farbe

Outfit: weiße Hose + weißes T-Shirt (durchgehendes Familien-Erkennungsmerkmal)

Begründung: Weiß symbolisiert Zusammenhalt und Auffälligkeit — wir wollen, dass man uns sieht und sich an uns erinnert. Zudem dient die einheitliche Kleidung als Erkennungsmerkmal im RP.

Weshalb benötigen wir den InOff-Status?

Kurz: Um als private, strukturierte Familie offiziell im InOff-System agieren zu können — mit Verantwortung, festen Regeln und Mehrwert für den Server.

Begründung & Plan:

- Wir wollen nicht nur „schießwütig“ sein. Unsere Familie plant Events, strukturierte Konflikte mit klaren RP-Folgen, wirtschaftliche Aktivitäten und langfristige Storylines, die die Server-Szene bereichern.
- Mit dem InOff-Status können wir stabile Anlaufstellen bieten (z. B. Waffenhandel als Plotpunkt, Schutzdienste, organisierte Raubzüge mit Vorbereitung und Folgen).
- Wir verpflichten uns, Aktionen so zu planen, dass sie anderen Fraktionen RP-Möglichkeiten bieten (Konflikte, Verhandlungen, Racheplots), statt nur destruktiv zu stören.
- Wir haben bereits eine funktionierende Mitgliederbasis (42 Mitglieder) und Wachstruktur (13), die den Betrieb verantwortungsvoll durchführen kann.

Ausgeschlossen: Reines „Gank-Gameplay“ ohne RP-Kontext, massenhaftes griefen oder das gezielte Zerstören anderer Spieler-Erlebnisse. Solche Verhalten widersprechen unserer Selbstverpflichtung und führt zum Entzug des Status.

FRATELLI NERI

Verpflichtung & Regeln (intern)

- Klare Befehls- und Kommunikationswege bei Aktionen.
 - Aktionen vorher intern absprechen; keine spontanen Mass-Grief-Angriffe.
 - Respekt gegenüber anderen RP-Gruppen: Konflikte müssen Spielraum für Gegenaktionen lassen.
 - Konsequenzen bei Regelverstößen
-

Impressum (verpflichtend)

Wichtig: Das offizielle Impressum ist verpflichtend und ein direkter Ablehnungsgrund, wenn fehlt. Bitte ergänzt beim Posten unbedingt ein Impressum mit folgenden Angaben (Muster):

- **Name der Organisation / Familienleitung:** Fratelli Neri — Leitung: Tim Rambo (ID 47824)
- **Kontakt (Forum/Discord/Ansprechpartner):** [Tim Rambo & tim1701 & Tim Rambo
- **Sitz / Bekanntgabe des Familienhauses:** Haus 569
- **Haftungsausschluss:** Dies ist eine fiktive, spielbezogene Organisation; alle Handlungen sind Rollenspiel im Server-Kontext.

FRATELLI NERI

 ***Ein faszinierender Einblick in das Leben der Familie Fratelli Neri***

