

11/11/2012

14/11/2012

☆ scratchのためのpngファイルの発見！

これで文法アイテムが自在に配置できるようになった！朝、暗い内に、1時間！

これに耐えられたのは、Mentor／Ecole ZEAMI scratchとしての自覚！

アイテムの「向き」まで変更できて！下のscratchページの中央エリアのアイテムに青い棒がついてるでしょ、これで方向をある程度、操作できる。

☆ 断然～ やる気！「埋め込み文法」という分野が今朝、目の前に広がった～

☆ 数日前に、「ココネ脱出」可能となった瞬間(いきさつ忘れた。どこかにUPしてあるけど)には、「scratchに、すべてある！」と叫んだというのに、逆戻りのような～

☆ pngファイル作りに時間を食われることをどう有効利用するかだな～

SCRATCH



File Edit Share Help

Motion

Control

Looks

Sensing

Sound

Operators

Pen

Variables



Scripts

Costumes

Sounds

when clicked

show

set size to 40 %

set ghost effect to 5

go to x: -5 y: -25

when Sprite2 clicked

hide

when down arrow key pressed

glide 1.5 secs to x: 35 y: -35

wait 1 secs

go to x: 80 y: -50

wait 1 secs

move 10 steps

turn 15 degrees

turn 15 degrees

point in direction 90

point towards

go to x: 80 y: -50

go to

glide 1 secs to x: 80 y: -50

change x by 10

set x to 0

change y by 10

set y to 0

if on edge, bounce

x position

y position

direction

Sprite2

x: 80 y: -50 direction: -149

;dx_the 01

background # 1



My English Layout

New sprite:



Sprite2



Stage