

Правила открытого турнира BWC 3 x 3

Общий.

1. Все правила и формат могут быть изменены. Изменения будут объявлены.
2. Нарушение каких-либо правил может привести к автоматическому поражению или полной дисквалификации по усмотрению организаторов турнира.
3. Ваше зарегистрированное имя должно быть таким же, как в игре и повторах, и не должно меняться на протяжении всего турнира. После первого предупреждения вашей команде может быть присуждено техническое поражение в серии игр.
4. Организаторы турниров могут дисквалифицировать любого игрока в любой момент, если будет обнаружено, что он жульничает, злоупотребляет ошибками или нарушает ход турнира (долгое затягивание игр, попытки обойти правила, стримснейпинг и т. д.).

Формат Турнира.

1. Формат: Олимпийская система на выбывание.
2. После публикации турнирной сетки вы и ваш оппонент должны завершить игру и опубликовать повтор и результаты в отведенное время (7 дней). Несвоевременная сдача может привести к санкциям. Организаторы турнира сообщат о любых изменениях в расписании, если выяснится, что у большинства игроков есть проблемы с организацией игр.

Инструкция по игре.

1. Обычные игры – BO3, полуфиналы и финалы – BO5.
2. Пул карт представляет собой смесь модифицированных и ванильных карт.
3. Каждая команда выбирает орла или решку, а затем выполняет !flip, чтобы решить, кто начнет процесс вето по картам. Команда А банит одну карту, затем дело доходит до команды Б, пока не

останется три карты. Затем команда А выбирает карту. Затем то же самое с командой Б. И решающая карта — последняя, если понадобится.

4. В команде может произойти один дисконнект в каждой игровой серии. После второго отключения игра должна продолжаться как есть. Если обе команды отключило, матч следует рестартнуть.

5. Настройки должны быть такими: Завоевание, 3000 стартовых очков, 500 победных очков (1 x 1 карта) (750 победных очков если карта 2 x 2 или 3 x 3), лимит 40 минут, Средний доход.

6. Публикуйте повторы ОДИН РАЗ на вкладке повторов в следующем формате КОМАНДОЙ-ПОБЕДИТЕЛЕМ серии игр: Событие, №/# игры (Победитель): Имя победителя vs Имя проигравшего. (т. е. Четвертьфинал 2, игра 1/3 (Blu): The 2 Noobs vs Polcze)

5. Игры необходимо проводить на Blitz War Discord.

Nuclear Winter

Jungle Law

Highway to Seoul

Throwing the Gauntlet

Bamako Airport

Hop and Glory

Bloody Ridge

Геймплей

1. Не атакуйте наземную колонну противника до 60 секунд игры, используя артиллерию или авиацию.

2. Не более 300 очков вертолетов на каждого игрока в начале игры, ВКЛЮЧАЯ ТРАНСПОРТ. Один игрок не может набрать более 300 очков вертолетов со старта. Это автоматическая дисквалификация с турнира, если это будет обнаружено постфактум, поэтому будьте осторожны.

3. Никакого преднамеренного разделения/группировки супертяжелых танков (165 очков и выше).

4. Пожалуйста, проявите надлежащее спортивное поведение.

Призовой фонд

Данный момент- 300 EUR.

75 EUR каждому за первое место,

25 EUR каждому за второе место.