

KETENTUAN PERTANDINGAN STUMBLE GUYS HARI OEANG REPUBLIK INDONESIA KE-76

1. Persyaratan Pendaftaran

- a. Peserta merupakan Pegawai Negeri Sipil (PNS) atau Calon Pegawai Negeri Sipil (CPNS) yang berstatus aktif di Kementerian Keuangan Provinsi Kalimantan Barat khususnya Kota Pontianak, tidak sedang dalam tugas belajar dan tidak dalam proses dan/atau sedang dikenakan hukuman disiplin di lingkungan Direktorat Jenderal Bea dan Cukai serta bukan merupakan pegawai honorer atau PPNPN.
- b. Panitia menyediakan 90 kuota untuk pendaftar tercepat.
- c. Peserta yang berhak mengikuti lomba adalah peserta dengan perolehan piala (bukan mahkota) minimal 1000 yang dibuktikan dengan screenshot profil peserta.
- d. Pendaftar melakukan pendaftaran melalui tautan <https://heylink.me/HORI76Kalbar/>
- e. Peserta wajib mempunyai smartphone pribadi dengan system Android/IOS.
- f. Peserta wajib mempunyai aplikasi Stumble Guys dengan akun milik pribadi
- g. Setiap peserta wajib dalam posisi sudah siap bermain 15 menit sebelum pertandingan.
- h. Panitia akan membagikan kode party 10 menit sebelum pertandingan di mulai.
- i. Apabila peserta tidak dapat hadir pada jadwal yang sudah ditentukan, peserta dianggap gugur.
- j. Peserta wajib melakukan tangkapan layar saat sudah berada di lobby permainan.
- k. Peserta diperkenankan menggunakan semua skin yang dimiliki.
- l. Peserta wajib mengikuti Technical Meeting untuk dilakukan pengundian Babak Penyisihan.
- m. Panitia tidak bertanggung jawab atas segala gangguan koneksi internet, aplikasi, dan device masing-masing peserta.
- n. Setiap peserta wajib menjaga nilai sportivitas baik sebelum, saat, maupun sesudah pertandingan, baik menang maupun kalah.
- o. Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat

2. Mekanisme Pertandingan

- a. Peserta yang diperkenankan bermain adalah peserta yang telah mendaftar melalui tautan <https://heylink.me/HORI76Kalbar/> dan mengikuti technical meeting.
 - b. Akan disediakan grup WhatsApp khusus untuk koordinasi peserta dalam hal teknis pertandingan hingga laporan pertandingan.
 - c. Jadwal pertandingan akan diumumkan setelah technical meeting.
 - d. Peserta wajib bergabung dalam lobby permainan yang telah disediakan panitia menggunakan kode party yang telah diberitahukan pada grup WhatsApp.
- Mekanisme babak penyisihan:
 - a. sistem yang dipertandingkan adalah sistem gugur;
 - b. terdapat 3 (tiga) grup permainan yang terdiri dari 30 peserta di setiap grup yang akan dibagi pada saat technical meeting;
 - c. masing-masing grup akan bermain sebanyak 6 (enam) kali dan akan diambil 1 (satu) pemenang disetiap permainannya untuk lanjut ke babak final;
 - d. pemenang yang telah memenangkan permainan, wajib mengikuti kembali permainan selanjutnya dan wajib tidak boleh lolos ke 16 besar saat permainan tersebut (menjadi bot);
 - e. apabila pemenang tidak ikut bermain kembali (menjadi bot) pada permainan selanjutnya, maka dianggap gugur dan slot final digantikan oleh pemenang selanjutnya.

- Mekanisme babak final:
 - a. sistem yang dipertandingkan adalah sistem poin;
 - b. 18 orang pemenang yang didapat dari masing-masing grup berhak melanjutkan ke babak final;
 - c. akan dilakukan 5 (lima) kali pertandingan pada babak final dan peserta harus mengumpulkan poin sebanyak-banyaknya dengan rincian:
 - Poin +5 = Juara 1
 - Poin +3 = Babak 8 Besar
 - Poin +0 = Babak 16 Besar
 - d. pemenang perlombaan adalah 3 (tiga) pemain dengan poin terbanyak berurutan (juara 1 (satu), 2 (dua), dan 3(tiga));
 - e. apabila terdapat kesamaan poin pada pemain dengan posisi teratas, maka akan dilakukan pertandingan tambahan oleh seluruh pemain hingga ada yang lebih mengungguli antara satu dengan yang lain;
 - f. pertandingan tambahan wajib diikuti kembali oleh seluruh peserta final dan posisi masih dapat diperebutkan oleh pemain lain (tidak hanya pemain pada posisi teratas yang berebut posisi);
 - g. apabila sedang merebutkan posisi juara 2 (dua) dan/atau 3 (tiga), maka pemain yang sudah menjadi juara 1 (satu) dan/atau 2 (dua) pada 5 (lima) pertandingan pertama mendapat kemenangan mutlak, namun wajib untuk tetap mengikuti pertandingan tambahan perebutan juara lainnya dan tidak boleh lolos ke 16 besar saat permainan tersebut (menjadi bot).
 - h. Peserta diperbolehkan menggunakan emotes (hugging, sliding, punching), emotes lainnya dan taunting.
 - i. Peserta dilarang menggunakan display name yang mengandung kata-kata kotor, unsur SARA, dan/atau porno.
 - j. Peserta dilarang menggunakan cheat atau trik curang apapun yang dapat merugikan pihak lawan.
 - k. Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat.

3. Hadiah

4. Lain-lain

- a. Syarat dan ketentuan ini dapat berubah sewaktu-waktu dari pihak panitia
- b. Pemberitahuan perubahan ketentuan ini akan diinfokan kemudian
- c. Keputusan panitia turnamen bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat

5. Jadwal Pertandingan

No	Pertandingan	Hari/Tanggal	Waktu
1	Babak penyisihan & Final	Sabtu, 08 Oktober 2022	13.00 – selesai