

## Source Text – English

"SpendCoins" = "During the event, spend %d coins";

"Sign up" = "Sign up";

"Log out" = "Log out";

"RankReward" = "Reward info: Complete %d steps and rank in the Top 10 to earn a rank reward.";

"Insufficient" = "Insufficient %s!";

"Coins" = "Coins";

"Diamonds" = "Diamonds";

"Dialog1Text" = "Dark forces are threatening the lives of our beautiful Angels. Join now and bring out the hero in you! You must succeed! ";

"VisitFAQ" = "You can visit our FAQ to see if your problem is covered there. You are also welcome to visit our forum to discuss your issue with other players.";

"LuckyStar" = "Congrats, you've been chosen as the Lucky Star!";

"LuckyStarReward" = "You will receive a great amount of gold and a special title!";

"ConfirmAnswer" = "Please confirm your answer within %ss";

"ProphecyBadge" = "Prophecy Badge";

"ImmortalBadge" = "Immortal Badge";

"ValleyImmortals" = "Valley of the Immortals";

"RevealsLocations" = "Reveals all enemy locations on the minimap.";

"MagicWand" = "Magic wand";

"CharacterDescription1" = "Anyone or thing that dares to enter his kingdom is quickly ripped apart and devoured.";

"CharacterDescription2" = "Burnt is said to be a descendent of the Burnt Tribe of the North, one of the three legendary Immortal Creatures.";

"CharacterDescription3" = "Elfore has dedicated his life to defending those who cannot protect themselves";

"Immortals" = "Immortals";

"Elves" = "Elves";

"SelectCharacter" = "Select %s to play";

"NoResources" = "Not enough resources to play";

"StrongerOponentMessage" = "Your oponent appears to be stronger than you!";  
"WeakerOponentMessage" = "Your oponent appears to be weaker than you!";  
"PointsPerDay" = "You can earn a max of %d points per day.";  
"EnterGateofHell" = "You are about to enter the Gate of Hell. Continue?";  
"StopEnemies" = "This is your final call! Stop the enemies and claim their kingdom!";  
"FightNow" = "You need to fight now! Otherwise your enemies will slay your soldiers!";  
"SlayEnemies" = "Slay %d enemies and claim your reward.";

### **Target Text – Brazilian Portuguese**

"SpendCoins" = "Durante o evento, gaste %d moedas";  
"Sign up" = "Cadastre-se";  
"Log out" = "Sair";  
"RankReward" = "Informações de recompensa: conclua %d etapas e classifique-se no Top 10 para ganhar uma recompensa de classificação.";  
"Insufficient" = "Insuficiente %s!";  
"Coins" = "Moedas";  
"Diamonds" = "Diamantes";  
"Dialog1Text" = "Forças das trevas estão ameaçando a vida de nossos belos Anjos. Cadastre-se agora e revele o herói que há em você! Tens de conseguir! ";  
"VisitFAQ" = "Você pode visitar o nosso FAQ para ver se o seu problema está respondido. Você também pode visitar nosso fórum para discutir o seu problema com outros jogadores.";  
"LuckyStar" = "Parabéns, você foi escolhido como a Estrela da Sorte!";  
"LuckyStarReward" = "Você receberá uma grande quantidade de ouro e um título especial!";  
"ConfirmAnswer" = "Por favor, confirme sua resposta dentro de %ss";  
"ProphecyBadge" = "Emblema da Profecia";  
"ImmortalBadge" = "Emblema da Imortalidade";  
"ValleyImmortals" = "Vale dos Imortais";  
"RevealsLocations" = "Revela a localização de todos os inimigos no minimapa.";  
"MagicWand" = "Varinha mágica";

"CharacterDescription1" = "Qualquer pessoa ou coisa que se atreva a entrar em seu reino é rapidamente dilacerada e devorada.";

"CharacterDescription2" = "Dizem que Burnt é um descendente da Tribo Burnt do Norte, uma das três lendárias Criaturas Imortais.";

"CharacterDescription3" = "Elfore dedicou sua vida a defender aqueles que não podem proteger a si mesmos";

"Immortals" = "Imortais";

"Elves" = "Elfos";

"SelectCharacter" = "Selecione %s para jogar";

"NoResources" = "Não há recursos suficientes para jogar";

"StrongerOponentMessage" = "O seu oponente parece ser mais forte do que você!";

"WeakerOponentMessage" = "O seu oponente parece ser mais fraco do que você!";

"PointsPerDay" = "Você pode ganhar um máximo de %d pontos por dia.";

"EnterGateofHell" = "Você está prestes a entrar no Portão do Inferno. Continuar?";

"StopEnemies" = "Este é o seu último chamado! Derrote os inimigos e conquiste o reino deles!";

"FightNow" = "Você precisa lutar agora! Caso contrário, seus inimigos matarão seus soldados!";

"SlayEnemies" = "Mate %d inimigos e reivindique sua recompensa.";