

4. Cultura Digital, Educación y Gestión del Conocimiento

Título	Expositor	Enlace
Becoming Your Family's Digital Witness – Wes Fryer	Wes Fryer	[Ver video](YouTube)
Jane McGonigal: Los juegos online pueden crear un mundo mejor	Jane McGonigal	[Ver video](TED)
Patrick Prax: The Players make the Game – Co-creative Game Design	Patrick Prax	[Ver video](TED)

Recurso de Aprendizaje FINC 2025

Esta selección de videos fue utilizada como una herramienta de referencia para diseñar y producir los contenidos de FINC 2025. Ahora la compartimos abiertamente como un recurso formativo, pensado para quienes deseen aprender, explorar y profundizar en las temáticas abordadas en el evento.

Cada video ha sido cuidadosamente elegido para representar distintos enfoques y miradas sobre los cinco ejes que estructuraron FINC: videojuegos y nuevas tecnologías, música y narrativas interactivas, audiovisual y nuevas formas de producción, cultura digital y educación, y patrimonio y políticas culturales.

Esperamos que esta herramienta inspire nuevas ideas, fomente la colaboración y contribuya al fortalecimiento de las industrias creativas desde el sur de Chile al mundo.