# Правила открытого турнира BWC 3 x 3

## Общий.

1. Все правила и формат могут быть изменены. Изменения будут объявлены.

2. Нарушение каких-либо правил может привести к автоматическому поражению или полной дисквалификации по усмотрению организаторов турнира.

3. Ваше зарегистрированное имя должно быть таким же, как в игре и повторах, и не должно меняться на протяжении всего турнира. После первого предупреждения вашей команде может быть присуждено техническое поражение в серии игр.

4. Организаторы турниров могут дисквалифицировать любого игрока в любой момент, если будет обнаружено, что он жульничает, злоупотребляет ошибками или нарушает ход турнира (долгое затягивание игр, попытки обойти правила, стримснайпинг и т. д.).

## Формат Турнира.

1. Формат: Олимпийская системам на выбывание.

2. После публикации турнирной сетки вы и ваш оппонент должны завершить игру и опубликовать повтор и результаты в отведенное время (7 дней). Несвоевременная сдача может привести к санкциям. Организаторы турнира сообщат о любых изменениях в расписании, если выяснится, что у большинства игроков есть проблемы с организацией игр.

## Инструкция по игре.

1. Обычные игры – BO3, полуфиналы и финалы – BO5.

2. Пул карт представляет собой смесь модифицированных и ванильных карт.

3. Каждая команда выбирает орла или решку, а затем выполняет !flip, чтобы решить, кто начнет процесс вето по картам. Команда А банит одну карту, затем дело доходит до команды Б, пока не

останется три карты. Затем команда А выбирает карту. Затем то же самое с командой Б. И решающая карта — последняя, если понадобится.

4. В команде может произойти один дисконнект в каждой игровой серии. После второго отключения игра должна продолжаться как есть. Если обе команды отключило, матч следует рестартнуть.

5. Настройки должны быть такими: Завоевание, 3000 стартовых очков, 500 победных очков (1 x 1 карта) (750 победных очков если карта 2 x 2 или 3 x 3), лимит 40 минут, Средний доход.

6. Публикуйте повторы ОДИН РАЗ на вкладке повторов в следующем формате КОМАНДОЙ-ПОБЕДИТЕЛЕМ серии игр: Событие, №/# игры (Победитель): Имя победителя vs Имя проигравшего. (т. е. Четвертьфинал 2, игра 1/3 (Blu): The 2 Noobs vs Polcze)

5. Игры необходимо проводить на Blitz War Discord.

Nuclear Winter
Jungle Law
Highway to Seoul
Throwing the Gauntlet
Bamako Airport
Hop and Glory
Bloody Ridge

## Геймплей

1. Не атакуйте наземную колонну противника до 60 секунд игры, используя артиллерию или авиацию.

2. Не более 300 очков вертолетов на каждого игрока в начале игры, ВКЛЮЧАЯ ТРАНСПОРТ. Один игрок не может набрать более 300 очков вертолетов со старта. Это автоматическая дисквалификация с турнира, если это будет обнаружено постфактум, поэтому будьте осторожны.

3. Никакого преднамеренного разделения/группировки супертяжелых танков (165 очков и выше).

4. Пожалуйста, проявите надлежащее спортивное поведение.

## Призовой фонд

Данный момент- 300 EUR.

75 EUR каждому за первое место,

25 EUR каждому за второе место.