

1. GAME BUTTONS

1.1.	A	Weak Normal	
1.1.1.	Weak Punch (kof)	5	
1.1.2.	Weak Punch low (kof)	2	
1.1.3.	Weak Kick low (kof)	1	
1.1.4.	Weak Kick (kof)	6	
1.2.	B	Strong Normal	
1.2.1.	Mid Punch (SF)	5	
1.2.2.	Strong Punch (kof)	6	
1.2.3.	Mid Low Kick (SF)	1	
1.2.4.	Mid Low Punch (SF)	2	
1.2.5.	Strong Punch (SF)	2 6	
1.2.6.	Sweep (kof)	2 4	
1.3.	C	Autocombo (SWCU)	
1.3.1.	Autocombo	5 5 5 5	
1.3.2.	SCWU launcher	2	
1.3.3.	Guard counter (kof)	5 (while guarding) (1 stock)	
1.3.4.	Combo breaker (laMP)	5 (while being hit) (3 stocks)	
1.4.	X	Level 0 Special	
1.4.1.	Special A 0	5	
1.4.2.	Special B 0	2	
1.4.3.	Special C 0	6	
1.4.4.	Special D 0	4	
1.5.	Y	Level 1 Special	
1.5.1.	Special A 0	5	
1.5.2.	Special A 1	2 4	
1.5.3.	Special B 1	2 6	
1.5.4.	Special C 1	4 2 4	
1.5.5.	Special D 1	6 2 6	
1.6.	X+Y	Level 3 EX	
1.6.1.	Special EX A	5	
1.6.2.	Special EX B	2 4	
1.6.3.	Special EX C	2 6	
1.7.	X	Level 4 Super	
1.7.1.	Super 1	2 6 2 6	
1.7.2.	Super 2	2 4 2 4	
1.8.	X+Y	Level 5 Hidden Supper	
1.8.1.	Super 1	2 6 2 6	
1.9.	Z	Movement options	
1.9.1.	Wall Grab	5	
1.9.2.	Wall jump (Athena kof)	4	
1.9.3.	Wall jump into air dash (wall jump)	6 6	
1.9.4.	Dash (SF)	5	
1.9.5.	Dash (KOF)	6	
1.9.6.	BackDash (kof)	4	
1.9.7.	kof hyper hop	2	
1.9.8.	kof super jump	2 6	
1.9.9.	Forward roll (kof)	2 6	

- 1.9.10. Static Dodge (kof 94) 2 4
- 1.9.11. Smash Jump Cancel 2 2
- 1.10. ROMAN CANCEL (Universal cancel) (1 stock)
- 1.10.1. A + B
- 1.10.2. cancel and dash (A + B) 6
- 1.11. ASSISTS (2 stocks)
- 1.11.1. A + X
- 1.11.2. B + Y
- 1.11.3. C + Z

1. CHAOS HERO (yamazaki)

- 1.1. Sprites
 - 1.1.1. Baseball guy (Weapon) Rival school
 - 1.1.2. Ryo (Normals) KOF
 - 1.1.3. Striker (Stance and Victory and autocombo) UMK
 - 1.1.4. Keith and Hikaru (Costume) Matrimalee
- 1.2. Normals
 - 1.2.1. Luigi smash 64 air launcher
 - 1.2.2. Kyo head stomp C
- 1.3. Specials
 - 1.3.1. Antiair Yamazaki 24 A/C
 - 1.3.2. Rekka Kensou Rekka
 - 1.3.3. Grab Haommaru 6C grab
 - 1.3.4. Zoning Attack Ryu flying kick
 - 1.3.5. DP Shiki DP
 - 1.3.6. Grenade Striker grenade
 - 1.3.7. Slide Shiki slide
- 1.4. EX
 - 1.4.1. Jimmy short flying punch
 - 1.4.2. Baseball launcher
- 1.5. Supers
 - 1.5.1. Rock garou super anti air
 - 1.5.2. Making his baseball bat roll around his hand
- 1.6. Hidden
 - 1.6.1. Ryo Super Punch HDSM (turn enemies into kids)
- 1.7. Striker
 - 1.7.1. Ralf striker 2001

2. JUSTICE HEROE (Miyako)

- 2.1. Sprites
 - 2.1.1. Bao
 - 2.1.2. Kano Kirishima
- 2.2. Normals
 - 2.2.1. Pikachu
 - 2.2.2. Bao
 - 2.2.3. Kano kirishima.

- 2.3. Specials
 - 2.3.1. Miyako arima shoulder stomp
 - 2.3.2. Ground Stomp
 - 2.3.3. Kyo kusanagi double kick
 - 2.3.4. Miyako double punch into launcher
 - 2.3.5. Bao fireball
 - 2.3.6. DiveKick Fireball
 - 2.3.7. Lyu kang bicycle flying kick
- 2.4. EX
 - 2.4.1. Ground stomp
- 2.5. Super
 - 2.5.1. Ground Stomp (Terry Super)
 - 2.5.2. Bao Fireball
- 2.6. Assist
 - 2.6.1. Ground stomp

3. EAST ASIA (Chun li)

- 3.1. Normals
 - 3.1.1. Jam GG
 - 3.1.2. Mai shiranui
 - 3.1.3. Chun li
 - 3.1.4. Chizuru
- 3.2. Specials
 - 3.2.1. King slide into 4 kick combo
 - 3.2.2. Chun lik repeated kick
 - 3.2.3. Mai fireball
 - 3.2.4. Jam flip kick launcher normal
 - 3.2.5. Mai DP
 - 3.2.6. Mai divekick
 - 3.2.7. Mai kof 98 DP
 - 3.2.8. Jade (MK) fast flying kick
- 3.3. EX
 - 3.3.1. Jam flying kick
 - 3.3.2. Jam launcher Grab
- 3.4. Super
 - 3.4.1. Mai multiple fireballs
 - 3.4.2. Mai kof 98 air fire roll
- 3.5. Hidden
 - 3.5.1. Chun li punch ki super
- 3.6. Assist
 - 3.6.1. Mai 3 fireballs super

4. LATINA (Kim)

- 4.1. Normals
 - 4.1.1. Kim
 - 4.1.2. Juri
- 4.2. Specials
 - 4.2.1. Terry Kick anti air

- 4.2.2. Kim moon kick
- 4.2.3. Juri overhead
- 4.2.4. Soccer ball kick fireball
- 4.2.5. Kim Stomp
- 4.2.6. Kim Air stomps
- 4.2.7. Split kick
- 4.2.8. guile flash kick
- 4.2.9. Mario drill hop kick
- 4.3. EX
 - 4.3.1. Kim stomp
 - 4.3.2. Guile flash kick
- 4.4. Supers
 - 4.4.1. Juri fireball super
 - 4.4.2. Juri Horizontal Bouncer kick
- 4.5. Hidden
 - 4.5.1. Kim Super high kick launcher
- 4.6. Assist
 - 4.6.1. King Striker

5. MILITARY GIRL (Cammy)

- 5.1. Normals
 - 5.1.1. Leona
 - 5.1.2. Cammy
 - 5.1.3. Ciel
- 5.2. Specials
 - 5.2.1. Whip bring back special grab hit
 - 5.2.2. Sion low hit grab
 - 5.2.3. Air Sion flash kick
 - 5.2.4. Leona Grenade
 - 5.2.5. Ciel divekick bouncer
 - 5.2.6. Leona anti air
 - 5.2.7. Ikumi dash and slash multi hit
 - 5.2.8. Leona static ki ball slash
- 5.3. EX
 - 5.3.1. Overhead Sion kick OTG bounce launcher
 - 5.3.2. Ciel divekick bouncer multi hit
 - 5.3.3. Leona Bomb sticker
 - 5.3.4. Sion Shooting gun (works like takuma fireball in 2002)
- 5.4. Super
 - 5.4.1. Striker shooting multi hit special
- 5.5. Hidden
 - 5.5.1. Ikumi hidden super
- 5.6. Assist
 - 5.6.1. Run and slash

6. SLAVIC (Kula)

- 6.1. Normals

- 6.1.1. Kula
- 6.1.2. Shiori (EFZ)
- 6.1.3. Subzero
- 6.2. Specials
 - 6.2.1. Subzero Freeze fireball
 - 6.2.2. Kula DP
 - 6.2.3. Shiori Ice beam
 - 6.2.4. Shiori Divekick special
 - 6.2.5. Nayuki (EFZ) flying kick
 - 6.2.6. Nayuki scratching kick
 - 6.2.7. Kula ice kiss
- 6.3. EX
 - 6.3.1. Kula ice kiss (can combo)
 - 6.3.2. Shiori snow man beam assist
- 6.4. Supers
 - 6.4.1. Shiori Ice fall projectile
 - 6.4.2. Shiori Vertical tower of ice
- 6.5. Hidden
 - 6.5.1. Kula Double super 2002
- 6.6. Assist
 - 6.6.1. Kula 3 Ice Kiss

7. **DRAVIDIAN (Geese)**

- 7.1. Normals
 - 7.1.1. Sailor moon girls
 - 7.1.2. Geese
- 7.2. Specials
 - 7.2.1. Sailor moon fireball
 - 7.2.2. Mars fireball
 - 7.2.3. Mercury anti air
 - 7.2.4. chibi moon meteor
 - 7.2.5. Sailor venus whip attack
 - 7.2.6. Terry 24 D tackle
 - 7.2.7. Terry slide with launcher
 - 7.2.8. Terry 24 C punch
- 7.3. EX
 - 7.3.1. Geese slide with jump and dive kick punch
 - 7.3.2. Geese OTG launcher
- 7.4. Supers
 - 7.4.1. Geese projectile Super (3 hit)
 - 7.4.2. Akuma Divekick super
- 7.5. Hidden
 - 7.5.1. Raging Storm
- 7.6. Assist
 - 7.6.1. Akuma divekick 3 fireballs

8. EUROPEAN (Jhonny)

- 8.1. Normals
 - 8.1.1. Mai EFZ
 - 8.1.2. Jhonny GG
 - 8.1.3. Yui Vanguard Princess
- 8.2. Specials
 - 8.2.1. Anti air slash
 - 8.2.2. Mid slash (2 hits)
 - 8.2.3. Low sweep slash
 - 8.2.4. Coin Erus SCWU
 - 8.2.5. Dash and slash
 - 8.2.6. Cross up hop and slash
 - 8.2.7. Air slash
- 8.3. EX
 - 8.3.1. mai bunny assist punches
 - 8.3.2. Yui Elbow dash punch and slide
- 8.4. Super
 - 8.4.1. Yui Anti air
 - 8.4.2. Yui Overhead air slash
- 8.5. Hidden
 - 8.5.1. Yui Super
- 8.6. Assist
 - 8.6.1. Mai 3 slashes

9. AFRICAN (Vanessa)

- 9.1. Normals
 - 9.1.1. Vanessa (kof)
 - 9.1.2. Eri (Vanguard princess)
 - 9.1.3. Kaori (EFZ)
 - 9.1.4. Jax (Mortal kombat)
- 9.2. Specials
 - 9.2.1. Jax Punch
 - 9.2.2. Kaori fireball
 - 9.2.3. Overhead punch into launcher
 - 9.2.4. Vanessa multi punch combo
 - 9.2.5. Dudley launcher grab
 - 9.2.6. Dudley DP
 - 9.2.7. Yashiro axe punch
- 9.3. EX
 - 9.3.1. Vanessa hidden triple first punch
 - 9.3.2. Dudley rose (breaks guard)
- 9.4. Special
 - 9.4.1. Yashiro Punch
 - 9.4.2. Dudley DP supper
- 9.5. Hidden
 - 9.5.1. Yashiro Hidden 2002

10. ARABIC (Hokutomaru)

- 10.1. Normals
 - 10.1.1. Ibuki (SF)
 - 10.1.2. Hokutomaru (Garou)
 - 10.1.3. Konoha (Arcana heart)
 - 10.1.4. Scorpion (MK)
- 10.2. Specials
 - 10.2.1. Bomb special
 - 10.2.2. Scorpion Grab
 - 10.2.3. Areal Clark Grab
 - 10.2.4. Bao horizontal flying roll
 - 10.2.5. Konoha flying skill
 - 10.2.6. Konoha air divekick
 - 10.2.7. Shuriken combo
 - 10.2.8. Hokutomaru empty teleport
 - 10.2.9. Hokutomaru teleport attack
 - 10.2.10. K' teleport
- 10.3. EX
 - 10.3.1. Hokutomaru Double Slash
 - 10.3.2. MK Teleport punch
- 10.4. Supers
 - 10.4.1. Captain Falcon Punch
 - 10.4.2. Yamazaki counter special
- 10.5. Hidden
 - 10.5.1. Unblockable Slow Shuriken with low range

11. DEMONIC (Hinako/Mai)

- 11.1. Normals
 - 11.1.1. Hinako
 - 11.1.2. Zangief
 - 11.1.3. Clark
 - 11.1.4. Goro (kof)
- 11.2. Special
 - 11.2.1. Goro 426 grab
 - 11.2.2. Ground punch
 - 11.2.3. Goro anti air grab
 - 11.2.4. Clark 426 kof 98 grab
 - 11.2.5. Akari Anti air punch
 - 11.2.6. Mai (GG) anchor overhead
 - 11.2.7. Mai (GG) human flag kick roll
 - 11.2.8. Hinako Rekkas
- 11.3. EX
 - 11.3.1. Dolphin supper mai GG
 - 11.3.2. Hinako wall corner grab
- 11.4. Hidden
 - 11.4.1. Akari (Last blade) hidden grab supper

12. HINDU (Momoko/Athena)

12.1. Normals

- 12.1.1. Malin (kof)
- 12.1.2. Momoko (kof)
- 12.1.3. Athena (kof)
- 12.1.4. Mizuka (EFZ)

12.2. Specials

- 12.2.1. Fireball slow
- 12.2.2. Fireball Fast
- 12.2.3. Fireball Launcher
- 12.2.4. Air Athena divekick
- 12.2.5. Yuri Jump Backwards fireball escape
- 12.2.6. Misuka anti air (EFZ)
- 12.2.7. Saint Seya Fireball counter super
- 12.2.8. Arcueid fireball slash

12.3. EX

- 12.3.1. Momoko Butterfly kick
- 12.3.2. Momoko 720 combo kick
- 12.3.3. ass bounce rekkas

12.4. Supers

- 12.4.1. Kensou Power move super
- 12.4.2. Momoko grab

12.5. Hidden

- 12.5.1. Momoko bean

12.6. Assist

- 12.6.1. Misuka violin anti air combo

CHILDREN GIRLS

JANUARY

Todas las habilidades están inspiradas en la cultura + tema invernal.

- Mes, Tipo, Civilización, Nombre, Habilidad 1, Habilidad 2, Habilidad 3, Habilidad 4
- Enero, Nieve/Invierno, Europea, Eira, "Ventisca Valkyria (lanza lanzas de hielo)", "Escudo de Hielo Nórdico (bloqueo + counter)", "Canto de los Fiordos (ralentiza enemigos)", "Último Suspiro de Baldr (revive 1 aliado al 50% HP)"
- Enero, Nieve/Invierno, Islámica, Barqah, "Torbellino de Arena Blanca (AOE de hielo y arena)", "Danza de los Derviches Congelados (evasión + viento)", "Luna de Hielo en el Desierto (curación lunar)", "Milagro de la Mezquita Blanca (escudo sagrado)"
- Enero, Nieve/Invierno, Latina, Nieves, "La Llorona de las Cumbres (grito que congela)", "Samba de Escarcha (buff de velocidad grupal)", "Fiesta del Solsticio (AOE de hielo y fuego)", "Abrazo de la Patagonia (curación + defensa)"
- Enero, Nieve/Invierno, África Negra, Kioni, "Nieve en el Kilimanjaro (AOE de hielo y trueno)", "Tambores de Hielo (buff de ataque físico)", "Canción de la Estepa (confusión + veneno)", "Espíritu del Leopardo Blanco (transformación en bestia)"
- Enero, Nieve/Invierno, Eslava, Morozko, "Aliento del Zar de Hielo (daño en cono + congelación)", "Baile de los Osos Polares (invoca osos espectrales)", "Kalinka Glacial (buff de resistencia al frío)", "Maldición de Baba Yaga (debuff de defensa mágica)"
- Enero, Nieve/Invierno, Asia del Este, Yuki, "Yuki-onna's Kiss (robo de vida + congelación)", "Abanico de Nieve (ataque a distancia crítico)", "Té de Cerezo en Invierno (curación + remove debuffs)", "Suicidio de las Geishas Blancas (explosión de hielo al morir)"
- Enero, Nieve/Invierno, Oceánica, Hakuho, "Tifón Antártico (AOE de agua/hielo)", "Danza del Iceberg (escudo reflectante)", "Canto de las Ballenas Blancas (stun en área)", "Marea Glacial (daño continuo en línea)"
- Enero, Nieve/Invierno, Hindú, Himavati, "Ganges Congelado (AOE de hielo sagrado)", "Meditación en el Himalaya (regeneración de mana)", "Danza de los Yetis (invocación de yetis)", "Bendición de Shiva (inmunidad a elementos 1 turno)"
- Enero, Nieve/Invierno, Oni Demoníaca, Yuki-onna, "Demonio de Hielo (invoca Yuki-onna aliada)", "Banquete de Escarcha (robo de vida con mordisco)", "Pacto Invernal (aumenta daño a cambio de HP)", "Infierno Blanco (AOE de hielo oscuro)"
- Enero, Nieve/Invierno, Sci-Fi, Kriogena, "Criostasis (congela un enemigo en pod tecnológico)", "Nanobots de Nieve (cura + buff de defensa)", "Láser Glaciar (rayo penetrante de hielo)", "Colapso Cuántico (daño aleatorio masivo)"

FEBRUARY

Tema dual: Combina romance y violencia (ej: Vals Sangriento de Valentina).

- Mes, Tipo, Civilización, Nombre, Habilidad 1, Habilidad 2, Habilidad 3, Habilidad 4
- Febrero, Amor/Sangre, Europea, Valentina, "Flecha de Cupido (ataque que enamora/confunde)", "Beso Carmesí (robo de vida + sangrado)", "Vals Sangriento (AOE con daño y curación)", "Rosa Espinosa (contraataque automático)"
- Febrero, Amor/Sangre, Islámica, Layla, "Lazo de Medianoche (ataque con patrones árabes)", "Danza del Deseo (buff de velocidad sufí)", "Himno de la Media Luna (curación con símbolos coránicos)", "Destino Entretejido (ignora defensas)"
- Febrero, Amor/Sangre, Latina, Xóchitl, "Danza de los Corazones (AOE de corazones que dañan)", "Besito Venenoso (envenena con un beso)", "Sangre de Fiesta (cura con golpes críticos)", "Abrazo de la Santa Muerte (instakill <20% HP)"
- Febrero, Amor/Sangre, África Negra, Adanna, "Tambor del Ritmo Vital (buff de ataque grupal)", "Lanza Sangrante (daño + sangrado)", "Canto de los Ancestros (revive al morir)", "Danza de la Fertilidad (aumenta velocidad/evasión)"
- Febrero, Amor/Sangre, Eslava, Marena, "Kupala Night (AOE de fuego sagrado)", "Lágrimas de Marzanna (debuff de defensa)", "Abedul Escarlata (invoca raíces ensangrentadas)", "Sacrificio de la Doncella (daño masivo por HP)"
- Febrero, Amor/Sangre, Asia del Este, Mei, "Hilo Rojo del Destino (ignora defensas)", "Velo de la Geisha (espejeo + confusión)", "Abanico de la Pasión (viento cortante)", "Suicidio de Amor (explosión al morir)"
- Febrero, Amor/Sangre, Oceánica, Manahine, "Collares de Flores (buff de curación)", "Lanza de Coral (daño perforante)", "Canción de los Mares del Sur (stun en área)", "Ofrenda a Tangaroa (invoca tiburones)"
- Febrero, Amor/Sangre, Hindú, Kamala, "Fuego de Kama (quemadura + pasión)", "Danza de los Pavos Reales (evasión + gracia)", "Seda de Surya (invisibilidad 1 turno)", "Moksha (autodestrucción + revive aliados)"
- Febrero, Amor/Sangre, Oni Demoníaca, Akane, "Diente de Oni (robo de vida crítico)", "Sake Maldito (buff de daño + locura)", "Cadenas de Obsidiana (inmovilización)", "Banquete Carnal (daño por cada debuff)"
- Febrero, Amor/Sangre, Sci-Fi, Astra, "Nanobots del Amor (cura + buff aleatorio)", "Láser Cupido (ataque homing)", "Holograma Corazón (clon ilusorio)", "Big Bang Romántico (AOE de energía pura)"

MARCH

Tema primaveral: Habilidades basadas en flores, vientos y renacimiento.

- Mes, Tipo, Civilización, Nombre, Habilidad 1, Habilidad 2, Habilidad 3, Habilidad 4
- Marzo, Flor/Viento, Europea, Flora, "Lluvia de Pétalos (AOE de daño floral)", "Brisa de Primavera (curación gradual)", "Espinass de Rosas (contraataque pasivo)", "Festival de Flora (buff grupal de ataque/velocidad)"
- Marzo, Flor/Viento, Islámica, Noor, "Jardines Colgantes (crea áreas de curación)", "Viento de Shamal (empuja enemigos)", "Loto Dorado (escudo sagrado)", "Danza de las Alfombras (teletransporte grupal)"
- Marzo, Flor/Viento, Latina, Primavera, "Danza de la Jacaranda (AOE de polen venenoso)", "Canto del Colibrí (ataque rápido)", "Sangre de Hibisco (robo de vida)", "Fiesta de los Muertos (revive 1 aliado)"
- Marzo, Flor/Viento, África Negra, Zahara, "Tormenta de Savana (viento + tierra)", "Tambor de la Lluvia (buff de regeneración)", "Flor de Baobab (escudo grupal)", "Ritual de la Fertilidad (aumenta stats aliados)"
- Marzo, Flor/Viento, Eslava, Vesna, "Campo de Amapolas (confusión en área)", "Cinturón de Perun (rayo eléctrico)", "Semilla de la Vida (revive con 30% HP)", "Danza del Equinoccio (AOE de luz/sombra)"
- Marzo, Flor/Viento, Asia del Este, Mei-Hua, "Viento de Cerezo (corte giratorio)", "Elixir de Jade (cura + remove debuffs)", "Abrazo del Dragón (inmovilización)", "Loto de los Cien Pétalos (explosión floral)"
- Marzo, Flor/Viento, Oceánica, Tiare, "Perfume de Tiaré (stun en cono)", "Ola de Corales (daño en línea)", "Canto del Alba (buff de precisión)", "Tifón de Flores (AOE masivo)"
- Marzo, Flor/Viento, Hindú, Parijat, "Flor de Nochebuena (veneno gradual)", "Viento de Vayu (aumenta velocidad)", "Danza de las Apsaras (evasión + gracia)", "Bendición de Lakshmi (curación masiva)"
- Marzo, Flor/Viento, Oni Demoníaca, Hanako, "Espíritu del Ciruelo (invoca espíritus)", "Viento Rojo (daño + sangrado)", "Némesis Floral (refleja daño)", "Festín de Pétalos (robo de vida en área)"
- Marzo, Flor/Viento, Sci-Fi, Chloris, "Polen Nanobótico (control mental)", "Drones Florales (ataques automáticos)", "Savia Regenerativa (curación + buff)", "Superfloración (AOE de stats aleatorios)"

APRIL

Tema engañoso: Habilidades basadas en ilusión, control y clima impredecible.

- Mes, Tipo, Civilización, Nombre, Habilidad 1, Habilidad 2, Habilidad 3, Habilidad 4
- Abril, Lluvia/Engaño, Europea, Avril, "Gotas Afiladas (dardos de agua)", "Niebla de las Hadas (invisibilidad)", "Risa de Puck (confusión en área)", "Diluvio de Avalon (AOE masivo + ahogo)"
- Abril, Lluvia/Engaño, Islámica, Nisrin, "Lluvia del Desierto (curación + arena)", "Espejismo del Mirage (clon ilusorio)", "Velo de la Medianoche (ceguera)", "Tormenta de Jinn (invoca espíritus)"
- Abril, Lluvia/Engaño, Latina, Chalchi, "Lágrimas de Jade (robo de mana)", "Serpiente Emplumada (transformación)", "Xochimilco (trampas de lirios)", "Sacrificio a Tláloc (lluvia ácida)"
- Abril, Lluvia/Engaño, África Negra, Maji, "Tambores de la Tormenta (stun rítmico)", "Máscara del Engaño (copia enemigos)", "Danza del Relámpago (daño eléctrico)", "Invocación del Río Niger (tsunami)"
- Abril, Lluvia/Engaño, Eslava, Kaplya, "Lágrimas de Rusalka (hechizo de amor)", "Baba Yaga's Hut (invoca casa móvil)", "Niebla del Bosque (teletransporte)", "Inundación de Perun (rayo + agua)"
- Abril, Lluvia/Engaño, Asia del Este, Yu, "Cortina de Bambú (evasión + contraataque)", "Sombrilla Encantada (bloqueo perfecto)", "Kitsune-gao (transformación)", "Monzón Maldito (enfermedad + agua)"
- Abril, Lluvia/Engaño, Oceánica, Hana, "Perlas de Tahití (curación en área)", "Red de Poseidón (inmovilización)", "Canto de Sirena (control mental)", "Marea de los Ancestros (revive aliados)"
- Abril, Lluvia/Engaño, Hindú, Varuni, "Soma Divino (buff aleatorio)", "Ilusión Maya (imágenes falsas)", "Dança de las Nubes (vuelo temporal)", "Diluvio de Manu (reset de cooldowns)"
- Abril, Lluvia/Engaño, Oni Demoníaca, Uzume, "Risa Embriagadora (confusión + borrachera)", "Piel de Rana (resistencia mágica)", "Truco del Tanuki (roba objetos)", "Festín bajo la Lluvia (robo de vida masivo)"
- Abril, Lluvia/Engaño, Sci-Fi, Nimbus, "Nanocloud (debuff aleatorio)", "Holograma de Lluvia (clones tecnológicos)", "Tormenta Magnética (silencia magias)", "Apocalipsis Cybernético (daño % HP)"

MAY

Tema solar: Combina fuego sagrado y calor abrasador con referencias culturales:

- Mes, Tipo, Civilización, Nombre, Habilidad 1, Habilidad 2, Habilidad 3, Habilidad 4
- Mayo, Sol/Fuego, Europea, Solene, "Llamarada de Valkyria (espadas de fuego)", "Escudo Solar (bloqueo + quemadura)", "Canto de Fénix (revive aliados débiles)", "Ragnarök (AOE de lava y ceniza)"
- Mayo, Sol/Fuego, Islámica, Shams, "Espejo del Desierto (reflejo de ataques)", "Danza del Simún (tormenta de fuego)", "Oración del Mediodía (curación solar)", "Marejada de Fuego (olas de arena ardiente)"
- Mayo, Sol/Fuego, Latina, Xiuhtli, "Serpiente de Fuego (ataque continuo)", "Danza del Quetzal (buff de velocidad)", "Sacrificio al Sol (daño propio + explosión)", "Eclipse Sangriento (oscurece el campo)"
- Mayo, Sol/Fuego, África Negra, Sekhmet, "Garra del León (ataque crítico)", "Tambores de Guerra (buff de ataque grupal)", "Ojo de Ra (daño verdadero)", "Plaga de Fuego (AOE de veneno + fuego)"
- Mayo, Sol/Fuego, Eslava, Dazhbog, "Rayo Solar (ataque penetrante)", "Rueda de Svarog (quemadura rotativa)", "Canto de Kupala (buff de resistencia)", "Noche Blanca (sol perpetuo en área)"
- Mayo, Sol/Fuego, Asia del Este, Hi-no, "Abanico Incandescente (corte giratorio)", "Elixir del Fénix (cura + revive)", "Vuelo del Dragón (movimiento libre)", "Amaterasu (cegadora + quemadura)"
- Mayo, Sol/Fuego, Oceánica, Pele, "Lanzamiento de Lava (proyectil pesado)", "Danza del Volcán (evasión + daño)", "Canto de Pele (stun en área)", "Erupción Final (AOE masivo)"
- Mayo, Sol/Fuego, Hindú, Agneya, "Fuego de Agni (quemadura prolongada)", "Danza de las Llamas (evasión + gracia)", "Ashva Sanchalan (carga ígnea)", "Bendición de Surya (inmunidad al fuego)"
- Mayo, Sol/Fuego, Oni Demoníaca, Homura, "Oni Blade (espada de lava)", "Fuego Fatuo (trampas de fuego)", "Pacto de Sangre (buff por HP perdido)", "Infierno Oni (AOE de llamas negras)"
- Mayo, Sol/Fuego, Sci-Fi, Helios, "Láser Solar (ataque preciso)", "Nanobots de Plasma (cura + buff)", "Torre Solar (rayo continuo)", "Supernova (daño masivo + silencio)"

JUNE

Tema nocturno: Habilidades basadas en secretos, sombras y engaños:

- Mes, Tipo, Civilización, Nombre, Habilidad 1, Habilidad 2, Habilidad 3, Habilidad 4
- Junio, Noche/Secretos, Europea, Luna, "Luz Lunar (ataque que debilita)", "Hechizo de las Brujas (transformación)", "Runa Secreta (buff aleatorio)", "Noche de Walpurgis (AOE de magia oscura)"
- Junio, Noche/Secretos, Islámica, Laylat, "Velo de las Mil y Una Noches (invisibilidad)", "Espejo de Jinn (reflejo mágico)", "Sueño del Profeta (dormir enemigos)", "Misterio de Alamut (daño por trampas)"
- Junio, Noche/Secretos, Latina, Tezca, "Obsidiana Lunar (cuchillas oscuras)", "Danza del Jaguar (sigilo + crítico)", "Poción de Xibalba (veneno mortal)", "Eclipse Azteca (oscurecimiento total)"
- Junio, Noche/Secretos, África Negra, Nia, "Tambores de la Luna (stun rítmico)", "Máscara del Espíritu (copia habilidades)", "Sueño de la Sabana (confusión)", "Ritual de los Ancestros (revive aliados)"
- Junio, Noche/Secretos, Eslava, Morana, "Niebla Nocturna (evasión +)", "Hoz de la Muerte (robo de vida)", "Canto de las Rusalki (encantamiento)", "Noche Eterna (detiene tiempo breve)"
- Junio, Noche/Secretos, Asia del Este, Chang'e, "Elixir Lunar (curación completa)", "Salto a la Luna (evasión extrema)", "Sombras del Conejo (clones)", "Palacio de Jade (invoca refugio)"
- Junio, Noche/Secretos, Oceánica, Hina, "Red de las Profundidades (inmoviliza)", "Perla de la Noche (cura + escudo)", "Canto de los Muertos (miedo)", "Marea de Hōkūle'a (nave de fantasmas)"
- Junio, Noche/Secretos, Hindú, Chandra, "Flecha de Luna (ataque penetrante)", "Danza de las Sombras (evasión)", "Sueño de Vishnú (stun prolongado)", "Bendición de Shiva (inmunidad nocturna)"
- Junio, Noche/Secretos, Oni Demoníaca, Yami, "Garra de la Noche (robo de vida)", "Risa de los Oni (confusión)", "Espejo Oscuro (copia enemigo)", "Festín de las Sombras (AOE vampírico)"
- Junio, Noche/Secretos, Sci-Fi, Nyx, "Hackeo Lunar (silencia magias)", "Drones Nocturnos (ataques furtivos)", "Campo de Estrellas (buff grupal)", "Agujero Negro (daño % + teletransporte)"

JULY

Tema marino: Habilidades basadas en fuerzas oceánicas y peligros abisales:

- Mes, Tipo, Civilización, Nombre, Habilidad 1, Habilidad 2, Habilidad 3, Habilidad 4
- Julio, Mar/Abismo, Europea, Marina, "Canto de Sirena (control mental)", "Tridente de Neptuno (ataque triple)", "Marea Alta (empuje en área)", "Tormenta de los Dioses (AOE eléctrico)"
- Julio, Mar/Abismo, Islámica, Bahira, "Perlas del Golfo (curación en área)", "Velo de Sal (ceguera + salinidad)", "Danza de las Olas (evasión +)", "Djinn del Mar (invocación acuática)"
- Julio, Mar/Abismo, Latina, Yemayá, "Brazaletes de Espuma (escudo líquido)", "Ritmo de los Orishas (buff rítmico)", "Manto de la Diosa (invisibilidad)", "Tsunami de los Siete Mares (AOE masivo)"
- Julio, Mar/Abismo, África Negra, Mami Wata, "Espejo de las Profundidades (reflejo mágico)", "Collares de Coral (veneno gradual)", "Hipnosis Acuática (control)", "Invocación del Kraken (monstruo marino)"
- Julio, Mar/Abismo, Eslava, Rusalka, "Lágrimas Amargas (debuff emocional)", "Cabello de Alga (agarre mortal)", "Canción del Pantano (stun en área)", "Venganza de los Ahogados (daño por HP perdido)"
- Julio, Mar/Abismo, Asia del Este, Ryūjo, "Vapor del Dragón (niebla curativa)", "Abanico de Perlas (ataque a distancia)", "Garras de la Marea (golpes rápidos)", "Tifón del Este (remolino destructivo)"
- Julio, Mar/Abismo, Oceánica, Moana, "Red Sagrada (captura múltiple)", "Concha de Tiki (escudo ancestral)", "Danza de los Ancestros (buff grupal)", "Llamado de Tangaroa (tsunami divino)"
- Julio, Mar/Abismo, Hindú, Vārūni, "Soma Oceánico (buff aleatorio)", "Danza de las Olas (contraataques)", "Concha Shankha (stun sónico)", "Diluvio de Manu (inundación masiva)"
- Julio, Mar/Abismo, Oni Demoníaca, Umi-bozu, "Tentáculos de la Profundidad (agarre)", "Niebla Maldita (confusión + daño)", "Ojo del Abismo (miedo verdadero)", "Hundimiento del Yokai (AOE de hundimiento)"
- Julio, Mar/Abismo, Sci-Fi, Thalassa, "Nanobots Marinos (reparación)", "Torpedo Holográfico (ataque preciso)", "Campo de Fuerza Salino (escudo)", "Singularidad Acuática (agujero negro acuático)"

AUGUST

Tema desértico: Habilidades basadas en calor extremo, ilusiones y supervivencia:

- Mes, Tipo, Civilización, Nombre, Habilidad 1, Habilidad 2, Habilidad 3, Habilidad 4
- Agosto, Arena/Sequía, Europea, Sahara, "Tormenta de Polvo (ceguera + daño)", "Espejismo del Oasis (clon curativo)", "Columna de Arena (ataque vertical)", "Danza del Simún (AOE de viento abrasador)"
- Agosto, Arena/Sequía, Islámica, Zahra, "Lazo del Beduino (inmovilización)", "Cántico del Desierto (regeneración)", "Golpe de Simún (ataque sorpresa)", "Maldición de Irem (arena devoradora)"
- Agosto, Arena/Sequía, Latina, Coatl, "Serpiente de Arena (ataque en línea)", "Danza del Sol (buff de velocidad)", "Sed del Jaguar (robo de vida)", "Sequía de los Dioses (deshidratación masiva)"
- Agosto, Arena/Sequía, África Negra, Neema, "Tambores del Kalahari (stun rítmico)", "Garra del León del Desierto (crítico)", "Poción de Baobab (resistencia al calor)", "Invocación de la Mantis (aliado temporal)"
- Agosto, Arena/Sequía, Eslava, Pustyn, "Hoz del Viento Seco (corte giratorio)", "Jaima Fantasma (escondite temporal)", "Susurros de la Estepa (debuff de precisión)", "Tormenta de Sal (corrosión de armadura)"
- Agosto, Arena/Sequía, Asia del Este, Huang, "Viento Amarillo (veneno en área)", "Sombrilla de Jade (bloqueo perfecto)", "Paso del Camello (resistencia +)", "Gran Muralla de Arena (barrera masiva)"
- Agosto, Arena/Sequía, Oceánica, Tui, "Bumerán de Obsidiana (ataque que regresa)", "Canto del Desierto Rojo (buff grupal)", "Huesos del Outback (trampas óseas)", "Sueño del Tiempo (ralentiza enemigos)"
- Agosto, Arena/Sequía, Hindú, Maru, "Rueda del Sol (quemadura rotativa)", "Danza de las Dunas (evasión +)", "Mirada de la Estatua (petrificación breve)", "Rajás de la Sequía (buff de ataque extremo)"
- Agosto, Arena/Sequía, Oni Demoníaca, Suna, "Mordisco de la Arena (robo de vida + sangrado)", "Torbellino Oni (remolino de cuchillas)", "Pacto con el Diablo de Arena (buff/daño)", "Ejército de Arenas movedizas (AOE de hundimiento)"
- Agosto, Arena/Sequía, Sci-Fi, Dune, "Nanobots de Arena (reparación + buff)", "Láser Térmico (quemadura penetrante)", "Espejismo Holográfico (distracción masiva)", "Singularidad del Desierto (implosión en área)"

SEPTIEMBRE

Tema otoñal: Combina abundancia agrícola y fuerza metálica:

- Mes, Tipo, Civilización, Nombre, Habilidad 1, Habilidad 2, Habilidad 3, Habilidad 4
- Septiembre, Cosecha/Metal, Europea, Demeter, "Guadaña Dorada (corte crítico)", "Abundancia de Eleusis (curación grupal)", "Escudo de Espigas (defensa + contraataque)", "Juicio de Kronos (ralentiza tiempo)"
- Septiembre, Cosecha/Metal, Islámica, Zahra, "Hoz de la Media Luna (ataque giratorio)", "Banquete del Eid (buff de stats)", "Tela de Oro (inmovilización sagrada)", "Marea de Trigo (AOE con proyectiles)"
- Septiembre, Cosecha/Metal, Latina, Toci, "Cesto de la Abundancia (genera recursos)", "Danza del Maíz (evasión + gracia)", "Cuchillas de Obsidiana (sangrado)", "Ritual de Xilonen (revive aliados)"
- Septiembre, Cosecha/Metal, África Negra, Asase, "Tambores de la Cosecha (buff rítmico)", "Garra de Anansi (robo de objetos)", "Semilla de la Vida (regeneración)", "Ira de Nyame (rayo divino)"
- Septiembre, Cosecha/Metal, Eslava, Zlata, "Hoz de Plata (ataque brillante)", "Muñeca de la Cosecha (invoca títere)", "Canto de los Campos (curación en área)", "Noche del Espantapájaros (miedo masivo)"
- Septiembre, Cosecha/Metal, Asia del Este, Mei, "Abanico de Acero (corte preciso)", "Elixir de Otoño (remove debuffs)", "Cadena de Monedas (stun económico)", "Danza del Dragón de Jade (AOE giratorio)"
- Septiembre, Cosecha/Metal, Oceánica, Pua, "Lanza de Coral (ataque perforante)", "Collar de Flores (buff grupal)", "Ritmo de la Marea (acelera aliados)", "Invocación de Maui (transformación)"
- Septiembre, Cosecha/Metal, Hindú, Annapurna, "Cuenco de Alimentos (curación progresiva)", "Dança de los Soles (buff de daño)", "Garra de Varaha (ataque pesado)", "Bendición de Lakshmi (genera oro)"
- Septiembre, Cosecha/Metal, Oni Demoníaca, Tsuchi, "Mazo de Hierro (rompe defensas)", "Oni de la Forja (invoca ayudante)", "Pacto Sangriento (buff/daño)", "Erupción del Volcán (AOE de lava)"
- Septiembre, Cosecha/Metal, Sci-Fi, Gaia, "Nanobots Agrícolas (curación + buff)", "Láser de Tungsteno (ignora defensas)", "Cosecha Automática (robo de recursos)", "Singularidad de la Abundancia (explosión de stats)"

OCTUBRE

Características únicas:

Terror cultural:

La Llorona Latina usa habilidades acuáticas y de lamento.

- Mes, Tipo, Civilización, Nombre, Habilidad 1, Habilidad 2, Habilidad 3, Habilidad 4
- Octubre, Oscuridad/Miedo, Europea, Morrigan, "Cuervos de Batalla (ataque múltiple)", "Profecía Sangrienta (debuff aleatorio)", "Manto de la Noche (invisibilidad)", "Festín de los Caídos (robo de vida masivo)"
- Octubre, Oscuridad/Miedo, Islámica, Shaytan, "Llamada del Jinn (invocación oscura)", "Espejo Distorsionado (reflejo malévolo)", "Susurros del Corán al Revés (confusión)", "Abismo de Iblis (AOE de terror)"
- Octubre, Oscuridad/Miedo, Latina, La Llorona, "Grito Desgarrador (stun en área)", "Lágrimas Venenosas (veneno + slow)", "Velo de Dolor (esquiva fantasmal)", "Ahogamiento Eterno (ejecución <25% HP)"
- Octubre, Oscuridad/Miedo, África Negra, Adze, "Transformación Vampírica (robo de vida)", "Tambores de la Locura (confusión grupal)", "Máscara del Miedo (debuff de defensa)", "Ritual de los Ancestros Enojados (daño por muertos)"
- Octubre, Oscuridad/Miedo, Eslava, Baba Yaga, "Casa sobre Patas (invocación móvil)", "Mortero de Huesos (ataque a distancia)", "Poción de la Bruja (buff/debuff aleatorio)", "Noche del Espantapájaros Viviente (miedo masivo)"
- Octubre, Oscuridad/Miedo, Asia del Este, Yuki-onna, "Aliento Gélido (congelación)", "Espejo de Yuki (clon engañoso)", "Cabello de Nieve (agarre mortal)", "Venganza de las Nieve (AOE de hielo oscuro)"
- Octubre, Oscuridad/Miedo, Oceánica, Hine-nui-te-po, "Portal al Inframundo (teletransporte)", "Garra de la Muerte (ejecución)", "Canto Fúnebre (debuff grupal)", "Abrazo de la Oscuridad (daño % máximo HP)"
- Octubre, Oscuridad/Miedo, Hindú, Kali, "Garra de la Destrucción (ataque crítico)", "Dança de los Cadáveres (buff de daño)", "Collar de Calaveras (miedo progresivo)", "Moksha de Sangre (daño igual a HP perdido)"
- Octubre, Oscuridad/Miedo, Oni Demoníaca, Onibaba, "Maza de Huesos (rompe guardia)", "Risa Sinistra (stun aleatorio)", "Piel Desgarrada (sangrado + dolor)", "Banquete de los Oni (robo de vida en área)"
- Octubre, Oscuridad/Miedo, Sci-Fi, Nyx, "Hackeo Cerebral (silencia habilidades)", "Drones de las Sombras (ataques furtivos)", "Campo de Distorsión (evasión +)", "Agujero Negro (daño % + teletransporte)"

NOVIEMBRE

Tema de transición:

Mictec Latina: Basada en Mictecacíhuatl (diosa azteca de la muerte) con flores de cempasúchil venenosas.

- Mes, Tipo, Civilización, Nombre, Habilidad 1, Habilidad 2, Habilidad 3, Habilidad 4
- Noviembre, Niebla/Decadencia, Europea, Hel, "Niebla Helada (ralentiza + daño)", "Barco de los Muertos (invocación)", "Canto del Cisne (curar aliados moribundos)", "Invierno Eterno (AOE de congelación)"
- Noviembre, Niebla/Decadencia, Islámica, Dunya, "Espejismo del Ocaso (clones ilusorios)", "Velo del Profeta (invisibilidad sagrada)", "Plegaria del Anochecer (regeneración)", "Tormenta de Arena Negra (ceguera + daño)"
- Noviembre, Niebla/Decadencia, Latina, Mictec, "Ofrenda de Muertos (revive temporal)", "Cempasúchil Venenoso (daño en área)", "Danza de los Esqueletos (evasión +)", "Portal al Mictlán (teletransporte mortal)"
- Noviembre, Niebla/Decadencia, África Negra, Odudua, "Niebla de la Sabana (confusión)", "Tambor de la Sequía (debuff de curación)", "Garra del Chacal (ataque sorpresa)", "Ritual de los Olvidados (daño por muertos)"
- Noviembre, Niebla/Decadencia, Eslava, Marzanna, "Hoz de la Decadencia (robo de vida)", "Muñeca de Paja (invoca señuelo)", "Canto Fúnebre (debuff grupal)", "Inundación del Olvido (borra buffs)"
- Noviembre, Niebla/Decadencia, Asia del Este, Yomi, "Vaho del Inframundo (veneno)", "Abanico de Huesos (ataque crítico)", "Susurros de los Muertos (miedo)", "Puerta del Yomi (invoca espíritus)"
- Noviembre, Niebla/Decadencia, Oceánica, Hine, "Niebla del Pe'ape'a (invisibilidad)", "Red de los Ancestros (inmoviliza)", "Lamento de los Muertos (stun)", "Abismo de Whiro (daño % máximo HP)"
- Noviembre, Niebla/Decadencia, Hindú, Nirriti, "Nube Venenosa (AOE tóxico)", "Dança de la Destrucción (buff de daño)", "Garra de la Hambruna (robo de vida)", "Marea de Cenizas (quemadura prolongada)"
- Noviembre, Niebla/Decadencia, Oni Demoníaca, Ushi, "Maza de Carne (daño + sangrado)", "Risa de la Desesperación (confusión)", "Piel de Oni (resistencia +)", "Festín de la Decadencia (robo vida masivo)"
- Noviembre, Niebla/Decadencia, Sci-Fi, Nyx, "Nanobots de Descomposición (debuffs)", "Láser de Niebla (ataque penetrante)", "Campo de Entropía (ralentiza tiempo)", "Singularidad de la Decadencia (explosión de stats)"

DECEMBER

Tema de cierre cósmico:

Astrid Europea: Combina tradiciones nórdicas (Yule) y valquirias.

Posada Latina: Inspirada en las posadas mexicanas y la Noche de Rábanos de Oaxaca.

- Mes, Tipo, Civilización, Nombre, Habilidad 1, Habilidad 2, Habilidad 3, Habilidad 4
- Diciembre, Estrella/Deseo, Europea, Astrid, "Luz de Yule (curación + purificación)", "Lanza del Destino (ataque penetrante)", "Canto de las Valquirias (buff grupal)", "Aurora Boreal (AOE de luz/escarcha)"
- Diciembre, Estrella/Deseo, Islámica, Noor, "Estrella de Belén (guía automática)", "Geometría Sagrada (escudo celestial)", "Sueño de Layla (dormir enemigos)", "Milagro de la Noche (revive aliados)"
- Diciembre, Estrella/Deseo, Latina, Posada, "Piñata Cósmica (buffs aleatorios)", "Esfera de Navidad (stun reflectante)", "Danza de los Pastores (evasión +)", "Noche de Rábanos (explosión festiva)"
- Diciembre, Estrella/Deseo, África Negra, Sirius, "Tambores de la Creación (buff de stats)", "Garra de la Esfinge (daño verdadero)", "Canto del Origen (regeneración)", "Ritual de los Ancestros (invoca espíritus)"
- Diciembre, Estrella/Deseo, Eslava, Zorya, "Guardiana del Amanecer (escudo grupal)", "Hoz de los Sueños (ataque de realidad alterada)", "Estrella Fugaz (movimiento instantáneo)", "Hora del Destino (congela tiempo 1 turno)"
- Diciembre, Estrella/Deseo, Asia del Este, Xing, "Bola de Dragón (revive 1 aliado)", "Abanico de Jade (bloqueo perfecto)", "Cadena de Farolillos (stun en área)", "Danza de la Fénix (transformación)"
- Diciembre, Estrella/Deseo, Oceánica, Hoku, "Red de los Navegantes (teletransporte grupal)", "Concha de los Deseos (buff aleatorio)", "Canto de las Ballenas (curación masiva)", "Llamado de los Ancestros (buff épico)"
- Diciembre, Estrella/Deseo, Hindú, Tara, "Gema de los Deseos (cumple 1 efecto aleatorio)", "Danza de la Liberación (remove debuffs)", "Estrella Polar (inmunidad 1 turno)", "Bendición de Brahma (revive equipo)"
- Diciembre, Estrella/Deseo, Oni Demoníaca, Hoshiguma, "Estrella Demoníaca (robo de vida + buff)", "Risa de las Tinieblas (confusión)", "Meteoro Oni (AOE de fuego oscuro)", "Festín de los Dioses (robo vida masivo)"
- Diciembre, Estrella/Deseo, Sci-Fi, Nova, "Nanobots Estelares (curación + buff)", "Láser Cuántico (ignora defensas)", "Campo de Estabilización (inmunidad grupal)", "Big Bang (daño masivo + reinicio)"