

Regulamento

Taça Rocket League Portugal - 1ª Edição

QUALIFICADOR ABERTO

Nome: Taça Rocket League Portugal - 2ª Edição

Número máximo de equipas: 32 equipas em cada qualificador

Duração: 2 dias

- 1 dia – Qualificador #1 Aberto:
 - 30 de agosto a - Sexta - 21:00 H;
- 1 dia – Qualificador #2 Aberto:
 - 31 de agosto - Sábado - 21:00 H;

Prémios:

- **1º Lugar:** Representar seleção nacional em Torneio Internacional.
- **2º Lugar:** Equipa suplente para representar torneio internacional.

Detalhes do torneio:

- Máximo de 32 equipas sendo que 4 equipas de cada qualificador passam à Fase Regular.
- Apenas para jogadores Portugueses, se necessário ou requisitado deverão comprovar identidade dos mesmos.
- Qualificador - Formato BO3, Double Elimination;
- Final - 2x Séries BO7 - Double Elimination
- Final - Quatro (4) equipas - Single Elimination BO7;

o Nota: Define-se equipa por um conjunto de 3 a 5 jogadores a participarem em conjunto no Qualificador;

Links importantes:

- <https://discord.gg/MMyUqJGRRZ> - Discord da competição ;

☐ **1.0. Informação geral da competição**

Formato:

- 1ª Fase – 2x Qualificadores Abertos Online – Double Elimination, BO3 (Melhor de três);
- 2ª Fase – Fase Regular - 7 jornadas em formato BO4 (melhor de quatro);
- 3ª Fase – Grande Final – Single Elimination, 2x Séries BO7 (Melhor de sete);

Número de participantes:

- 1ª Fase - Qualificador Aberto: 32 equipas (trinta e duas) - em cada qualificador;
- 2ª Fase - Fase Regular: 8 equipas (oito);
- 3ª Fase – Final: 2 equipas (duas);

☐ **1.1. Formato**

a. Qualificador Aberto

- Irá existir dois (2) qualificadores abertos.
- Terá um total máximo de trinta e duas (32) equipas.
- Proibidos jogadores que não tenham nacionalidade portuguesa.
- Será online.
- Estará aberto apenas para equipas e jogadores portugueses.
- Os jogos serão em BO5 (Melhor de cinco), Single Elimination.

b. Fase Regular

- Terá um total máximo de oito (8) equipas.
- Será online.
- As duas (2) equipas melhor classificadas da Fase Regular irão ter acesso à Final.
- Estará aberto apenas para equipas e jogadores portugueses, sendo que podem ter no máximo 1 jogador estrangeiro.
- Os jogos serão em BO4 (Melhor de quatro) podendo incluir empate.

c. Final

- ☐ Terá um total de quatro (4) equipas provenientes da Fase Regular.
- ☐ O local da final da competição ainda não está definido sendo que se for em LAN haverá aviso prévio. Assim que se souber irá ser anúncio no Discord da competição na sala referente aos anúncios.
- ☐ Terá um formato Single Elimination, 2x Séries BO7 (um BO7 e bracket reset em BO7 , Melhor de sete).
- ☐ O finalista vencedor irá representar a seleção nacional num torneio internacional como prémio.

☐ **2.0. Regulamento:**

- A Organização do Torneio detém o direito de alterar as datas, horas, ou regras definidas neste documento sempre que justificada a necessidade de tais alterações;
- Em caso de necessidade de contacto com os staff da competição, utilizar o chat privado da plataforma Start.gg dando flag ao admin.
- A Organização do Torneio detém o direito de transmissão dos confrontos;
- Ao se inscrever no torneio o jogador cede o direito à Organização do Torneio de utilizar o seu nome/imagem na transmissão do mesmo;
- Ao se inscrever no torneio a equipa/jogador concorda com os termos presentes neste documento;
- Todos os qualificadores e a fase de grupos serão realizados na plataforma Battlefy;
- Apenas um (1) Qualificador Aberto;

➤ **Principais Regras:**

- As equipas têm de estar 10 minutos antes do jogo começar na sua sala de discord na respectivas salas de voz.
- As equipas têm 5 minutos de tolerância após a hora indicada para ter todos os elementos presentes e prontos para jogar cada série;
- As equipas terão de usar a mesma lineup ou nomes de equipa escolhidos antes da 1ª jornada até ao final da competição.
- A troca de equipa para espectador, e vice-versa, durante a partida é proibida, podendo ser sancionada com a desqualificação da equipa em causa;
- A utilização de espectadores sem aviso prévio à Organização do torneio é proibida. Podendo ser sancionada com a desqualificação ou perda do jogo que vai disputar da equipa com a qual o espectador tenha ligação.
- Não são tolerados nicks de teor ofensivo ou de gozo;
- Deixa de haver 1 mapa principal passando a ser ALEATÓRIA a escolha do mapa ou 1 mapa de concordância das 2 equipas tendo o capitão de equipa que informar no chat de jogo.
- Apenas serão permitidos jogadores previamente inscritos na Competição. A necessidade de alteração de lineup deve ser executada antes da 1ª jornada e devidamente comunicada em ticket.
Em extrema necessidade de alterar a lineup a meio da temporada, terá de ser analisado pela staff tendo as equipas que comunicar tres (3) dias antes da partida à Organização do Torneio podendo não ser aceite e sendo a equipa desclassificada em caso de não existir justa causa;
- Caso uma equipa falhe um jogo, será penalizada com a derrota na série em causa;
- As séries devem ser jogadas no horário pré-definido, não podendo ser remarcado sem consulta prévia da Organização do Torneio;
- A transmissão dos jogos não está garantida pela organização da competição (Pelo que cada jogador pode transmitir do seu próprio POV e usar o VOD como prova do resultado);
- Cada jogador é responsável pelo funcionamento do seu próprio equipamento (periféricos, computador, internet) - A falha de um destes equipamentos em nada deverá contribuir para a remarcação da série, podendo o 4º elemento entrar na partida;
- Faltas de respeito por outros jogadores e/ou staffs da competição ou da Taça Rocket League Portugal (Ou que possa denegrir a imagem dos mesmos, mesmo fora do torneio) terá uma penalização arbitrária, sendo analisado caso a caso;
- *Match-fixing* é proibido - Será sancionado com a desqualificação de ambas as equipas, e os elementos em causa serão proibidos de participar em futuros eventos da Organização por um período a definir pela mesma.
- Haverá entrevistas rápidas de um jogador da equipa vencedora, terá de se dirigir de imediato após o termino da partida para a sala de entrevistas rápidas que será dirigido para a sala dos casters.

➤ **Regras da partida:**

- Todos os jogos serão jogados nos formatos pré definidos pela Organização da competição;
- As equipas têm 5 minutos de tolerância para ter todos os elementos presentes e prontos para jogar cada série;

- A troca de equipa para espectador, e vice-versa, durante a partida é proibida, podendo ser sancionada com a desqualificação da equipa em causa;
- Deixa de haver 1 mapa principal passando a ser ALEATÓRIA a escolha do mapa ou 1 mapa de concordância das 2 equipas tendo o capitão de equipa que informar no chat de jogo.
- Durante o jogo não será permitida qualquer ofensa de qualquer natureza por parte dos jogadores quer seja entre si, quer seja com elementos externos (Ex. Público da Twitch);
- Todos os jogadores devem utilizar in-game o nome com que se inscreveram na competição.

☐ **3.0. Regras de conduta**

- Qualquer ofensa e/ou falta de respeito demonstrada no decorrer de um jogo terá consequências, individuais e colectivas. Podendo mesmo levar à desqualificação da equipa e suspensão da mesma em futuras provas da Taça Rocket League Portugal;
- Qualquer ofensa, ou, falta de respeito, dentro ou fora de um jogo mas que seja associada ao torneio ou à Organização do mesmo terá consequências, podendo mesmo levar à desqualificação da equipa e suspensões futuras;
- A Organização do Torneio não se responsabiliza pelas palavras que possam ser proferidas por qualquer jogador, seja no decorrer de uma partida, seja fora da mesma;
- Qualquer ameaça considerada grave pela Organização do torneio será levada às autoridades competentes;
- Qualquer jogador que sinta que estas regras foram desrespeitadas pelo adversário deverá fazer-se acompanhar de provas explícitas (Ex. Prt Sc).

☐ **4.0. Regras gerais – Final (Aplicadas a eventos ao vivo) SE EXISTIR.**

- É proibido levar garrafas sem tampas para o palco;
- Caso algum jogador das equipas qualificadas para a final presencial tenha menos de 18 anos, terá de ser acompanhado por um adulto ou apresentar um documento assinado pelo mesmo.
- É proibido qualquer tipo de insulto/falta de respeito a alguém no recinto – seja membro da Taça Rocket League Portugal ou não. Caso haja uma “troca de palavras” no âmbito competitivo, como por exemplo, e não só, duas equipas a defrontar-se em palco, a Taça Rocket League Portugal reserva o direito de tomar uma decisão dependendo da gravidade da “troca de palavras”;
- É proibido a utilização de chapéus; Bonés; Gorros e qualquer tipo de acessório parecido enquanto estiverem a jogar;
- É proibido olhar para o Monitor de transmissão/Monitor dos jogadores adversários – inclui streams e/ou plataformas nas quais existem estatísticas em tempo real ou com pouco atraso do jogo;
- É proibido a utilização do telemóvel enquanto o jogo estiver a decorrer ou pausado – É proibido manter o telemóvel em cima do palco durante os mesmos;
- As equipas têm de esperar pela entrega de prémios para poderem sair do evento por completo;
- Os jogadores devem respeitar o que é dito pela Taça Rocket League Portugal e todas as suas decisões e indicações – Incluindo as indicações de tempo;
- Nenhum jogador deve sair do palco sem a autorização explícita da Organização Taça Rocket League Portugal. Caso haja uma saída de palco, o jogador e/ou equipa poderão sofrer penalizações;
- Qualquer regra que não seja cumprida, incluindo saídas de palco sem autorização ou atrasos nas pausas, poderão ser sancionadas, dependendo da gravidade;

