

# EUIC TOP32 MEW VMAX ADVANCE

Adventure...

<b>PRÉPARATION AU TOURNOI</b>	<b>2</b>
1. Le format	2
2. DECKLIST	2
<b>LE TOURNOI</b>	<b>5</b>
<b>MEW IN THE FUTURE</b>	<b>8</b>

# PRÉPARATION AU TOURNOI

## 1. Le format

Adieu marnie, scoop up net, quick ball la rotation est là. Avec le départ des cartes D du format et l'arrivée des cartes G et donc de scarlet et violet plusieurs choses ont changé.

1. Lugia est pas indiscutable BDIF. Et ça fait plaisir, 5 mois de lugia c'était vraiment trop. Mais archeops est toujours broken donc le deck est toujours présent dans le format.
2. Lost box est toujours fort mais la perte de scoop up net fait mal.
3. Mew VMAX est toujours Mew VMAX. Nest ball est un nerf mais pas aussi important que le reste des autres decks.
4. Giratina est de retour plus ou moins.
5. Arceus is still doing arceus things.

Et puis y a quelques nouveaux decks avec les tout nouveaux pokémon ex.

1. Gardevoir ex, qui profite que TPC adore ce pokémon pour lui filer une ability complètement bananas et en plus il y a un kiria avec trade et le gardevoir CRE.
2. Miraidon ex qui a une ability qui permet de se setup ultra facilement. Avec la nouvelle carte electricity generator ça fait des start turbo.

On avait quelques résultats du japon notamment les différents champions league et donc j'avais quelques idées avant de playtest sur le format, mais la plus importante c'était que Lost Box est super fort et qu'avoir un mu négatif contre est super yikes.

Du coup ça me donnait environ 2 options :

1. J'apprend à jouer lost box moi même
2. Je joue un deck judge path (arceus ou mew)

J'ai choisi l'option 2 comme j'ai joué Mew quasiment toute la saison et que le deck a pas changé fondamentalement je pouvais capitaliser sur l'expérience accumulée.

## 2. DECKLIST

Dans les sessions de playtest avec Créteil crew (big up à eux) et mes sessions sur ptcgl (pas ouf comme plateforme pour jouer mais c'est tout ce qu'on a) mew vraiment était le deck le plus stable du format. Drapion n'était pas un problème sauf si Sky seal stone ou double drapion (coucou schemanske). Et surtout le mu contre les decks lost zone était vraiment bon. Faire jusqu'à cinq judge dans la game contre ces decks c'est très fort. Lost box a besoin d'amasser une masse critique de cartes pour faire ces combos et le disrupt chaque

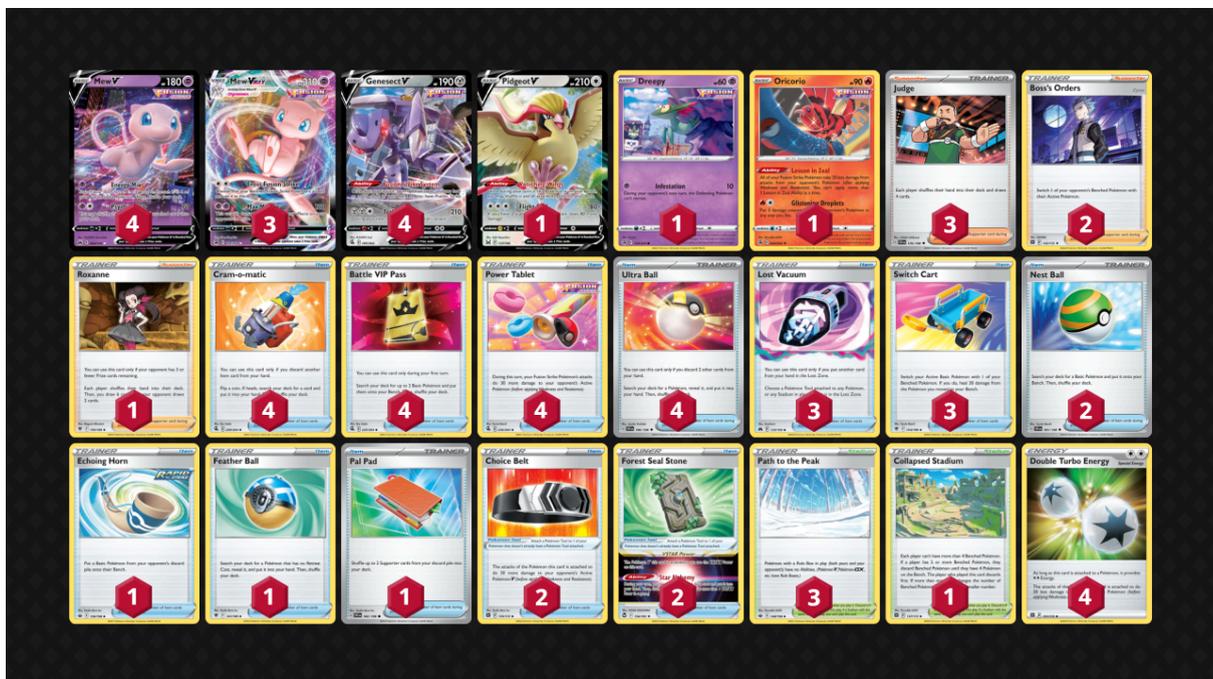
tour et le forcer à envoyer des cartes en lost zone qu'il aimerait garder c'est un excellent plan.

Par contre le deck avait deux problèmes. Gardevoir et Lugia. Gardevoir parce qu'il peut prendre deux prix et ensuite faire zacian V SSS pour win (lost box peut avoir le même plan mais c'est plus difficile quand tu prend judge tout les tours d'assembler les cartes pour réussir à faire ça). Lugia parce que s'il trouve le counter stadium les attaquant dark, tyrannitar et yveltal rendent le mu ingagnable. Et là j'ai vu le tweet de xander pero.



Gardevoir joue pas de carte de switch. Lugia non plus. Je peux certainement arnaquer des games. Contre Gardevoir, on lock un Radiant Greninja ou un Manaphy qui a été discard et que l'on ramène avec horn. Contre lugia un Pumpkaboo ou un Lumineon V.

Après quelques tournois en ligne avec le deck j'ai fini par submit cette list pour le tournoi qui est très proche de la liste de xander pero qu'il a utilisé pour un top 32 au regional de knoxville.



J'ai déjà commenté sur dreepy package je vais rapidement parler du reste.

- Pas de rope, 3 switch cart. C'était le truc le plus "ballzy" je pense. Switch cart très fort contre lost box et je pense que j'en jouerai pas moins de deux. Escape rope m'a des fois manqué

- Pas de lost city. On n'a pas besoin d'envoyer Drapion en lost zone. Le tour ou drapion est envoyé on Roxanne + Path. L'adversaire a besoin donc de qqch pour récupérer Drapion (généralement Klara) et d'un counter stadium. Le laisser en défausse permet aussi de le horn pour game.
- Collapsed stadium. C'est l'option de full heal que j'ai choisi et c'est pas mal avec dreepy pour pouvoir echoing horn des target si full bench adverse et aussi se libérer du banc pour mettre pidgeot V en jeu si besoin. Sinon faire collapsed stadium sur un genesect blessé par sableye permet souvent de gagner le tour nécessaire pour gagner le mu lost box.

# LE TOURNOI

18:37 4G 50

pokéstats.live

10-3-2 28th

15	L	Eric Rodriguez	 	11-2-2
14	L	Alex Schemanske	 	12-2-1
13	W	Connor Bird	 	9-3-3
12	W	Simon Luong	 	8-5-2
11	W	Azul Garcia Griego	 	8-5-2
10	W	Kolton Day	 	7-4-4
9	W	Adrian Mejia	 	5-2-2
8	W	Mees Brenninkmeijer	 	5-2-2
7	W	Jeremy Gumila	 	4-3-2
6	W	Jack Chambers	 	2-2-2
5	T	Miłosz Dyrlica	 	5-2-2
4	T	Victor Bergerskogen		5-2-2
3	W	Ryan Harris		6-3-0
2	W	Andreas Nordeng	 	5-4-0
1	L	Otto Petersen		2-5-0

Je vais pas faire le report de chaque match mais seulement de ceux que j'ai trouvés les plus intéressants.

Round 7 contre lost box SSS.

A la game 1 j'ai vu dragonite mais pas SSS. Et j'ai donc supposé que c'était un lost box turbo avec forest seal stone. Il a eu bcp de mal à sortir à cause des judges et j'ai pu echoing horn dracolosse pour game. A la game 2 je me suis fait avoir par SSS à un prix de la victoire. Là je me suis dit merde, SSS c'est pas génial pour moi. Game 3 heureusement il a un start vraiment pas ouf et ça passe.

Round 8 contre lost box zard.

Pas la version de lost box auquel je m'attendais. Sur les deux games celà s'est joué à echoing horn drapion qui fait que je gagne en 4 attaques plutôt qu'en 5, ce qui est vraiment important. Les 3 switch cart + collapsed était aussi important. Il avait pas de plan qui permettait de jouer autour de roxanne donc c'est un mu ou j'ai pu l'utiliser alors que normalement contre les decks lost box c'est pas si simple (s'ils peuvent ils essaient de prendre 2 puis 4 prix).

Round 9 contre Gardevoir ex/Mewtwo V union .

Le gars avait un start turbo. 4 ralts + mew cel t1. T2, 4 kirlia. Là je me suis dit okay je vais jamais gagné cette game en la jouant à la loyale. Et je fais t2 dreepy sur mew cel. Il peut taper pour 30 mais j'ai oricorio donc ça fait que 10. Je dis infestation il dit 10 on fait ça pendant je sais pas combien de temps jusqu'au moment ou je horn boss son manaphy. L'ARNAQUE ÉTAIT TOTALE.

Game 2 il repose mew Cel et je le dreepy. Son argument pour reposer mew cel sur la 2 c'est qu'il a besoin de setup et il fait quand même 10. Mais comme il joue qu'un pal pad et un judge pas sur qu'il puisse passer 3 mew vmax (on collapsed un des mew). Donc win and in ou dreepy m'a servi YOUHOU.

Round 10 contre Lugia Single strike

En soit c'était pas très intéressant il s'est pris path 2 fois et il a perdu. MAIS il avait la technologie qui était thorton et duraludon VMAX. Je sais pas si duraludon VMAX sera staple dans lugia dans les prochains tournois mais thorton a l'air vraiment fort dans un deck qui a toujours des lumineon qui traine et qui peut amener random yveltal qui vient de se faire tuer ou tyranitar.

Round 11 contre sableye zard

Pfiou je me dis wouah c'est ça quand on perf un peu en inter on peut jouer contre Azul. Je savais qu'il jouait lost box mais bien sûr je ne savais pas quelle version. J'ai rapidement compris que c'était le zard. Là aussi la tech c'était de jouer mawile pour lock en actif des pokémon. Pidgeot v était dans le deck pour avoir accès à la forest seal stone sans laisser un deux prizer on board et éventuellement ne pas deckout.

Game 1 je le judge dès le deuxième tour et je continue comme ça pendant toute la game. Je crois qu'il me met des marqueurs de dégâts avec sableye sur genesect mais j'ai du switch cart ou collapsed. J'ai vu mawile qu'il a lost zone mais je savais pas trop s'il allait l'utiliser contre moi en game 2.

Game 2 les choses sont intéressantes il sort mieux et trouve des out intéressantes sur mes judges. Mais surtout à un tour ou je dois faire technoblast, il me mawile et lock mon mew en actif (je joue que switch cart et donc je ne peux pas retreat mon mew vmax). Là je me dis okay c'est chiant mais c'est quoi son plan parce que je peux taper next turn. Et là il utilise cramorant attaque avec spit et je prends 200. Et je comprend vite que je suis à portée de sableye. Je peux psychic leap et pas prendre de KO sauf si 2 power tablet soit je dois trouver mon collapsed stadium. Je psychic leap, il recram et je repsychic leap derrière. Il me refait le play plus tard dans la game et cette fois ci j'ai mon collapsed stadium. Et je gagne la 2ème game au time.

Round 14 contre arc pile dura

Round en stream.

# MEW IN THE FUTURE

Je pourrais parler de SV2 mais non il reste 2 régio/SPE en Europe dans ce format et les cups/challenge sont aussi en SV1 donc parlons de ce format.

Dreepy c'était une tech d'un tournoi. Et je conseille pas de jouer dreepy dans le futur. Les gens sont préparés au lock en actif maintenant.

Pour le reste je pense que le deck n'a pas besoin de trouver une réponse spécifique à Lugia, path + judge gagne suffisamment de partie. Lugia étant beaucoup moins stable qu'avant.

Par contre Gardevoir est un problème et je pense que la version de Tord est pas un super match-up. Je ne sais pas encore ce qu'on pourrait inclure pour rendre le mu meilleur mais oricorio pour ceux qui jouent sans, peut être staple pour éviter de voir un gardevoir ex prendre 2 prix gratos sur genesect t2.

Sinon une liste sans tech mais très stable ne peut pas être mauvaise en soi. Le deck reste très fort avec un plan de jeu solide, et même si #fuckmewvmax c'est un deck très intéressant à jouer.

Voilà si vous avez des questions je suis sur le café lysandre.

A plus dans le bus.