



Configurare și utilizare WiData

Manual de utilizare

Autor	Carmen Vainic
Recenzii	
Data	15-Iulie-2014



Cuprins

[Instalare, conectare și rulare program](#)

[Crearea contului](#)

[Conectarea dispozitivului mobil](#)

[Instalare client telnet](#)

[Setarea dispozitivului](#)

[Dispozitive cu Windows CE 5+](#)

[Client Telnet Wavelink TE 7.0 sau mai vechi](#)

[Dispozitive fără taste funcționale \(F1, F2, F3, F4, ...\)](#)

[Setarea conexiunii](#)

[Cu protocol criptat](#)

[Cu protocol necriptat](#)

[Terminal mobil care nu are acces internet](#)

[Descriere](#)

[Setarea configurărilor titularului și a utilizatorilor în fereastra “Setări Telnet Titular”](#)

[Definirea ferestrelor și a câmpurilor aferente în “Fereastra Telnet”](#)

[Definirea meniului în “Meniul Telnet”](#)

[Detalii definiri în secțiunea “Fereastră Telnet”](#)

[Secțiunea ‘Traducere’](#)

[Secțiunea ‘Acces’](#)

[Secțiunea ‘Câmpuri’](#)

[Secțiunea ‘Ieșiri’](#)

[Funcționalități standard](#)

[Acces securizat](#)

[Partajarea ecranului](#)

[Istoric](#)

[Redirectionare sesiune](#)

[Internaționalizare](#)

[Setările utilizatorului](#)

[Drepturile utilizatorului](#)



1. Instalare, conectare și rulare program

1.1. Crearea contului

Accesați <http://widata.eu> și înregistrați-vă.

1.2. Conectarea dispozitivului mobil

Pentru a folosi aplicația pe dispozitivul mobil trebuie să aveți un client telnet instalat (uzual dispozitivele mobile profesionale au deja un client telnet preinstalat).

1.2.1. Instalare client telnet

În cazul în care nu aveți deja un client de telnet instalat, puteți folosi TE furnizat de Wavelink, disponibil la <http://www.wavelink.com/download/main.aspx>. Descărcați și instalați versiunea aferentă dispozitivului dvs.

Pașii de instalare sunt:

- 1) Pentru dispozitive Android:
 - a) descărcați pachetul (apk)
 - b) conectați dispozitivul la calculator
 - c) copiați pachetul pe dispozitiv
 - d) instalați pachetul pe dispozitiv. Pentru instalare trebuie să aveți setat sistemul de operare Android să permită instalări ale aplicațiilor non-Market ([cum fac asta?](#)).
 - e) Alternativ, puteți instala aplicația din Google Play:
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.wavelink.te>



2) Pentru dispozitive Windows:

- a) descărcați pachetul (exe)
- b) conectați dispozitivul la calculator și porniți [ActiveSync](#)
- c) instalați pachetul descărcat la punctul 1, sincronizând aplicația cu dispozitivul mobil
- d) restartați dispozitivul mobil.

3) Pentru alte dispozitive:

- a) urmăriți instrucțiunile furnizate de Wavelink pe pagina de descărcare.

Pentru a configura clientul TE de la Wavelink parolele implicite sunt **system** și **config**.

Puteți de asemenea să folosiți orice alt client telnet care respectă funcționalitățile standard și protocolul VT220, cum ar fi Mocha Telnet, disponibil pe IOS și Android.

1.2.2. Setarea dispozitivului

Pentru anumite dispozitive, datorită unor limitări ale sistemului de operare, sunt necesare anumite setări pentru a putea folosi toate facilitățile aplicației.

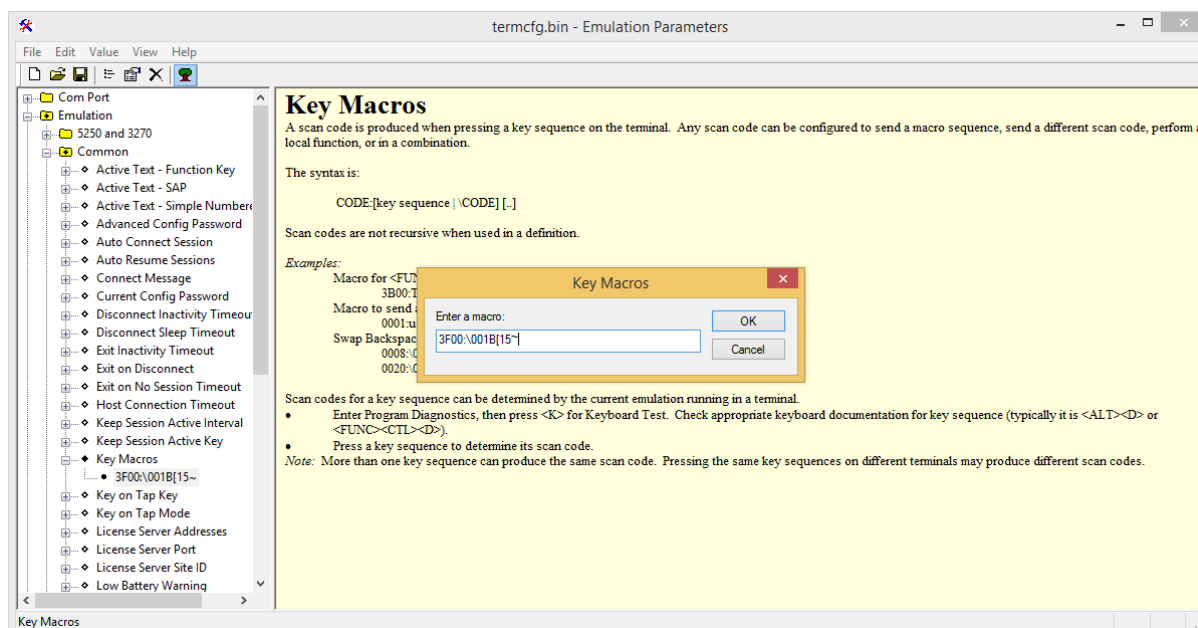
1.2.2.1. Dispozitive cu Windows CE 5+

Tastele funcționale (F1, F2, F3, F4, ...) sunt 'blocate' pe acest sistem de operare. Pentru a putea folosi tastele funcționale sunt necesare următoarele setări:

- setarea registrului RemapToVKF1 = 1. Pentru aceasta se fac următorii pași:
 - Start -> Programs -> Power Tools -> RegEdit
 - HKEY_LOCAL_MACHINE -> System -> Keypad
 - se setează cheia RemapToVKF1 cu valoarea 1

1.2.2.2. Client Telnet Wavelink TE 7.0 sau mai vechi

Acest client Telnet are o problemă în transmiterea tastei F5. Pentru ca tasta F5 să fie setată corect trebuie făcută o mapare a tastei F5 pe codul 001B[15~. Pentru aceasta se urmează pașii descriși [la acest link](#) și se face setarea prezentată în imagine.



1.2.2.3. Dispozitive fără taste funcționale (F1, F2, F3, F4, ...)

În cazul folosirii unor astfel de dispozitive este necesar un client Telnet ce permite maparea tastelor. Se pot mapa taste precum Page Up -> F1, Page Down -> F2, Alt -> F3, Ctrl -> F4 etc.

Maparea afectează funcționarea tastelor doar în cadrul clientului Telnet și nu afectează utilizarea tastaturii în alte software-uri.

1.2.3. Setarea conexiunii

1.2.3.1. Cu protocol criptat

Pentru a vă conecta direct pe cloud, dispozitivul trebuie să aibă o conexiune internet.

În clientul de telnet configurați următorul server

Host: my.socratecloud.com (sau IP 35.156.166.106)

Port: 6783

Type: VT220

Screen: [16 lines x 30 columns](#)

Vertical scroll: no

Horizontal Scroll: no

Use SSL/TLS*: yes



* - Unele aplicații de telnet necesită instalarea certificatului pe dispozitiv. Descărcați cu un browser certificatul serverului.

- Dacă folosiți clientul TE de la Wavelink pe un terminal mobil cu Windows CE sau Windows Mobile, este posibil să nu aveți instalat modulul SSL (opțiunea Use SSL/TLS nu apare în setul de configurări când setați conexiunea la server). În acest caz este necesar să:

- a) descărcați modulul SSL de la adresa <http://www.wavelink.com/Download-Emulation-SSL-Software>
- b) conectați dispozitivul dvs. la calculator și porniți [ActiveSync](#)
- c) instalați pachetul descărcat la punctul 1, sincronizând aplicația cu dispozitivul mobil
- d) restartați dispozitivul mobil; opțiunea este acum disponibilă.

1.2.3.2. Cu protocol necriptat

În clientul de telnet configurați următorul server:

Host: my.socratecloud.com (sau IP 35.156.161.116)

Port: 6784

Type: VT220

Screen: [16 lines x 30 columns](#)

Vertical scroll: no

Horizontal Scroll: no

(Use SSL/TLS: nu este necesar)

1.2.3.3. Terminal mobil care nu are acces internet

În cazul în care din diverse motive nu se permite accesul internet de pe terminalele mobile accesul se poate face printr-un proxy pus la dispoziție. Pentru a instala și configura efectuați următorii pași:

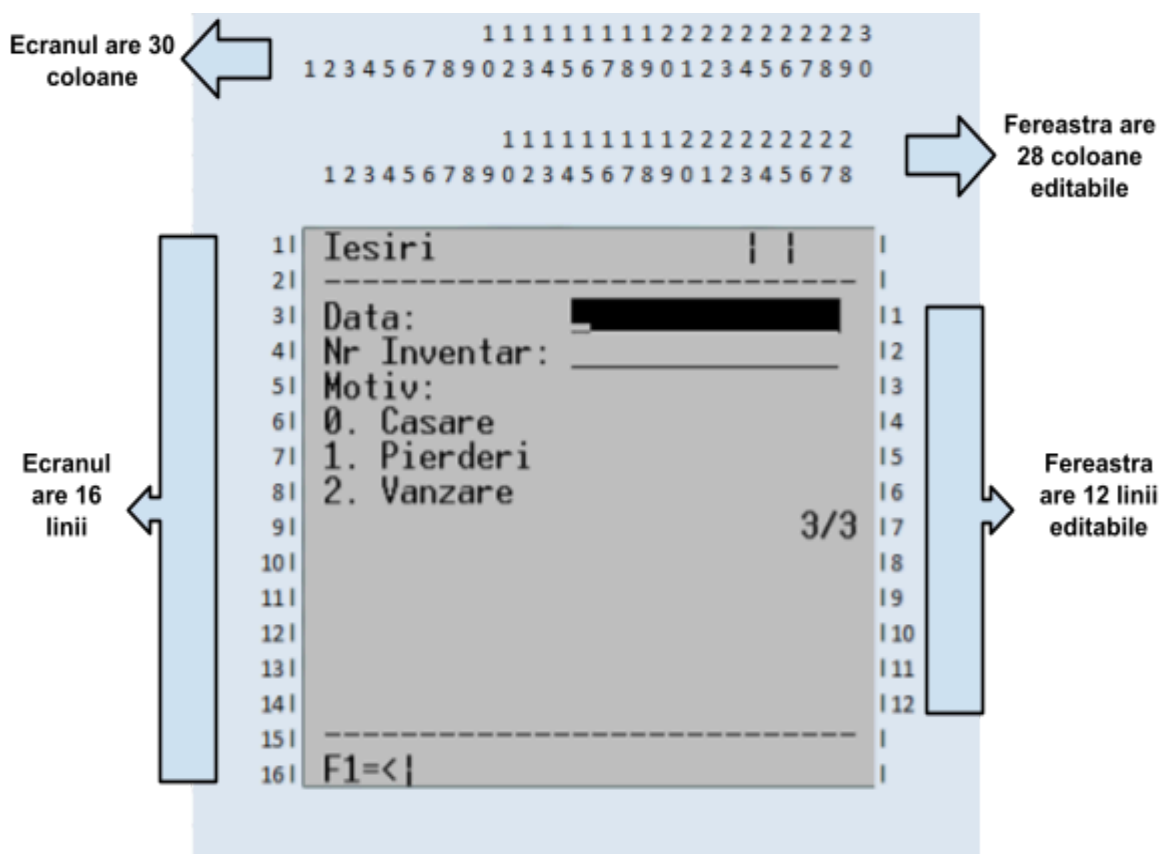
- a) descărcați Telnet Proxy din secțiunea Livrabilele mele aferentă contului dvs. de SocrateCloud;
- b) rulați aplicația pe un calculator din rețeaua internă care are IP fix (ex. 192.168.1.2);
- c) în router (sau firewall după caz) direcționați toate cererile de la exterior pe porturile 6783, 6784 către IP-ul acestui calculator;
- d) pe terminalele mobile configurați următorul server:
Host: IP-ul calculatorului (192.168.1.2)
Port: 6785



Type: VT220
Screen: [16 lines x 30 columns](#)
Vertical scroll: no
Horizontal Scroll: no
(Use SSL/TLS: nu este necesar)

2. Descriere

În imaginea alăturată se poate vedea o fereastră de pe terminalul mobil:



După cum se poate vedea în exemplul de mai sus ecranul are 16 linii din care 12 sunt editabile deoarece partea de antet și cea de subsol au câte o două linii rezervate. De asemenea ecranul are 30 coloane din care 28 sunt editabile deoarece marginea din dreapta și cea din stânga au câte o coloană rezervată. Astfel, pe un ecran de 16x30 caractere,

spațiul util pentru câmpuri de date este de 12x28 caractere; acest spațiu se numește fereastră.

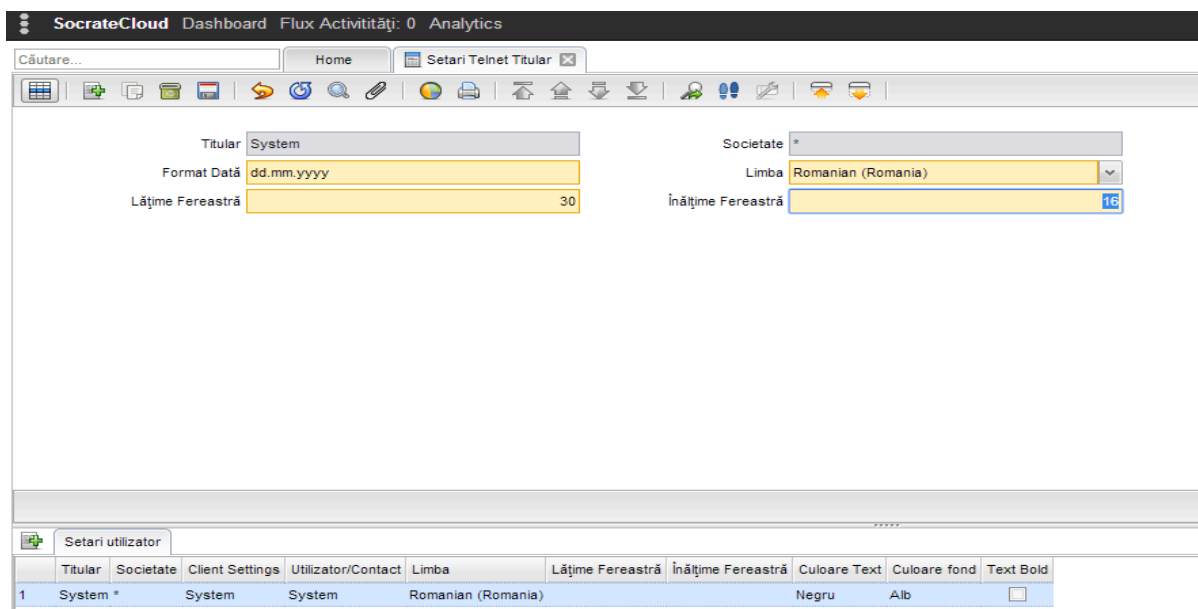
Pentru o urmărire cât mai clară a modului de configurare a ferestrelor în cadrul aplicației și utilizarea acestora pe terminalul mobil prezentăm un exemplu concret.

Exemplul prezintă pașii de configurare pentru realizarea unui inventar al imobilizărilor din cadrul firmei utilizând terminalul mobil.

Primul pas îl reprezintă setarea configurărilor titularului și a utilizatorilor. Următorul pas este reprezentat de definirea ferestrelor și a câmpurilor aferente, în funcție de cum acestea vor apărea pe terminalul mobil. Ultimul pas se referă la configurarea meniului așa cum acesta se va afișa pe terminalul mobil.

3. Setarea configurărilor titularului și a utilizatorilor în fereastra “Setări Telnet Titular”

La selectarea opțiunii ‘**Setări Telnet Titular**’ se va deschide o fereastră precum în imaginea alăturată:



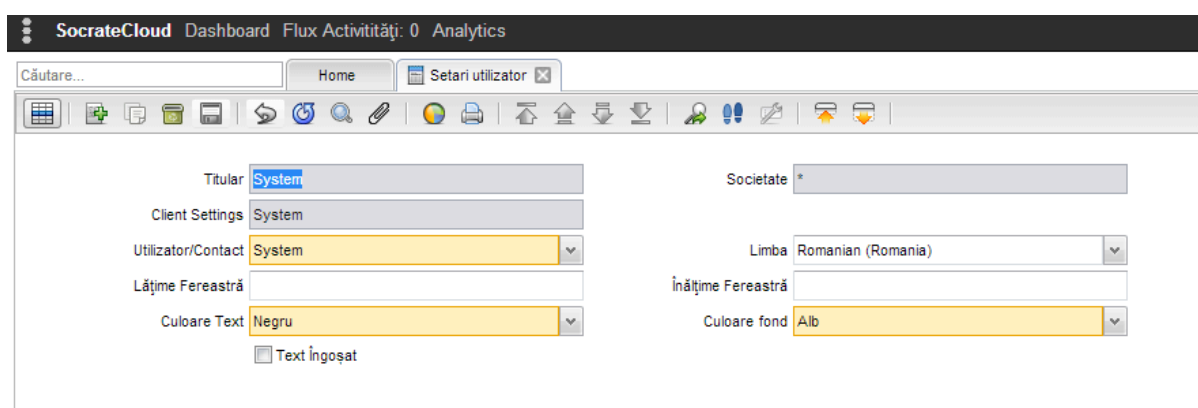
Titular	Societate	Client Settings	Utilizator/Contact	Limba	Latime Fereastră	Inaltime Fereastră	Culoare Text	Culoare fond	Text Bold
System *	System	System	System	Romanian (Romania)	30	16	Negru	Alb	☐

În această fereastră se vor configura atât setările titularului cât și cele ale utilizatorilor.

Așa cum se poate vedea în imagine, pe titular, se poate seta formatul datei (în exemplu avem dd.mm.yyy), lățimea ecranului terminalului (în exemplu avem 30 caractere), înălțimea ecranului terminalului (în exemplu avem 16 caractere), limba meniului de pe terminalul mobil (în exemplu avem limba) română.

De reținut este faptul că nu poate exista decât o singură înregistrare pe titular.

La nivel de utilizator, putem seta sau modifica configurările acestui, în secțiunea **‘Setări Utilizator’**, din cadrul ferestrei **‘Setări Telnet Titular’**.



În secțiunea **‘Setări Utilizator’**, pentru adăugare înregistrare nouă se utilizează

butonul  din stânga secțiunii **Setari utilizator** din fereastra **‘Setări Telnet Titular’**, iar pentru modificarea înregistrării existente se apasă dublu-click stânga mouse pe linia aferentă înregistrării din partea de jos a ferestrei **‘Setări Telnet Titular’**.

Pentru salvarea înregistrării, în fereastra **‘Setări Utilizator’**, se apasă butonul , iar pentru stergerea înregistrării se apasă butonul . În cazul în care se dorește să se renunțe la înregistrarea introdusă se apasă butonul .

După cum se poate observa, în exemplul din imaginea de mai sus, se pot introduce sau selecta din liste următoarele:

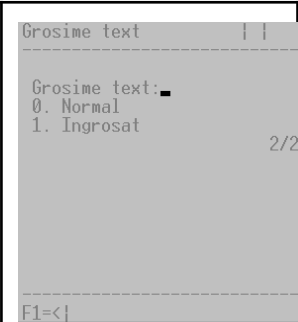
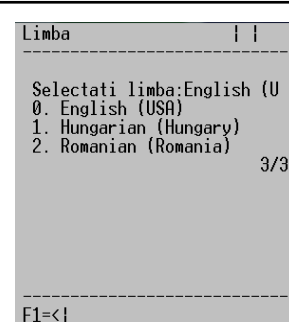
- utilizatorul prin selecție din listă
- limba utilizată la afișarea interfeței prin selecție din listă (în exemplu avem limba română)
- lățimea ecranului terminalului prin introducerea valorii (în exemplu avem 0 caractere deoarece se va citi valoarea completă pe titular)



- înălțimea ecranului terminalului prin introducerea valorii (în exemplu avem 0 caractere deoarece se va citi valoarea completă pe titlular)
- culoarea textului afișat pe terminalul mobil prin selecție din listă (în exemplu avem negru)
- culoarea fundalului terminalului mobil prin selecție din listă (în exemplu avem alb)
- dacă textul afișat pe terminalul mobil va fi îngroșat sau nu prin bifare opțiune Text Îngroșat (în exemplu nu este bifată această opțiune deci textul de pe terminalul mobil nu va fi îngroșat)

De reținut este faptul că, în cazul în care nu există nici o înregistrare pentru utilizator, atunci utilizatorul va avea valorile implicite.

În exemplul de mai jos se poate vedea efectul pe terminalul mobil al diferitelor setări ale utilizatorului (sub fiecare imagine sunt descrise setările utilizate):

			
Text Îngroșat negru pe fundal alb	Culoare fundal verde cu text negru	Culoare text alb pe fundal albastru	Selecție limbă engleză

4. Definirea ferestrelor și a câmpurilor aferente în “Fereastră Telnet”

În cadrul opțiunii ‘Fereastră Telnet’ se pot defini ferestrele prin intermediul aplicației. În exemplul nostru vom defini o fereastră aferentă ieșirilor de imobilizări:



SocrateCloud Dashboard Flux Activități: 0 Analytics

Ferestre, Tab-uri și Câmpuri Home Fereastră Telnnet Fereastră Telnnet

Titular System Societate *

Denumire ASSETS_OUT Funcția Assets Out

☒ Activă

Descriere

Tip Entitate SocrateCloud Telnnet

Antet și subsol

Înălțime antet 2 Antet rezervat 6

Înălțime subsol 2 Subsolv rezervat 5

Margini

Top Margin 0 Left Margin 1

Bottom Margin 0 Right Margin 1

Alte setări

☐ Ciclare câmpuri ☒ Allow Back

Submit

☒ Has Submit ☒ Afășează confirmare

☒ Salvează context Submit Code

☐ Se Repetă

Traducere Acces Câmpuri Iesiri

	Titular	Societate	Fereastră Telnnet	Activă	Limba	Tradus	Funcția	Descriere
1	System *		ASSETS_OUT_iesiri	☒	Romanian (Romania)	☒	Iesiri	

Așa cum se poate vedea în exemplul din imaginea de mai sus, la definirea unei ferestre se pot introduce următoarele:

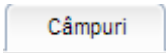
- denumirea ferestrei
- funcția ferestrei care coincide cu denumirea ferestrei
- activă ceea ce înseamnă ca dacă este bifată această opțiune fereastra poate fi utilizată pe terminalul mobil (în exemplu este bifată această opțiune deci fereastra se va vedea pe terminalul mobil)
- înălțime antet reprezintă numărul de linii rezervate pentru antet (în exemplu avem 2 linii rezervate pentru antet)
- înălțime subsol reprezintă numărul de linii rezervate pentru subsol (în exemplu avem 2 linii rezervate pentru subsol)
- antet rezervat reprezintă numărul de caractere rezervate la sfârșitul antetului pentru texte standard (alerte, etc). Trebuie să fie același pentru toate ferestrele de pe un server (în exemplu avem 6 linii rezervate la sfârșitul antetului)
- subsol rezervat reprezintă numărul de caractere rezervate la începutul subsolului pentru texte standard (acțiune înapoi, etc). Trebuie să fie același pentru toate ferestrele de pe un server (în exemplu avem 6 linii rezervate la începutul subsolului)
- margine sus reprezintă numărul de linii rezervate ca marja de pagină în partea de sus (în exemplu avem 0 linii rezervate ca marjă de pagină în partea de sus)

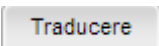
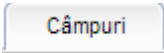


- margine jos reprezintă numărul de linii rezervate ca marja de pagină în partea de jos (în exemplu avem 0 linii rezervate ca marjă de pagină în partea de jos)
- margine stânga reprezintă numărul de coloane rezervate ca marja de pagină în stânga (în exemplu avem 1 line rezervată ca marjă de pagină în stânga)
- margine dreapta reprezintă numărul de coloane rezervate ca marja de pagină în dreapta (în exemplu avem 1 line rezervată ca marjă de pagină în dreapta)
- Invoc apel determină faptul dacă se așteaptă confirmarea că datele sunt corecte (în exemplu această opțiune este bifată ceea ce înseamnă că se așteaptă confirmarea că datele sunt corecte)
- salveaza context determină faptul dacă datele se salveaza datele (în exemplu această opțiune este bifată ceea ce înseamnă că datele introduse se vor salva)
- se repetă indică dacă fereastra se poate repeta și câmpurile se incrementează în context sau dacă acestea nu se repetă și câmpurile se suprascriu în context.
- cod apelat reprezintă o metodă în java care poate fi extinsă doar de către programator
- afișează confirmare determină faptul că înainte de salvarea datelor, se va afișa o fereastră cu datele care urmează a fi salvate și se așteaptă confirmarea că acestea sunt corecte (în exemplu această opțiune este bifată ceea ce înseamnă că se va afișa fereastra de confirmare)
- ☐ Păstrează în context determină faptul dacă fereastra se ține sau nu în contextul de telnet pe durata unei sesiuni
- ☐ Has load event indică faptul dacă se rulează sau nu o metodă înainte de încărcarea ferestrei. Dacă se bifează atunci se activează câmpul Load Event Code unde se completează codul care se rulează înainte de încărcarea ferestrei.

După definirea ferestrei(lor) urmează definirea câmpurilor din fereastră(e).

Această acțiune se realizează în secțiunea '**Câmpuri**'.

Pentru adăugare înregistrare nouă selectează secțiunea  după care se

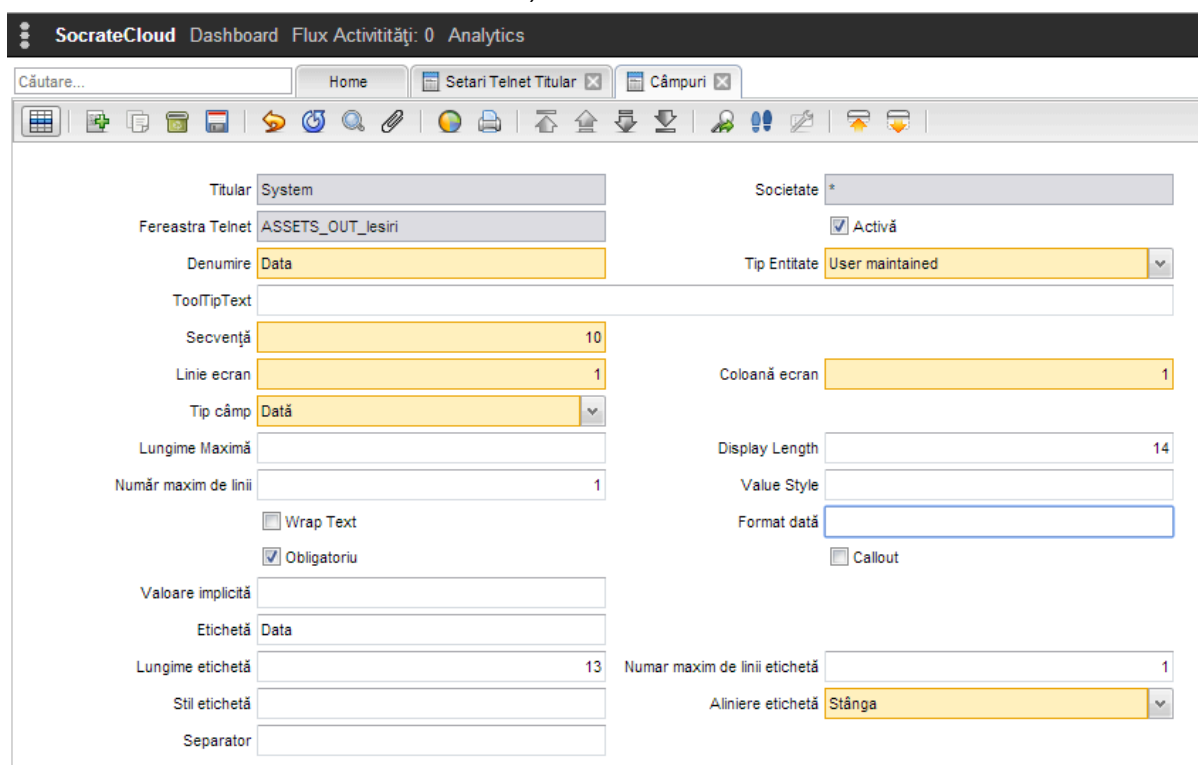
utilizează butonul  din stânga secțiunii  din fereastra '**Fereastră Telnet**', sau prin apăsare dublu-click stânga mouse pe secțiunea .

Pentru modificarea înregistrării existentă se apasă dublu-click stânga mouse pe linia aferentă înregistrării din partea de jos a '**Fereastrei Telnet**'.

Pentru salvarea înregistrării, în fereastra **'Câmpuri'**, se apasă butonul , iar pentru ștergerea înregistrării se apasă butonul . În cazul în care se dorește să se renunțe la înregistrarea introdusă se apasă butonul .

În exemplu nostru vom defini trei câmpuri după cum se poate vedea în imaginile alăturate:

- câmpul numit dată al cărui format este de tipul dată (format setat la nivel de titular - dd.mm.yyy = zz.ll.aaaa) este un câmp obligatoriu care se va vedea la în linia 1 respectiv coloana 1 a ecranului terminalului mobil, eticheta acestuia se va afișa în partea din stânga a ecranului si are dimensiunea de 13 caractere. Valoarea editabilă a acestui câmp va fi de 14 caractere (zona în care se va introduce data)



- câmpul număr de inventar al cărui format este de tip text, este un câmp obligatoriu care se va vedea la în linia 2 respectiv coloana 1 a ecranului terminalului mobil, eticheta acestuia se va afișa în partea din stânga a ecranului si are dimensiunea de 13 caractere. Valoarea editabilă a acestui câmp va fi de 14 caractere (zona în care se va introduce numărul de inventar)



SocrateCloud Dashboard Flux Activități: 0 Analytics

Căutare... Home Setari Telnet Titular Cămpuri

Titular System Societate *

Fereastra Telnet ASSETS_OUT_Iesiri

Denumire Numar Inventar

Tip Entitate User maintained

ToolTipText

Secvență 20

Linie ecran 2

Tip câmp Text

Lungime Maximă

Număr maxim de linii 1

Wrap Text

Obligatoriu

Valoare implicită

Etichetă Nr Inventar

Lungime etichetă 13

Stil etichetă

Separator

Coloană ecran 1

Display Length 14

Value Style

Format dată

Callout

Număr maxim de linii etichetă 1

Aliniere etichetă Stânga

- câmpul motiv al cărui format este de tip listă este un câmp obligatoriu care se va vedea la linia 3 respectiv coloana 1 a ecranului terminalului mobil, eticheta acestuia se va afișa în partea din stânga a ecranului și are dimensiunea de 13 caractere. Valoarea editabilă a acestui câmp va fi de 14 caractere (zona în care se va introduce opțiunea dorită din lista afișată). Numărul de opțiuni din listă care se vor afișa vor fi 3 (pentru mai multe detalii de definire a unei liste a se vedea subcapitolul [Cămpuri](#))



SocrateCloud Dashboard Flux Activități: 0 Analytics

Căutare...

Home Setari Titnet Titular Cămpuri Liste opțiuni cămpuri

Titular System Societate *

Fereastra Titnet ASSETS_OUT_Iesiri

Denumire Motiv Tip Entitate User maintained

ToolTipText

Secvență 30

Linie ecran 3 Coloană ecran 1

Tip cămp Listă

Listă opțiuni Motiv Nr maxim de opțiuni 3

Lungime Maximă Display Length 14

Număr maxim de linii Value Style

Format dată

☐ Wrap Text

☒ Obligatoriu

Valoare implicită

Etichetă Motiv

Lungime etichetă 13

Stil etichetă

Separator

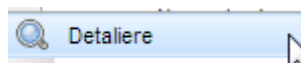
Numar maxim de linii etichetă 1

Aliniere etichetă Stânga

☐ Callout

Pentru crearea unei Liste de Opțiuni se apasă click dreapta mouse pe opțiunea List

Opțiuni și se selectează



. Se va deschide o fereastră nouă precum în imaginea de mai jos:

SocrateCloud Dashboard Flux Activități: 0 Analytics

Căutare...

Home Cămpuri Liste opțiuni cămpuri

Titular System Societate *

Denumire Motiv

Tip Entitate User maintained

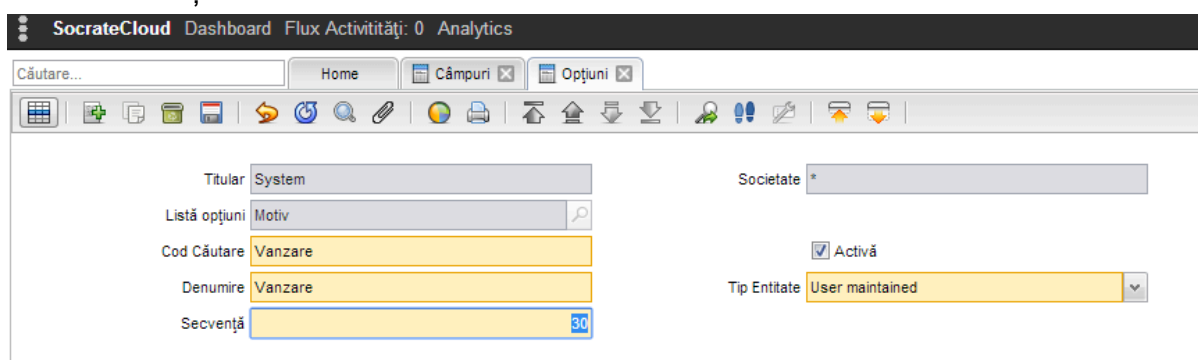
☒ Activă

Opțiuni

	Titular	Societate	Listă opțiuni	Cod Căutare	Activă	Denumire	Tip Entitate	Secvență
1	System *		Motiv	Cassation	☒	Cassation	User maintained	10
2	System *		Motiv	Loss	☒	Loss	User maintained	20
3	System *		Motiv	Sale	☒	Sale	User maintained	30

În această fereastră se introduce denumirea listei în câmpul Denumire după care se apasă butonul . În cazul în care se dorește să se renunțe la înregistrarea introdusă se apasă butonul . Pentru ștergerea înregistrării se apasă butonul .

Pentru adăugarea opțiunilor din listă se utilizează butonul  din stânga secțiunii **Opțiuni** și se deschide fereastra:



Aici se completează Cod Căutare și Denumirea cu opțiunea care va apărea în listă după care se apasă butonul . În cazul în care se dorește să se renunțe la înregistrarea introdusă se apasă butonul . Pentru ștergerea înregistrării se apasă butonul .

După definirea câmpurilor din fereastră(e) urmează setarea '**ieșirilor**' din fereastră. Această acțiune se realizează în secțiunea '**ieșiri**'.

Pentru adăugare înregistrare nouă se selectează secțiunea **ieșiri** după care se utilizează butonul  din stânga secțiunii **Traducere** din fereastra '**Fereastră Telnet**', sau prin apăsare dublu-click stânga mouse pe secțiunea **ieșiri**.

Pentru modificarea înregistrării existentă se apasă dublu-click stânga mouse pe linia aferentă înregistrării din partea de jos a '**Fereastrei Telnet**'.

Pentru salvarea înregistrării, în fereastra '**ieșiri**', se apasă butonul , iar pentru ștergerea înregistrării se apasă butonul . În cazul în care se dorește să se renunțe la înregistrarea introdusă se apasă butonul .

În exemplu nostru vom defini o ieșire spre o alta fereastră, mai exact spre fereastra de inventar:

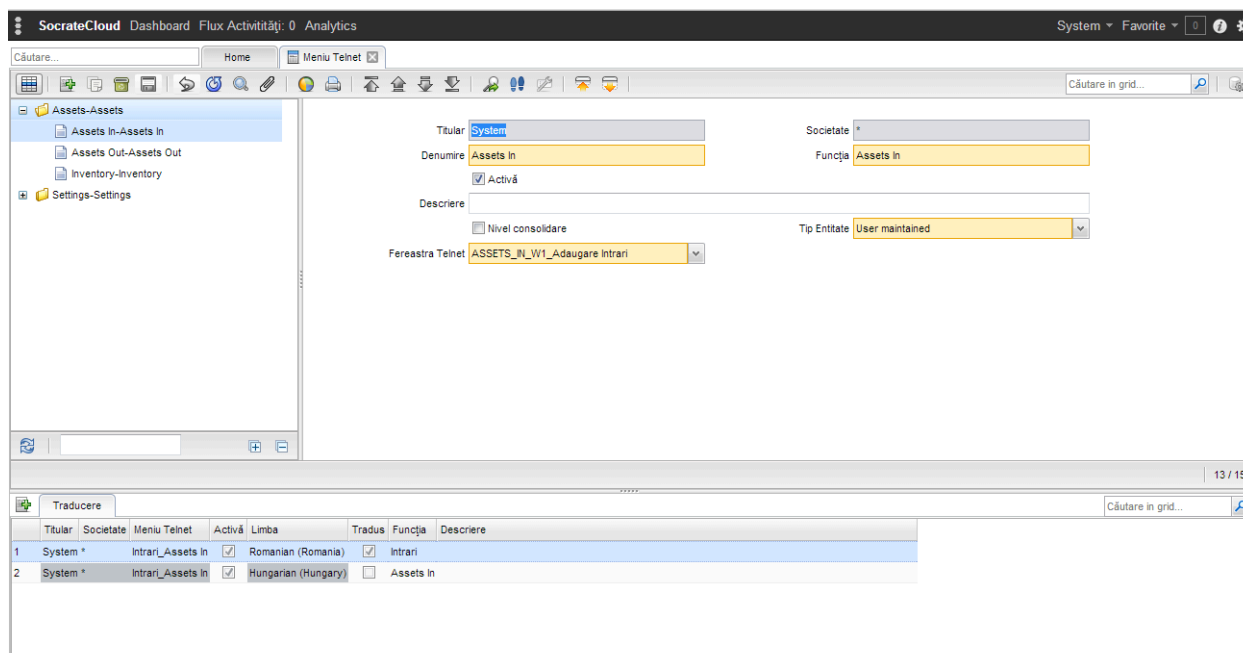


După cum se poate vedea în imaginea de mai sus fereastra de ieșire este Inventar și acest lucru se realizează la validarea formularului (pentru mai multe detalii a se vedea subcapitolul [Ieșiri](#))

În urma configurărilor ferestrei și a câmpurilor, conform exemplului de mai sus, pe terminalul mobil, vom vedea:

5. Definirea meniului în “Meniul Telnet”

La selectarea opțiunii ‘**Meniu Telnet**’ se va deschide o fereastră care este formată din trei secțiuni, după cum se poate vedea mai jos:



În partea din stânga a ecranului se vede structura meniului sub forma arborescentă, în partea din dreapta se văd toate meniurile aranjate una sub alta iar în partea de jos se vede secțiunea de traduceri pentru meniul pe care sunt poziționat.

După selectarea unui meniu din partea din dreapta **14 System * Assets Out** și dublu-click stânga mouse pe acesta sau dublu-click stânga mouse pe opțiunea din meniu din stânga **Assets Out-Assets Out** se va modifica secțiunea din dreapta afișându-se detaliile configurabile ale meniului după cum urmează:

- denumire reprezintă denumirea meniului
- funcție reprezintă denumirea în mai multe limbi care este afișată în meniul telnet
- fereastră Telnet determină modul în care se va vedea pe terminalul mobil și anume dacă se bifează atunci meniul devine un nod care conține un submeniu, altfel meniul devine o fereastră.

O dată definit meniul acesta se va încărca automat de către clientul de telnet și se va afișa pe terminalul mobil. Culoarea textului și a fundalului se pot defini în setările utilizatorului, direct pe terminalul mobil.

În urma configurării meniului conform exemplului de mai sus, pe terminalul mobil, vom vedea:



<pre>Meniu -----> Selectati o optiune: 0. Imobilizari 1. Setari 2/2 F1=< </pre>	<pre>-----> Press 0 <----- Press ESC</pre>	<pre>Imobilizari -----> Selectati o optiune: 0. Intrari 1. Iesiri 2. Inventar 3/3 F1=< </pre>
	<pre>-----> Press 1 <----- Press ESC</pre>	<pre>Iesiri -----> Data: Numar Inventar Motiv: 0. Casare 1. Pierderi 2. Vanzare 3/3 F1=< </pre>
	<pre>-----> Press 1 <----- Press ESC</pre>	<pre>Setari -----> Selectati o optiune: 0. Partajare ecran 1. Limba 2. Grosime text 3. Culoare fundal 4. Culoare text 5/5 F1=< </pre>



6. Detalii definiri în secțiunea “Fereastră Telnet”

6.1. Secțiunea ‘Traducere’

În secțiunea Traducere se introduc traducerile pentru numele ferestrei, în funcție de limbile setate. Pentru fiecare limbă se poate introduce traducerea dorită.

6.2. Secțiunea ‘Acces’

În secțiunea Acces se seteaza ca un rol să aibă drept pe fereastra respectivă.

6.3. Secțiunea ‘Câmpuri’

În secțiunea Câmpuri se definesc toate detaliile câmpurilor care apar în ferestrele de pe terminalul mobil. Un câmp este un mod de a interacționa cu utilizatorul sau de a salva date.

Există 4 tipuri de baza ale câmpurilor:

A. intrare normală

Acesta poate citi orice tip de text introdus de către utilizator. Are 4 categorii:

- text - orice text:
- parolă - orice text ale cărui caractere sunt ascunse:

Username:

exemplu_

Password:

- număr - doar valori numerice
- dată - doar de tip dată (se ține cont de formatul definit pe titularl)

B. intrare de tip listă

Se afișează o listă de opțiuni din care utilizatorul poate alege o singură opțiune



```
Imobilizari      | |
-----
Selectati o optiune:
0. Intrari
1. Iesiri
2. Inventar
3/3
```

Câmpul are un text (în partea de sus - 'Selectati o opțiune'), o listă de opțiuni (0 - 2) și numere (colțul dreapta jos - 3/3).

Deoarece la terminalul mobil se utilizează tastatură numerică (ușor de utilizat pentru utilizator) se pot afișa doar 10 opțiuni odată, însă dacă se definesc mai multe opțiuni, pe terminalul mobil, se vor împărți pe mai multe pagini. Pentru deplasarea între aceste pagini se utilizează săgețile dreapta respectiv stânga.

Spre exemplu, dacă în imagine am avea 27 opțiuni și maximum opțiuni pe pagină va fi 8 atunci în colțul din dreapta jos, pe prima pagină, vom vedea numerele 1-8 / 27, pe a doua pagină vom vedea numerele 9-17 / 27, etc.

Dacă o listă trebuie să aducă date sub formă de listă din baza de date atunci se va bifa opțiunea ☒ Listă dinamică când se definește câmpul respectiv, după care se completează codul java care să returneze date la

Cod listă dinamică `org.bitsoftware.sc.wi.telnet.list.options.Sample.get()`

C. etichetă

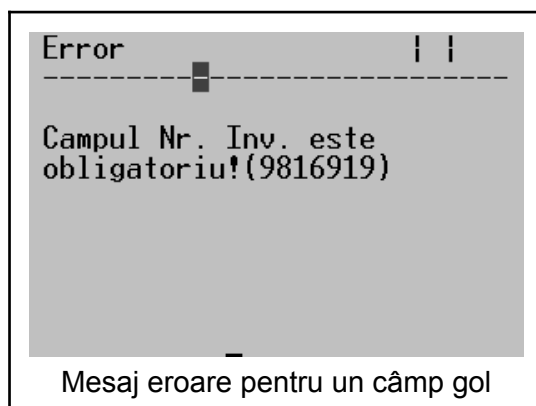
De fapt aceasta nu este văzută ca o intrare. O etichetă afișează utilizatorului un text pe care acesta nu se poate poziționa.

D. bază de date (database)

Aceasta nu se afișează pe ecran. Câmpurile bazei de date sunt utilizate pentru stocarea de valori. Definirea câmpurilor în acest mod se folosește pentru condiția de ieșire.

Orice combinație de câmpuri se poate folosi la o fereastră, în orice ordine. Deplasarea de la zona de introducere a unui câmp la zona de introducere a altui câmp se poate realiza cu săgețile dreapta respectiv stânga.

Câmpurile pot fi setate ca fiind obligatorii sau pot avea anumite formate. În cazul în care se introduce o valoare neacceptată se va afișa un mesaj de eroare:



După cum se poate observa există un cod, între paranteze, în mesajul de eroare. Acest cod se utilizează pentru **partajarea ecranului**

Câmpurile se pot defini astfel:

Proprietățile câmpurilor sunt prezentate mai jos:

- denumire reprezintă numele unic al câmpului în interiorul unei ferestre
- linie ecran reprezintă poziția pe ecran (în raport cu conținutul ferestrei nu a întregului ecran)
- coloană ecran reprezintă poziția pe ecran (în raport cu conținutul ferestrei nu a întregului ecran)
- etichetă* reprezintă un text în mai multe limbi, care se afișează înainte de un câmp de intrare. Câmpul care va putea fi editat va fi afișat imediat după etichetă. Pentru intrări periodice, nu este recomandat să folosiți atributul etichetă. Dacă se utilizează, avantajul acestei este că se poate controla mai bine poziția câmpului.
- separatorul reprezintă delimitarea care se utilizează între etichetă și intrarea editabilă. (exemplu :, |, etc.)



- tip câmp reprezintă formatul câmpului și poate fi: Numeric, Data, Parola, Text, Listă, Etichetă, baza de date. Pentru câmpurile de tip dată formatul de dată trebuie să fie specificat la nivel de aplicație.
- format* determină modul în care utilizatorul trebuie să introducă datele (de exemplu, un anumit format de dată)
- lungime maximă se referă la lungimea maximă a datelor introduse de utilizator
- Display Length reprezintă lungimea câmpului de intrare (editabil) pe ecran (similar cu lățimea de un obiect grafic). Un câmp de intrare poate avea, de exemplu, o lungime de 15, dar utilizatorului îi este permis să introducă 5 caractere sau 25 de caractere, etc.
- număr maxim de linii reprezintă numărul de linii pe care se va afișa câmpul. În cazul în care câmpul este prea lung pentru a fi afișat pe o singură linie, se specifică numărul maxim de linii pentru a afișarea acestuia. Pentru intrări normale trebui să fie implicit 1. Pentru o listă de câmpuri reprezintă numărul maxim de opțiuni care să fi afișate pe ecran o dată (dacă lista are mai multe opțiuni se utilizează paginarea).
- lungime Etichetă reprezintă lungimea (lățimea) etichetei pe ecran.
- număr maxim de linii al etichetei numărul de linii pe care se va afișa eticheta. În cazul în care eticheta este prea lungă pentru a fi afișată pe o singură linie, se specifică numărul maxim de linii pentru a afișa eticheta. Implicit este 1.
- aliniere etichetă poate avea valorile: Stânga=1, Dreapta=2
- Wrap Text determină dacă textul va trece peste linii sau nu. Dacă este bifat atunci câmpul poate trece peste linii
- obligatoriu* determină dacă un câmp este obligatoriu de introdus sau nu. Dacă este bifat atunci câmpul nu poate fi gol.
- valoare implicită* determină o valoare implicită a unei intrări. Dacă este setat, atunci la afișarea câmpului valoarea setată se va regăsi în câmp; valoare este afișată pe ecran și poate fi editată de către utilizator ca orice altă valoare de intrare.
- listă opțiuni afișează o denumirile unor liste de opțiuni configurate în prealabil. Dacă o listă trebuie să aducă date sub formă de listă din baza de date atunci se va bifa opțiunea ☒ Listă dinamică când se definește câmpul respectiv, după care se completează codul java care să returneze date la
`Cod listă dinamică org.bitssoftware.sc.wi.telnet.list.options.Sample.get/`
- nr maxim de opțiuni reprezintă numărul maxim de opțiuni care se afișează pe ecran într-o pagină. Implicit este 10, dacă nu este specificat.
- Stil etichetă*
- Value Style* reprezintă o listă CSV de valorile pentru stilul câmpurilor.
- callout determină efectuarea sau nu a unui apel API. Dacă este bifat atunci fereastra va efectua un apel API când câmpul este validat.
- afișat determină dacă câmpul se va afișa pe terminalul mobil adică dacă se bifează și nu este completată logica de afișare atunci câmpul se va afișa pe terminalul mobil și se pot introduce orice valori care respectă logica câmpului; dacă este completată logica de afișare atunci câmpul se va afișa pe terminalul mobil respectând condițiile completate la logica de afișare; dacă nu se bifează atunci câmpul nu se afișează pe terminalul mobil.



- logică afișare se completează cu condițiile care determină afișarea datelor în câmpul

respectiv sub forma
@câmp@operator valoare

Logică Afișare @CurrentWarehouse.txtBarcode@="

adică

* - Aceste proprietăți pot fi schimbate în timpul apelului API din timpul rulării.

6.4. Secțiunea 'Ieșiri'

Ieșirile reprezintă o listă de acțiuni asupra fereastrei care determină comportamentul acestora în timpul rulării.

	Titular	Societate	Ieșire fereastră	Activă	Limba	Tradus	Text
1	System *	20_1000002	ASSETS_IN_W1_Adaugare Intrari	☒	Hungarian (Hungary)	☐	F2=Details
2	System *	20_1000002	ASSETS_IN_W2_Detalii Intrari	☒	Romanian (Romania)	☒	F2=Detalii

Mai jos sunt prezentate proprietățile din fereastră și o descriere a acestora:

- Exit Window (fereastră de ieșire) reprezintă numele unic al următoarei fereastre care ar trebui să se deschidă după o acțiune. Acest câmp se poate completa chiar dacă fereastra nu se schimbă - în acest caz, va fi ea înseși. DISCONNECT este cuvântul rezervat pentru a părăsi aplicația. Acest lucru trebuie să existe doar în meniul principal și în fereastra de autentificare. BACK este cuvântul rezervat pentru a merge la fereastra anterioară. Aceasta se

adaugă în mod implicit la toate ferestrele unde allowBack = true. EROARE este rezervat pentru a afișa fereastra de eroare.

- Secvența cheie reprezintă cheia care declanșează acțiunea. Trebuie să fie una din opțiunile: F1, F2, F3, F4, alte chei nu pot fi utilizate pe terminalele mobile. O cheie specială este validarea formularului. Aceasta se declanșează atunci când un formular finalizat.
- Text reprezintă textul care se afișează în subsol. Se vor afișa doar acțiunile cu text ne-nul și o cheie validă. Afișearea va conține toate acțiunile. Având în vedere că ecranul poate afișa doar 30 de caractere cu 2 margini și 4 rezervate pentru ESC, ar trebui să se utilizeze numai texte scurte.
- logica de ieșire reprezintă O listă de condiții pentru a selecta o anumită ieșire în funcție de valorile câmpuri. Aceasta este una dintre cele mai importante proprietăți, deoarece permite acțiuni dinamice. În acest domeniu putem scrie orice condiții cu următorii operatori:

```
format : <expression> [<logic> <expression>]
expression : @<context>@<exLogic><value>
logic : |, &
exLogic : = ! ^ < >
context : any field from the context (including current window)
value : strings can be with ' or "
```

Example : @Quantity@>0 | @Code@=

Expresia va fi evaluată și dacă este adevărat, atunci acțiunea va fi efectuată, în caz contrar se va trece la următoarea ieșire

- secvența returnează ordinul de evaluare a acțiunilor unei fereastre care are mai multe acțiuni.

7. Funcționalități standard

7.1. Acces securizat

Accesul în aplicație se realizează pe bază de utilizator și parolă. Accesul anonim nu este posibil.

Excepție face Partajarea ecranului care totuși este securizată prin un cod pe 7 cifre generat aleatoriu, nu se permite nici o acțiune, doar vizualizare.

7.2. Partajarea ecranului

Oricare utilizator poate partaja ecranul cu un alt dispozitiv, inclusiv clientul de telnet instalat pe calculator. Această facilitate poate fi utilizată pentru instruiți (chiar și instruiți la distanță) și de asemenea pentru intervenții la distanță.



Codul pentru sesiunea la distanță este afișat automat în cazul unui mesaj de eroare, ceea ce face foarte ușor identificarea în timpul apelurilor de service sau în cazul de partajarea ecranului în meniul de setări.

--	--

Pentru a vedea o altă sesiune a ecranului, prima sesiune va utiliza codul ca utilizator și parolă. O sesiune poate avea un număr nelimitat de vizualizări în același timp. Nici o acțiune nu este permisă ci doar se poate vizualiza ecranul. Sesiunea se termină apăsând ESC.

7.3. Istoric

Toate ferestrele sunt păstrate în istoric și utilizatorul poate avea acces la ele utilizând ESC sau F1. Ferestrele se vor re-deschide în același status (aceleași date, aceleași câmpuri active). Pentru integritatea datelor navigarea înainte nu este posibilă, dacă s-a mers înapoi trebuie să se recompleteze datele introduse în ferestrele următoare.

De asemenea, din motive de securitate ferestrele folosite la autentificare nu sunt stocate în istoric.

7.4. Redirectionare sesiune

O dată deschisă o sesiune de către utilizator, dacă nu este special deconectată, sesiunea va rămâne activă pe server atât timp cât este setat acesta la nivel de titular. Astfel, spre exemplu, dacă bateria se termină, utilizatorul se poate conecta, la aceeași sesiune, de pe un alt dispozitiv și poate continua să lucreze de unde a rămas. De asemenea dacă utilizatorul are o conexiune deschisă pe un dispozitiv pe care nu mai poate să se conecteze atunci când se va conecta la un alt dispozitiv, conexiunea se va redirectiona adică se va



Închide pe dispozitivul pe care nu mai funcționează conexiunea și va continua pe noul dispozitiv din punctul exact în care s-a pierdut conexiunea.

7.5. Internaționalizare

Toate textele sunt în mai multe limbi, interfața poate fi afișată în orice limbă, atât timp cât caracterele afișate sunt compatibile cu dispozitivul mobil și sunt recunoscute de protocolul Telnet.

7.6. Setările utilizatorului

Orice utilizator poate modifica modul de afișare al interfeței. Acest lucru înseamnă că utilizatorul poate modifica: grosimea textului, culoarea fundalului, culoarea text, limba de afișare.



7.7. Drepturile utilizatorului

Accesul la ferestre este determinat de nivelul de rol. Se pot defini mai multe roluri. O dată conectat cu un rol, un utilizator poate avea acces la fereastra/acțiunea specifică rolului respectiv. Dacă este necesar, mai multe roluri pot fi asociate unui singur utilizator.