

1. Garbuz Vlad
2. .
3. Engleză, informatică
4. Hobby: implicarea civică în special în sfera de tineret și pasiunea mea față de tehnologiile digitale.
- 5.

a. Participarea la concursuri și olimpiade:

- Olimpiada municipală la informatică 2024-2025 - mențiune
- Competiția „Tekwill Junior Ambassadors” categoria Programarea Algoritmilor în C/C++ - locul 3
- Concursul Aspirații Informatică 2025 USARB - locul 2
- DigiEduHack „Imagine Future Learning: Leveraging AI” 9-10 noiembrie - participant

b. Proiecte educaționale sau de voluntariat

- Moldova Youth Forum 29-30 iunie - voluntar
- Erasmus+ Danemarca Training Course: „Documentary Circles: Climate Change & Emotional Responses” 17-26 octombrie - participant
- Erasmus+ Polonia Youth Exchange: „Challenges of young people on the labor market in the European Union” 18-26 noiembrie - participant
- Școala Ambasadorilor Politicilor de Tineret! 13-15 decembrie - participant titlu Ambasador al Politicilor de Tineret
- Certificat Voluntariat America House 568 ore în perioada Iunie - Decembrie 2024
- Erasmus+ Ungaria Youth Exchange „Entrepreneur in a week” 2- 10 aprilie - participant

c. Activități artistice, sportive, civice etc.

- Pre-forum workshop „Youth Engagement and Empowerment” IRI
- Conferința Internațională a Tinerilor 16 august - participant
- Summitul Tinerilor din Republica Moldova „Aripă spre Viitor” 6-8 septembrie - participant
- Joc intelectual între licee Ce?Unde?Când? Tekwill Bălți - organizator
- Hackaton IDIS Viitorul „Semnalarea dezinformării și a informațiilor false în Republica Moldova” 6, 11, 18 februarie
- Școala de Iarnă pentru Tineri – CATALIZATOR social 27-29 ianuarie - participant
- Maratonului antreprenorial pentru tineri și studenți în Republica Moldova AFAM 15 martie - participant
- Simularea Model European Union la parlamentul Republicii Moldova 28-30 martie - participant
- Concursul Național EUROquiz 17 aprilie - participant
- Concursul „Cunoaște-ți Parlamentul” CMJI 2025 2 mai - participant
- Moldova Digital Summit 2025 5-7 iunie - participant