

## Règlement de la Mini op de mars :

### TRANSNISTRIAN FRONTIER :

#### BENDER'S ASSAULT

### Esprit De l'OP:

Le but de l'OP est de proposer une certaine immersion en termes de roleplay et de gameplay.

Aussi pour arriver à ce but tous les joueurs doivent être sur la même longueur d'onde  
Soyez donc :

-Fairplay : autant pour se déclarer que pour ne pas présumer avoir touché quelqu'un, soyez de bonne fois et présumez celle des autres.

-Roleplay: jouez le jeu, à votre niveau et vous passerez un meilleur moment que si vous ne la jouez pas roleplay. Criez en mourant , prenez un accent , bref incarnez un personnage soyez acteur de l'op.

- Précautionneux avec la sécurité : si on veut faire ce genre d'événements plus souvent à long terme il faut savoir être raisonnable et générer le minimum d'accidents. Ça peut arriver mais limitons la casse , respectons les règles établies.

-Respectueux : autant envers nous et notre terrain que vos adversaire, on est là pour s'amuser donc pas de prise de bec ; et on est pas des animaux donc rien par terre (fumeurs gardez vos mégots.

### Lore De L'OP :

Bataille à la frontière de l'état autodéclaré de Transnistrie soutenu par les russes et du territoire moldave protégé par les forces de L'OTAN.

La bataille prend place dans la ville industrielle de BENDER , ville stratégique puisque centre névralgique de l'économie transnistrienne, si l'OTAN arrive à reprendre la ville la transnistrie devra accéder aux requêtes moldaves de statut de région indépendante mais incluse dans le territoire moldave.

Vous, simple soldat, êtes envoyé au front sans plus d'info, en attente des ordres de vos supérieurs pour vous déployer.

Ecoutez les et rendez fier votre pays !

## Dress Code :

Le but est de ressembler à des unités d'infanterie, gilets lourds, casques etc.. le dress code ne sera pas trop restrictif mais libre à nous de refuser votre inscription si vous essayez de trahir l'esprit du dress code (on est cool, venez pas en short et en tongs).

### Coté OTAN :

Tenue complète en Camo : Multicam, woodland, CE, flecktarn, M90, N85 etc.... (si vous doutez , demandez nous )

+

Scotch Bleu

(sur les deux bras minimum)

Réplique M4 ou OTAN (ou Ak si tenue cohérente : polonais , moldave , ukrainien etc..)

### Coté Russe :

Tenue complète en camo russe: EMR, Atacs Fg, Atacs Au, Multicam (mixé avec des camo russes) ou autre camo russe sur photo  
ranger green avec du gear russe

+

Scotch rouge

(sur les deux bras minimum)

Réplique Russe ( AK, VSS, SVD etc...)

## Soin et Respawn:

### Règles de soins :

Medic a Trois mains :

Gilet + casque : 1min

Gilet ou casque : 2min30

Sans Gilet ni Casque : 5min

ou

Medics de la TEAM :

Gilet + casque : Boitier

Gilet ou casque : 1min + Boitier

Sans Gilet ni Casque : 2min30 + Boitier

### Respawn :

10min sur place (jusqu'à la fin de l'action) + 20min à la FOB.

### Règles de Touche :

Si touché une fois : Tomber au sol, mimer la mort (pas de OUT ou assimilé. **Esprit ROLEPLAY.**

Si touché après avoir été soignée une fois : respawn par le MEDIC uniquement.

SI touché une troisième fois : out def (respawn a la attente fin d'action + FOB 20min)

## Munitions et items de jeu :

### Chargeur en capacité réel :

30 coups

Minimum 5 et maximum 10 sur soit

### Réplique de soutien :

1 ammobox pour la journée

### Grenades :

pas de grenade pyrotechnique

Grenade C02 autorisé , touche sur rayon de 5M

Grenades fumigènes autorisé

Pas d'autres grenades

## A avoir toujours sur soit :

Un litre d'eau

Nourriture d'appoint

Protection oculaire