

Momentum

Техническое задание

Москва 2026

Оглавление

Оглавление	2
Основная информация о проекте	3
Название приложения.....	3
Название команды.....	3
Состав команды.....	3
Ссылка на GitHub.....	3
Основная идея приложения	3
Целевая аудитория	3
Основная решаемая проблема	4
Список потенциальных функциональных возможностей	4
Основные возможности (ядро продукта).....	4
Лента и навигация по «летописи».....	4
Создание публикации.....	4
Premium и монетизация.....	4
Интеграции и развитие.....	5
Экраны приложения и шаблоны интерфейса	6
Описание планируемых версий проекта	7
MVP v1 (первый релиз).....	7
MVP v2 (расширенная версия).....	7
MVP v3 (финальная версия).....	8
Описание основных этапов реализации проекта	8
Распределение обязанностей	9

Основная информация о проекте

Название приложения

Momentum

Название команды

Zavoz

Состав команды

Участник	Роль
Гайдуков Александр	менеджер/программист
Кондратенко Александр	дизайнер/программист
Гусев Савелий	программист
Заворотный Алексей	программист

Ссылка на GitHub

<https://github.com/Gaalex/Momentum>

Основная идея приложения

Momentum — приватное приложение для самого близкого круга (примерно 2–10 человек), где фото, короткие видео и тёплые голосовые заметки собираются в живую хронологическую «летопись» дружбы и родства. Это не чат и не публичная соцсеть: контент не делается ради лайков, а сохраняется как история отношений, к которой можно вернуться через любой промежуток времени.

Целевая аудитория

Основная аудитория — молодежь 16–30 лет: небольшие группы друзей и пары на расстоянии.

Вторичная аудитория — родители, бабушки и дедушки, которым важны простота и ощущение близости.

Основная решаемая проблема

Ключевые проблемы, которые решает Momentum:

- Фрагментация общения: важные моменты распадаются по разным приложениям (чаты, сторис, заметки) и теряются в потоке.
- Давление публичных площадок: в соцсетях часто приходится делать «идеальный контент», тогда как близким хочется делиться простыми живыми моментами без оценки.
- Отсутствие архива: сложно найти старые материалы и вернуться к конкретному дню или периоду.

Список потенциальных функциональных возможностей

Основные возможности (ядро продукта)

- Регистрация и аутентификация пользователя.
- Друзья и «приватный круг»: добавить друга, удалить друга, найти человека, написать другу.
- Постинг контента: фото, видео и аудио-посты с подписью.
- Хронологическая лента («летопись») для просмотра контента круга.
- Взаимодействие с постами: реакции, удалить, скрыть, скачать, пожаловаться.
- Базовые настройки: конфиденциальность, уведомления, смена языка (русский/английский).
- Управление аккаунтом (включая удаление аккаунта).

Лента и навигация по «летописи»

- Просмотр публикаций друзей в хронологическом порядке.
- Быстрый переход к дню/периоду (поиск или навигация по времени) — как целевая UX-функция.

Создание публикации

- Фото: сделать фото, добавить подпись, опубликовать в круг.
- Видео: записать/выбрать короткое видео, добавить подпись, опубликовать в круг.
- Голосовой пост: записать голосовое, добавить подпись, опубликовать в круг.

Premium и монетизация

Планируемые механики монетизации:

- Реклама между «историями»/обновлениями друзей или в виде «ячеек» в общей ленте/галерее с пометкой «реклама».
- Ежемесячная (или ежегодная) подписка Momentum Premium.
- Разовые платежи за сохранение архива за выбранный период (например, «вечное хранение за год»).

Ограничения бесплатной версии (пример): 5-7 друзей в группе, лимиты на длительность видео и голосовых.

В Premium: безлимит друзей, более длинные видео и голосовые, возможная расшифровка голосовых, синхронизация с облаком, отключение рекламы.

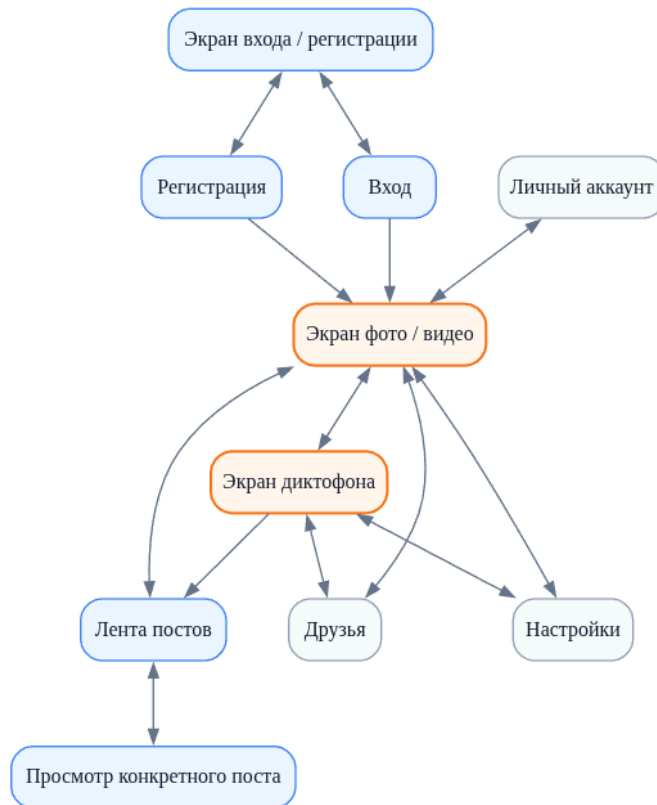
Интеграции и развитие

- Интеграция с VK и СБЕР (VK ID, СБЕР ID).
- Использование ИИ-моделей (Salute, GIGA Chat) для расширения сценариев (например, расшифровка голосовых).
- Безопасность и контроль: запрет на скриншоты, самоуничтожающиеся сообщения, шифрование, инвайты и ручное управление доступом (как направления развития).

Экраны приложения и шаблоны интерфейса

С прототипом можно ознакомиться по этой ссылке:
<https://www.figma.com/design/Ea7SuLOEx3nSAsTS36PKHy/Zavoz>

Вот визуализация логики перемещения по приложению:



Описание планируемых версий проекта

MVP v1 (первый релиз)

Фокус: «регистрация + верификация + постинг + лента».

- Регистрация.Вход.
- Уведомления для проверки почты.
- Профиль.
- Добавление друзей.
- Фото и публикация фото.
- Хронологическая лента.
- Выход.
- Удалить аккаунт.
- Удаление поста.

План: февраль-март — реализация базовых функций (регистрация, верификация, постинг, лента).

MVP v2 (расширенная версия)

Фокус: «взаимодействия + настройки + мультимедиа + премиум».

- Восстановление пароля.
- SMS для проверки номера телефона.
- Голос/Видео.
- Создание пресетов отправки.
- Настройки (язык).
- Реакции.
- Взаимодействие с постами.

План: апрель — развитие взаимодействий и расширение функциональности.

MVP v3 (финальная версия)

Фокус: «безопасность + интеграции + удобство + премиум».

- Двухфакторная аутентификация / VK ID / SBER ID.
- Настройки: сохранение фото сразу в галерею.
- Интеграции с GIGA Chat / Salute.
- Премиум.

План: май — интеграции, усиление безопасности и подготовка к масштабированию.

Описание основных этапов реализации проекта

1. Проектирование архитектуры приложения и модели данных.
2. Реализация MVP v1.
3. Реализация MVP v2.
4. Реализация MVP v3.
5. Тестирование и исправление ошибок.
6. Подготовка к релизу и выпуск.
7. Поддержка и обновления после релиза.

Распределение обязанностей

Гайдуков Александр —

- ведение бэклога и планирование работ;
- контур регистрации/аутентификации и подготовка к VK ID/СБЕР ID;
- координация сборок и релиза.

Кондратенко Александр —

- UI-кит и сборка экранов настроек (конфиденциальность, уведомления, язык);
- экраны Premium и монетизации;
- поддержка дизайн-системы и визуальной целостности.

Гусев Савелий —

- логика друзей и взаимодействий между пользователями (поиск/добавление/удаление);
- взаимодействия с постами (реакции, скрыть/скачать/пожаловаться);
- часть интеграций и связанной логики.

Заворотный Алексей —

- постинг: камера/видео/аудио-запись и предпросмотр перед публикацией;
- формирование и отображение ленты («летописи»);
- поддержка медиа-хранилища и загрузок.