

Дополнение к ТЗ по созданию матричного маркетинга.

Матрица называется Шаг (Step)

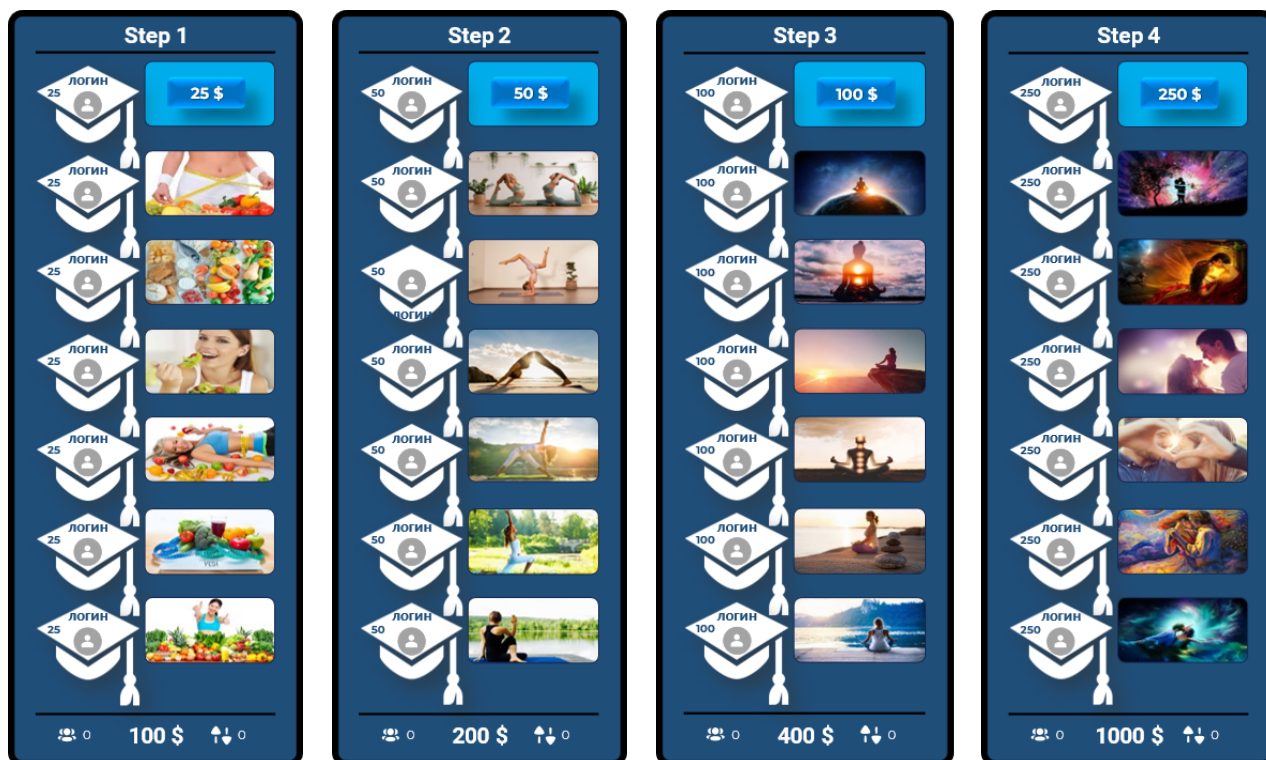
4 шага составляют Цикл.

Для всех 5 вариантов матрицы работают идентично, отличается только дизайн.

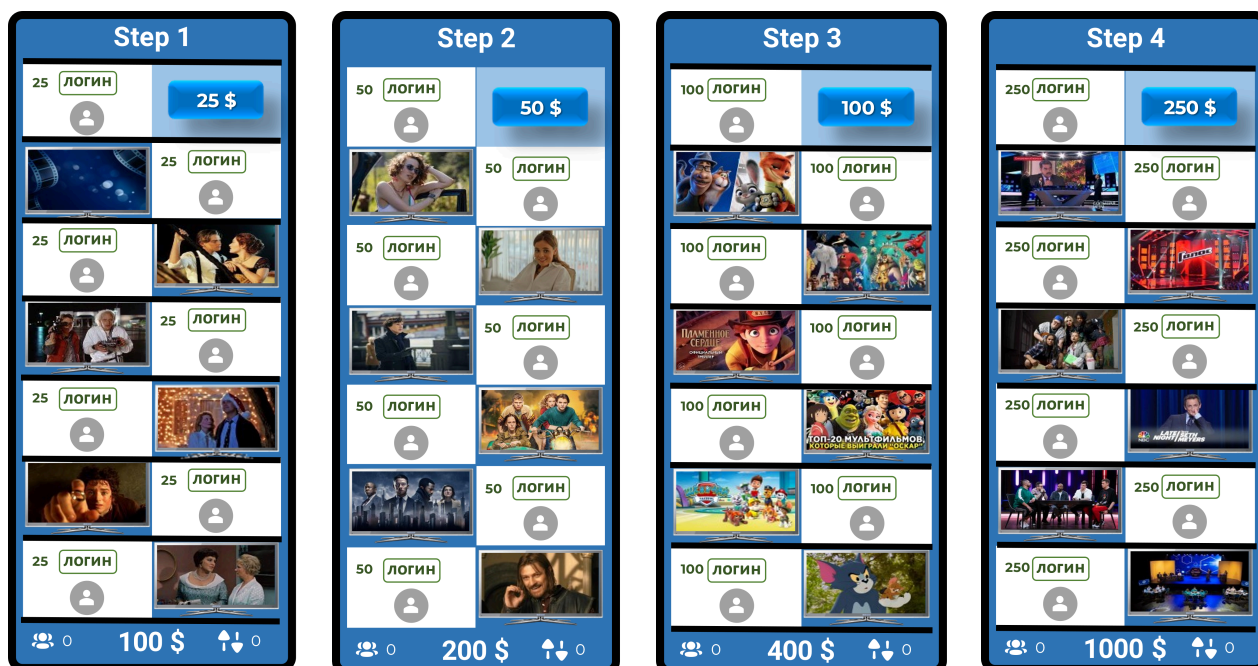
Всего будет 5 матриц:

1. Get Your Gift – Academy,
2. Get Your Gift – Cinema,
3. Get Your Gift – Games,
4. Get Your Gift – Horoscope,
5. Get Your Gift – Travel.

Цикл Get Your Gift – Academy



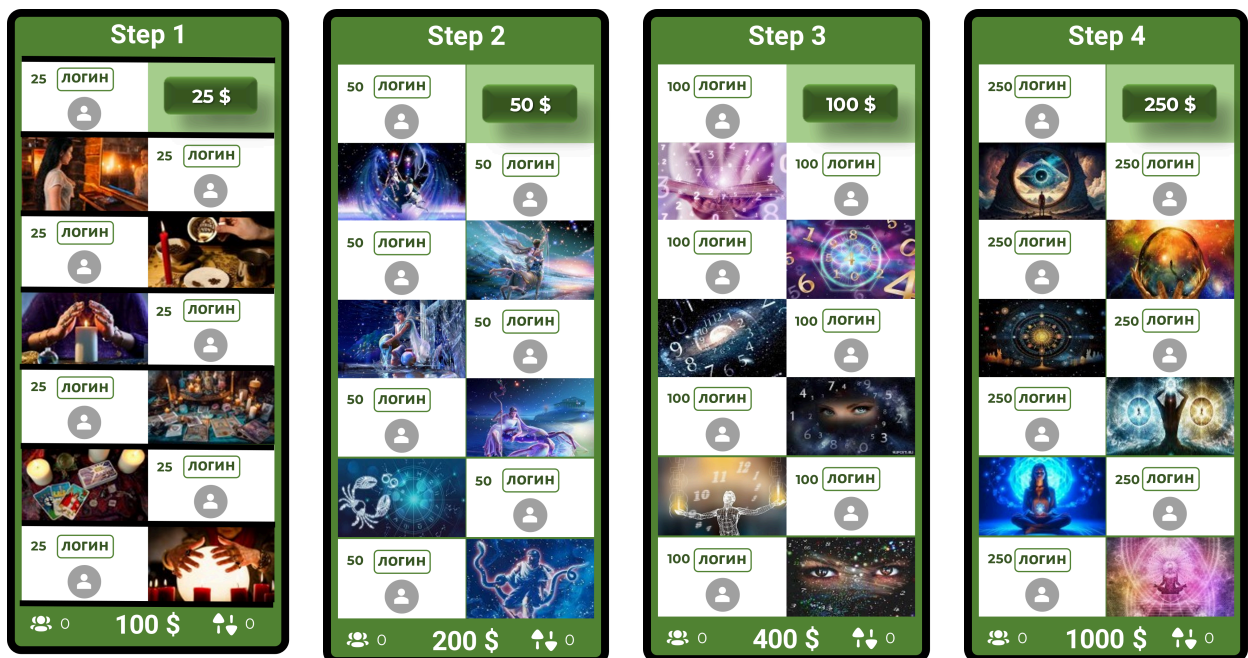
Цикл Get Your Gift – Cinema



Цикл Get Your Gift – Games



Цикл Get Your Gift – Horoscope



Цикл Get Your Gift – Travel



Все шаги имеют одинаковый функционал



1. Логин участника
2. Символ участника
3. Цена (номинал матрицы – 25, 50, 100, 250 (см. рис. выше)
4. Кнопка оплаты и активации матрицы (меняет цвет – оплаченная и неоплаченная матрица)
5. Количество лично приглашенных участником в данную матрицу.
6. Сумма, которая насчитывается участнику по условиям маркетинга
7. количество закрытий (заполнений) матрицы

Символы участника:



Ячейки в не оплаченной (не активированной) матрице



Всегда первая ячейка – отображается участник, который первым оплатил и активировал матрицу



Участники, которых пригласил участник, который активировал матрицу



Участники, которых пригласили «зеленые»



Участники, которые попали в матрицу по переливу (подробнее см. ниже)

Примеры отображения матриц



1. Участник, который активировал матрицу (всегда первый и всегда синий цвет символа)
- 2-3. Участники которых пригласил участник 1 (лично приглашенные)
- 4-5. Участники, которых пригласил участник 2.
6. Перелив (см. ниже)
7. Пустая ячейка
8. Количество, которое пригласил участник под номером один
9. Кнопка поменяла цвет, так матрица активирована (оплачена) участником 1



1. Участник, который активировал матрицу (всегда первый и всегда синий цвет символа)
- 2-3. Участники которых пригласил участник 1 (лично приглашенные)
4. Участник, которого пригласил участник 2.
5. Перелив
- 6-7. Пустые ячейки

Заполнение матриц



1. Участник, который активировал матрицу (всегда первый и всегда синий цвет символа)
- 2-3. Участники которых пригласил участник 1 (лично приглашенные)
- Ячейка может заполняться как лично приглашенными, так и переливами сверху.
- 4-5. Ячейки заполняются лично приглашенными участника 2. Если они заняты, то приглашенные идут ниже по аналогии с участником 1. Сюда также могут попасть участники, приглашенные участником 1 и переливы сверху.
- 6-7. Ячейки заполняются лично приглашенными участника 3. Если они заняты, то приглашенные идут ниже по аналогии с участником 1. Сюда также могут попасть участники, приглашенные участником 1 и переливы сверху.

При нажатии на кнопку с цифрой (9) происходит оплата, на сумму указанную на кнопке и матрица активируется. Цвет кнопки меняется на серый, в первой ячейке цвет кружечка из серого меняется на синий.

Кнопки не активированных матриц



Кнопки активированных матриц



Все участники размещаются в вертикальной линии, в шахматном порядке (всего семь ячеек) и их задача заполнить совместными усилиями всю структуру.

Принцип заполнения матриц

Матрица может заполняться личными приглашениями и переливами сверху, от вышестоящих спонсоров.

Матрицы заполняются в порядке очередности – кто раньше оплатил тот и занял ячейку в матрице. Участник под номером 1 (синий символ) всегда стоит сверху в ячейке 1.

Личные приглашения – это когда участник самостоятельно приглашает новых участников. Они заполняют ветку ниже него.

Переливы – это когда вышестоящие спонсоры активно приглашают новых участников, и они попадают в вашу ветку ниже вас или ваших приглашенных. Для вас и ваших приглашенных это будет переливом сверху.

При заполнении семиместной шага для участника под номером 1 ветка считается закрытой. На счетчике закрытия матрицы (1) цифра меняется на следующую (было 0, стало один, было 1 – стало 2 и т.д.) отображая количество закрытия матрицы

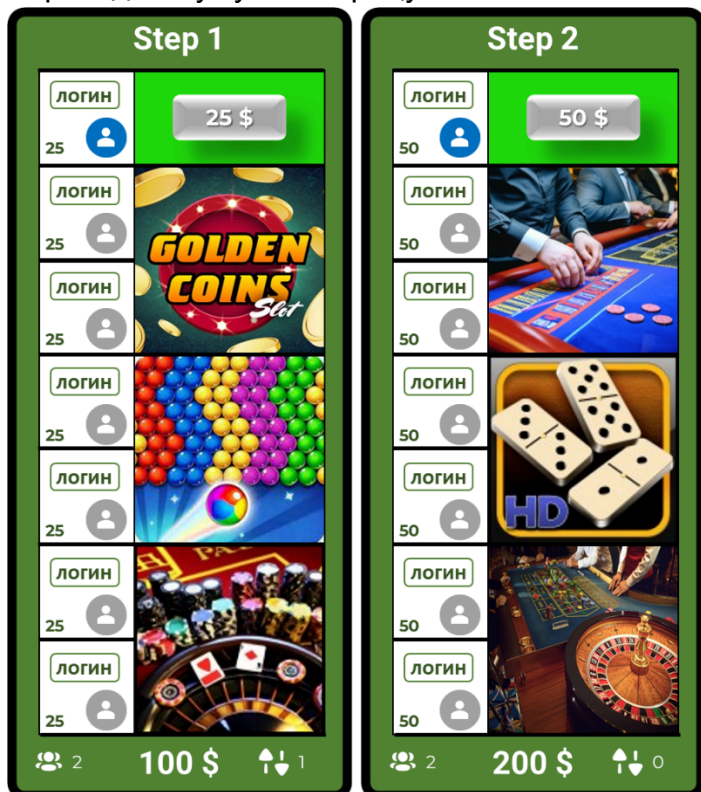


Происходит повторная оплата (реинвест) и открывается новая такая же матрица, и участник под номером 1 («синий») снова становится во главе матрицы.

Одновременно с этим происходит открытие следующей матрицы.

Участники из первой матрицы по мере закрытия своих матриц переходят в новые матрицы за своим спонсором. У них также происходит реинвест и открытие новых матриц.

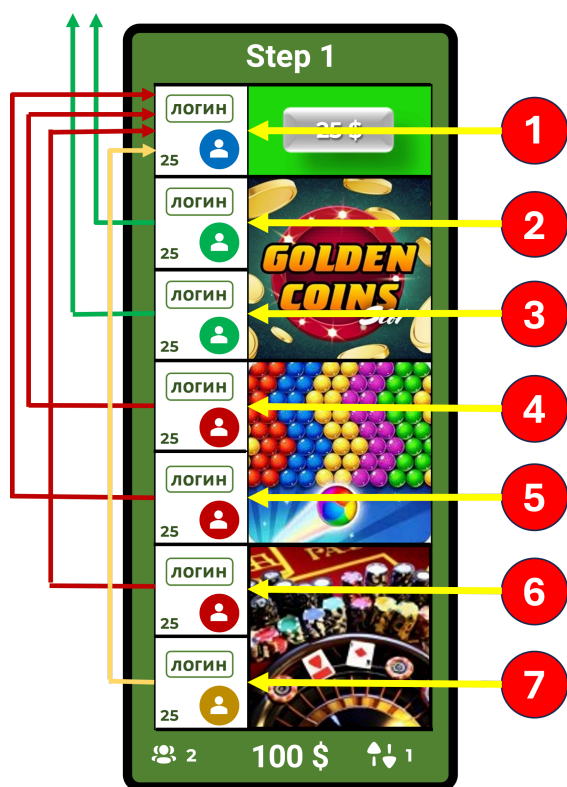
Если в матрице участника под номером 1 был перелив, то при закрытии его матрицы, он возвращается в матрицу своего спонсора, на свободную ячейку в его структуре, таким образом участники одной структуры всегда идут за своим спонсором (пригласившим) или в его структуру. Переход в «чужую» матрицу невозможен.



Участник может открывать более дорогие шага как постепенно начиная с первой, а потом из заработанных при закрытии шага открывать следующие до 4-ой, так и купить все сразу -

25-50-100-250. Шага можно открывать только последовательно 25-50... (сначала купить 25, потом 100 – нельзя)

Принцип работы маркетинга



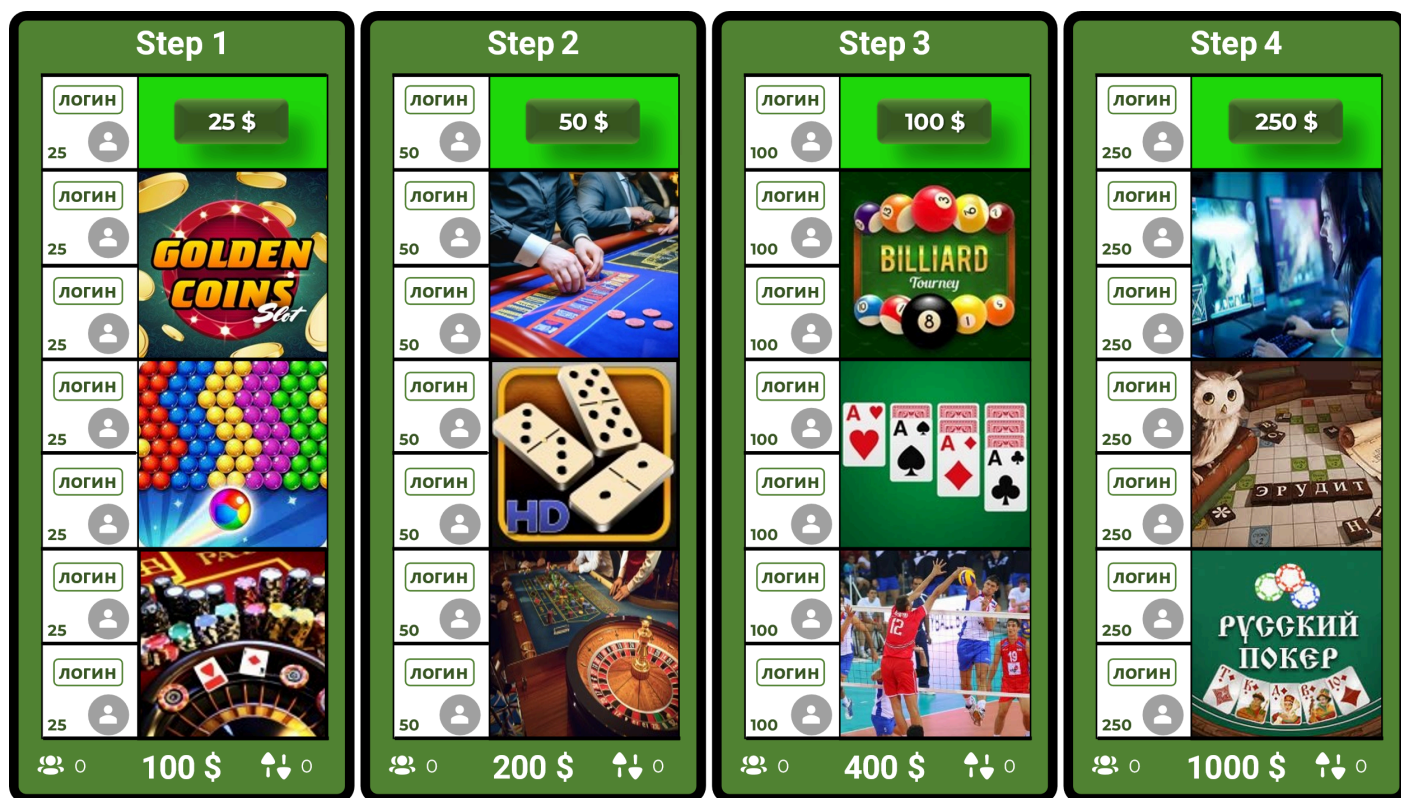
Ячейки 2 и 3:

Оплата идет вышестоящему участнику, пригласившему участника 1 (вышестоящему спонсору)

Ячейки 4-7:

Оплата идет участнику 1

Распределение финансов



Step 1:

Активация – 25 \$

При закрытии шага участнику насчитывается 100 \$.

Первое закрытие шага:

25 \$ – реинвест (открытие такого же шага)

50 \$ – открытие следующей шага

10 \$ - комиссия за обслуживание

15 \$ – участнику на вывод

Второе и последующие закрытия шага:

25 \$ – реинвест (открытие такого же шага)

10 \$ - комиссия за обслуживание

65 \$ – участнику на вывод

Step 2:

Активация – 50 \$

При закрытии шага участнику насчитывается 200 \$.

Первое закрытие шага:

50 \$ – реинвест (открытие такого же шага)

100 \$ – открытие следующей шага

10 \$ - комиссия за обслуживание

40 \$ – участнику на вывод

Второе и последующие закрытия шага:

50 \$ – реинвест (открытие такого же шага)

10 \$ - комиссия за обслуживание

140 \$ – участнику на вывод

Step 3:

Активация – 100 \$

При закрытии шага участнику насчитывается 400 \$.

Первое закрытие шага:

100 \$ – реинвест (открытие такого же шага)

250 \$ – открытие следующей шага

30 \$ - комиссия за обслуживание

20 \$ – участнику на вывод

Второе и последующие закрытия шага:

100 \$ – реинвест (открытие такого же шага)

30 \$ - комиссия за обслуживание

270 \$ – участнику на вывод

Step 4:

Активация – 250 \$

При закрытии шага участнику насчитывается 1000 \$.

250 \$ – реинвест (открытие такого же шага)

50 \$ - комиссия за обслуживание

700 \$ – участнику на вывод

Итого участник получает

Первое закрытие цикла:

$15+40+20+700 = 775$ \$

Второе и последующие закрытия цикла:

$65+140+270+700 = 1175$ \$

Для получения выплат после закрытия каждой матрицы необходимо выполнить следующие условия:

Cinema – посмотреть один фильм

Horoscope – произвести одно гадание

Game – поиграть в одну игру

Travel – пригласить одного человека

Academy - пригласить одного человека

Эти данные участники заносят в таблицу, используя форму, которая открывается при нажатии на кнопку Ввести данные

Макет

<https://www.figma.com/file/fvQJUhDpa9ENN2XhHc91lu/5-%D0%BE%D0%BA%D0%BE%D0%BD?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=FWektZ9zWcMb3yjm-0>

Функционал страницы матрицы

(Одинаковый для всех страниц)



1. Кнопка с балансом участника. При нажатии участник может вывести заработанные средства

2. Логотип страницы. Для разных страниц – разный

3. Кнопка перехода на сайт <https://relaxtravel.biz>

4. Кнопка перехода на сайт Horoscope

Кнопка перехода на сайт Games

5. Кнопка перехода на сайт Cinema <https://relax-cinema.club/>

6. Кнопка перехода на сайт Academy

7. Кнопка регистрации на сайт Клуба <https://app.relaxstation-club.com/register>

8. Кнопка перехода на Club House <https://social.relaxstation-club.com/>

9. Кнопка открытия описания матрицы (скорее всего будет ссылка на pdf файл)

10. Количество закрытых циклов. Цикл – это когда закрылись все 4 матрицы

11. Кнопка Ввести данные – открывается форма, после заполнения которой участниками данные появляются в таблице (12)