

Правила Bishkek Legal Hackathon 2019

I. Общие положения

1. Настоящие Правила определяют порядок и условия проведения Хакатона “Bishkek Legal Hackathon 2019” (далее – «Хакатон», «Конкурс») для студентов юридических факультетов и факультетов информационных технологий высших учебных заведений Кыргызской Республики, а также практикующих юристов и программистов.
2. Конкурс организуется Американским Университетом в Центральной Азии (далее – «АУЦА») и международной юридической фирмой GRATA International (далее совместно именуемые как «Организаторы» и по отдельности – «Организатор»).
3. Регистрируясь для участия в Конкурсе, участники Хакатона полностью и безоговорочно принимают и соглашаются выполнять все условия, предусмотренные настоящими Правилами, и следовать всем решениям Организаторов в соответствии с настоящими Правилами, которые являются окончательными и обязательными во всех отношениях в связи с настоящим Конкурсом.
4. Место проведения Хакатона - АУЦА, ул. Аалы Токомбаева 7/6.
5. Сроки проведения Хакатона – с 6 по 7 мая 2019 года:
 - Регистрация участников осуществляется в период с 6 по 30 апреля 2019 года. По решению Организаторов период регистрации может быть продлен или сокращен;
 - Срок определения победителей и вручения призов: 7 мая 2019 года.

II. Цели и задачи конкурса

6. Хакатон (англ. hackathon, от hack (хакер) и marathon — марафон) — форум разработчиков, во время которого специалисты из разных областей сообща работают над решением какой-либо проблемы.
7. Хакатон правовых инноваций – это 24-часовой марафон, осуществляемый через интенсивную и сплоченную работу студентов юридических факультетов и специалистов по информационным технологиям.
8. Целью Конкурса является формирование условий для развития идей и проектов на пересечении права и технологий.
9. Задача Хакатона - создание прототипа юридико-технических решений.
10. Основное направление – доступ к правосудию.
11. Дополнительное направление – инновации для юридического бизнеса и компаний.

III. Условия участия в Хакатоне

12. В Конкурсе могут принять участие студенты юридических, бизнес и IT факультетов, а также практикующие юристы и программисты, зарегистрировавшиеся для участия в

Хакатоне в соответствии с настоящими Правилами и принявшие настоящие Правила в полном объеме.

13. Дополнительно могут принять участие представители таких направлений, как бизнес, маркетинг, дизайн и других.
14. Максимальное количество участников Хакатона не может превышать 60 (шестьдесят) человек или 10 (десять) команд. В случае превышения максимального количества участников Хакатона, Организаторы оставляют за собой право выбора участников для принятия участия в Хакатоне.
15. В команде может быть от 4 (четырёх) до 6 (шести) человек.
16. В каждой команде должны быть, минимум, 1 (один) юрист и 1 (один) программист.
17. Дополнительно в командах могут быть маркетологи, дизайнеры и представители других направлений.
18. Участники могут зарегистрироваться без команды и присоединиться к одной из команд во время мероприятия или собрать свою команду из числа других участников без команды.
19. Окончательное формирование составов команд проводится в первый день Хакатона.
20. Заполняя заявку на участие в Хакатоне, участник подтверждает свое согласие на обработку персональных данных Организаторами.

IV. Организация конкурса

21. Конкурс предполагает отбор и награждение лучших идей и проектов, представленных командами.
22. Для проведения Конкурса создается конкурсная комиссия (жюри) по отбору идей и проектов, в состав которой могут входить представители Организаторов, партнеров конкурса, эксперты и другие лица (далее – **«Конкурсная комиссия»**).
23. Представленные на конкурс идеи и проекты должны отвечать следующим условиям:
 - соответствовать целям и задачам конкурса;
 - носить оригинальный характер;
 - отличаться качеством проработки основных этапов плана реализации и бюджета проекта или перспективностью идеи на рынке;
 - иметь практическую значимость для юридико-технических задач.

V. Порядок участия в Конкурсе

24. Конкурс проводится в два этапа:
 - I этап – работа над идеями проектами в командах;
 - II этап – публичная защита идей и проектов.
25. Заявки на участие предоставляются участниками не позднее 30 апреля текущего года в электронном виде. Регистрацию можно подать, пройдя по ссылке: <https://forms.gle/tJ6hgjhAZ5PjTddq7>. По решению Организаторов период регистрации может быть продлен или сокращен
26. Участники, направляя заявку на настоящий Конкурс, тем самым подтверждают, что приведенные в ней сведения не содержат коммерческой, и иной тайны и являются собственной разработкой, и дает свое согласие на предоставление информации о бизнес-идее или проекте третьим лицам (в том числе, путем размещения фрагментов конкурсных работ на интернет-страницах, в информационных изданиях, а также путем

публикации конкурсных работ полностью с обязательным указанием автора или авторского коллектива).

27. Участники, принимая участие в настоящем Конкурсе, соглашаются с тем, что проекты и идеи будут в публичном доступе.
28. Заполняя заявку на участие в Конкурсе, участник подтверждает свое согласие на обработку персональных данных Организатором.
29. Участникам Хакатона будет предоставлено:
 - питание и кофе-брейки в период проведения Хакатона
30. Участники Хакатона самостоятельно несут и оплачивают все расходы в связи с участием в Хакатоне, включая проезд до места проведения Хакатона.
31. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона необходимых им для выполнения соревновательных заданий средств программирования (ноутбук, сервер, мышка, программное обеспечение, иные необходимые инструменты) и несут полную ответственность за их использование, в том числе надлежащее лицензирование.
32. Участники гарантируют, что использование ими программного обеспечения в рамках участия в Хакатоне не нарушает права и законные интересы правообладателей такого программного обеспечения.

VI. Экспертиза проектов

33. Критерии оценки продукта (проекта, идеи), разработанного (-ой) в рамках Хакатона:
 - Полезность и креативность продукта;
 - Коммерческий потенциал продукта (определена целевая аудитория);
 - Технологическое решение (надежность, возможность расширения заложенной функциональности);
 - Работоспособность: продукт должен корректно функционировать в виртуальной среде в инфраструктуре в соответствии с требованиями Организатора;
 - Дизайн и функциональность (наглядность, понятность интерфейса);
 - Качество представления информации, проведения презентации продукта;
 - Соблюдение участниками действующего законодательства (в том числе об интеллектуальной собственности) при создании продукта.

VII. Подведение итогов Конкурса

34. Победители определяются в соответствии с решением Конкурсной комиссии по итогам оценки продуктов (идей).
35. Определение победителей конкурса осуществляется в следующем порядке:
 - выставление членами комиссии оценок по каждому критерию в оценочных ведомостях по результатам публичной защиты идей и проектов;
 - расчет средней оценки комиссии в сводной ведомости;
 - выявление победителей по наибольшей сумме набранных баллов в сводной ведомости по каждой номинации.
36. Победители Конкурса награждаются дипломами и призами.
37. Организатор Хакатона не несет ответственности за распределение призов между участниками команды, признанной победителем Хакатона. Призы распределяется между

участниками команды по самостоятельной договоренности между ними, без участия Организатора Хакатона.

38. Получение приза победителем означает, что он полностью согласен с условиями настоящих Правил, не имеет и не будет иметь каких-либо претензий к Организатору, связанных с публичными объявлениями, публикацией информации и интервью о нем или с ним, при этом победитель не имеет права требовать выплаты какого-либо дополнительного вознаграждения за действия, указанные в настоящем пункте.
39. Каждый участник принимает на себя всю ответственность и последствия, связанные с участием в Хакатоне и получением Приза, берет на себя обязательства по оплате всех предусмотренных законодательством Кыргызской Республики налогов, сборов, пошлин и платежей, связанных с получением приза.

VIII. Иные положения

40. Участники Хакатона настоящим обязуются руководствоваться следующими правилами поведения в месте проведения Хакатона и соблюдать нижеприведенные ограничения (в случае несоблюдения указанных правил участник Хакатона может быть дисквалифицирован и удален из места проведения Хакатона):
- обеспечить сохранность помещения и оборудования, используемых при проведении Хакатона. В случае нанесения материального ущерба - возместить сумму ущерба Организатору в соответствии с актом о нанесении ущерба, составленным Участником и уполномоченным представителем Организатора;
 - воздерживаться от любых действий, связанных с использованием открытого огня, фейерверков, взрывов, пиротехнических эффектов и других аналогичных приспособлений, а также связанные с риском для жизни, здоровья и повреждения помещения и оборудования в месте проведения Хакатона;
 - не проносить в место проведения Хакатона любой алкогольной продукции независимо от объема и крепости, наркотических, психотропных или подобных веществ;
 - воздерживаться от курения в месте проведения Хакатона, за исключением специально оборудованных мест, определенных Организатором Хакатона и соответственно маркированных;
 - поддерживать общий порядок и дружественную партнерскую атмосферу в месте проведения Хакатона, подчиняться правилам поведения, утвержденным в месте проведения Хакатона, следовать требованиям представителей Организатора Хакатона, действующим в месте проведения Хакатона, обеспечивающим порядок и безопасность участников.