



Алгоритм_Вкладені цикли_6

15 Questions

NAME : _____
CLASS : _____
DATE : _____

1. Чітка послідовність дій, спрямована на досягнення результату

- ☐ a) команда ☐ b) дія
- ☐ c) план ☐ d) алгоритм
- ☐ e) схема

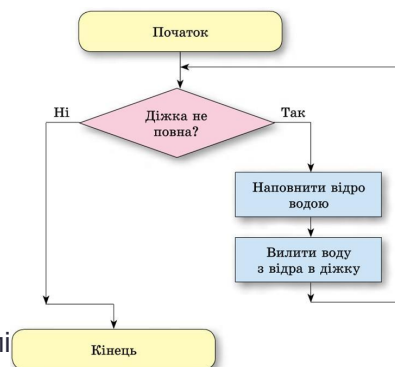
2.



Яка це структура алгоритму?

- ☐ a) лінійна ☐ b) розгалужена
- ☐ c) цикл

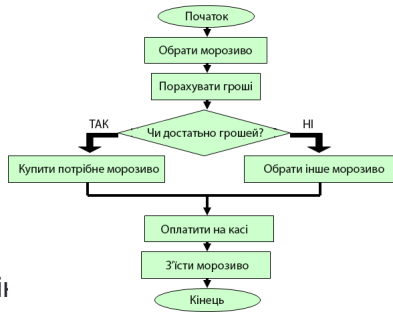
3.



Яка це структура алгоритму?

- ☐ a) лінійна ☐ b) розгалужена
- ☐ c) цикл

4.



- ☐ a) ліній
- ☐ c) цикл

Яка це структура алгоритму?

b) розгалужена

☐

5.



- ☐ a) ліній
- ☐ c) цикл
- ☐ e) вкладене розгалуження

Яка це структура алгоритму?

- b) розгалужена
- d) вкладений цикл

☐
☐

6.



- ☐ a) ліній
- ☐ c) цикл
- ☐ e) вкладене розгалуження

Яка це структура алгоритму?

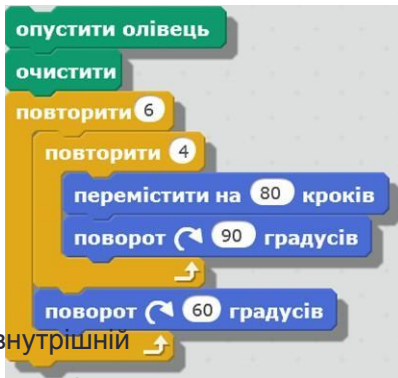
- b) розгалужена
- d) вкладений цикл

☐
☐

7. Кожна подія в програмуванні складається з...

- ☐ a) команд ☐ b) груп
☐ c) спрайтів ☐ d) кроків

8.



Як називається цикл, розташований в середині іншого?

- ☐ a) внутрішній ☐ b) зовнішній
☐ c) середній ☐ d) центральний

9.



Як називається цикл, розташований в цій структурі першим?

- ☐ a) внутрішній ☐ b) зовнішній
☐ c) середній ☐ d) центральний

10.



Скільки разів буде працювати внутрішній цикл протягом виконання всієї програми?

- ☐ a) 4 ☐ b) 24
☐ c) 10 ☐ d) 6

11.



Скільки разів буде працювати зовнішній цикл протягом виконання всієї програми?

☐

a) 4

b) 24

☐ c) 10

☐ d) 6

12.



Скільки кроків пройде спрайт протягом виконання всієї програми?

☐

a) 80

b) 90

☐ c) 320

☐ d) 1920

13.



Скільки разів спрайт повернеться за годинниковою стрілкою на 60 градусів протягом виконання всієї програми?

☐

a) 4

b) 24

☐ c) 32

☐ d) 6

14.



Які фігури намалює спрайт?

☐
☐

a) овали

c) кола

b) лінії

d) квадрати

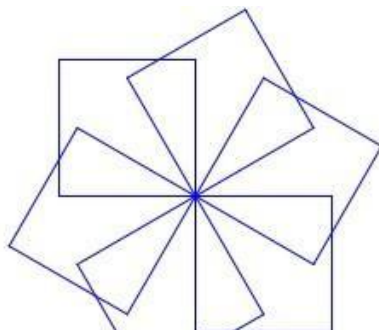
15.



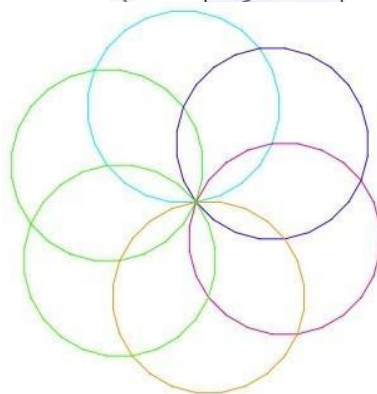
Який малюнок намалює спрайт?

☐
☐

a)



c)



b)

d)

