

Biểu PTTH3-02.1

TỔNG HỢP CẢ NƯỚC

Đơn vị báo cáo:
Cục PTTH&TTĐT

Ban hành kèm theo TT
số/2022/TT-BTTTT

**MỘT SỐ KẾT QUẢ HOẠT ĐỘNG
DOANH NGHIỆP CCDV**

Ngày nhận báo cáo: Kỳ 6
tháng: Trước 15/9 năm báo
cáo. Kỳ năm: Trước 15/3 năm
tiếp theo.

TRÒ CHƠI ĐIỆN TỬ TRÊN MẠNG

Đơn vị nhận báo cáo:
Vụ KHTC, VP Bộ

6 tháng đầu năm 20....

Năm 20...

1. Doanh thu dịch vụ trò chơi điện tử trên mạng:

(Tỷ đồng)

Phân tổ doanh thu theo loại hình kinh tế của doanh nghiệp ($1 = 1.1 + 1.2 + 1.3$) [báo cáo năm]

1.1. Nhà nước:

1.2. Ngoài nhà nước (trừ FDI):

1.3. Có vốn đầu tư FDI:

2. Số tiền doanh nghiệp cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử trên mạng nộp NSNN:

(Tỷ đồng)

3. Lợi nhuận sau thuế của doanh nghiệp cung cấp dịch vụ chơi trò chơi điện tử G1 trên mạng:

(Tỷ đồng)

4. Số lượng lao động của doanh nghiệp cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử G1 trên mạng:

(Người)

4.1. Trong đó lao động nữ:

Số lượng lao động theo nhóm chức năng ($4 = 4.2 + \dots + 4.5$) [báo cáo năm]

4.2. Lao động kỹ thuật:

4.3. Lao động vận hành:

4.4. Lao động tiếp thị, bán hàng:

4.5. Lao động khác:

TỔNG HỢP, LẬP BIỂU
(Thông tin người thực hiện)

KIỂM TRA BIỂU
(Thông tin người thực hiện)

Hà Nội, ngày ... tháng ... năm 20...
CỤC TRƯỞNG
(Ký điện tử)

Cách ghi biểu, nguồn số liệu.

Biểu được tổng hợp tương ứng từ biểu mẫu PTTH3-02 các doanh nghiệp CCDV trò chơi điện tử đã gửi Cục PTTH&TTĐT.