PONCE CHESS FEST

BASES DEL TORNEO

CAMPEONATO ESCOLAR POR EQUIPOS 2026

Una jornada para representar a tu escuela, compartir en equipo y disfrutar el ajedrez.

Fecha	sábado, 3 de octubre de 2026
Hora	10:00 a.m.
Lugar	Colegio El Ave María, Ponce, Puerto Rico
Modalidad	Ajedrez rápido: 15 minutos + 10 segundos de incremento por jugada

1. Organización y propósito

El Campeonato Escolar por Equipos 2026 se celebrará como parte del Ponce Chess Fest. El evento busca fomentar la práctica del ajedrez escolar, la sana competencia, el trabajo en equipo y la confraternización entre las instituciones educativas participantes.

2. Participación y elegibilidad

- Cada equipo estará integrado por cuatro (4) jugadores titulares, la institución podrá presentar un suplente si así lo desea.
- Todos los integrantes deberán estar matriculados en una misma institución educativa al momento del torneo.
- La organización podrá solicitar evidencia de matrícula o certificación de la institución.
- Cada institución podrá inscribir más de un equipo, identificando claramente como Equipo A, Equipo B, y así sucesivamente.
- Cada jugador podrá representar solamente a un equipo durante todo el campeonato.
- La inscripción de participantes menores de edad deberá ser realizada o autorizada por su padre, madre, encargado o representante escolar.

3. Inscripción

Costo de inscripción: $30.00

Fecha límite: 1 de octubre de 2026

La inscripción deberá incluir el nombre de la institución, nombre del equipo, nombre completo de los cuatro jugadores, grado que cursa, fecha de nacimiento y datos de contacto del adulto responsable o representante escolar. La participación quedará confirmada cuando la organización valide todos los datos requeridos.

4. Composición y orden del equipo

- Los jugadores deberán inscribirse en un orden fijo, del Tablero 1 al Tablero 4.

- El orden de tableros no podrá modificarse una vez cerrado el registro, salvo autorización expresa del árbitro principal.
- En cada encuentro se disputarán cuatro partidas simultáneas: Tablero 1 contra Tablero 1, y así sucesivamente.
- Un equipo que no pueda presentar sus cuatro jugadores deberá informar al árbitro antes del inicio de la ronda. Las ausencias se adjudicará desde el último tablero hacia arriba.

5. Sistema de competencia

El torneo se jugará por Sistema Suizo por equipos. La cantidad definitiva de rondas se anunciará antes del comienzo y podrá ajustarse según el número de equipos inscritos. Los emparejamientos serán realizados mediante el programa Swiss Manager y estarán bajo la responsabilidad del equipo arbitral.

Puntuación del encuentro: victoria del equipo = 2 puntos; empate = 1 punto; derrota = 0 puntos.

Puntuación de partidas: victoria = 1 punto; tablas = ½ punto; derrota = 0 puntos.

6. Control de tiempo y reglas de juego

Cada jugador dispondrá de quince (15) minutos para toda la partida, con un incremento de diez (10) segundos por jugada desde la primera jugada. El torneo se regirá por las Leyes del Ajedrez de la FIDE aplicables al ajedrez rápido y por estas bases específicas.

- La tolerancia será de cinco (5) minutos a partir del inicio de cada ronda. Transcurrido ese tiempo, el jugador ausente perderá la partida.
- Los jugadores deberán permanecer en el área de juego y seguir en todo momento las instrucciones del árbitro.
- No se permitirá analizar partidas en curso ni recibir ayuda externa.

7. Colores, pareos y resultados

Los colores serán asignados por el programa de emparejamientos. Dentro de cada encuentro, los colores alternarán por tableros. El capitán responsable verificará la alineación y firmará o validará el resultado del encuentro antes de abandonar el área de juego. Todo reclamo deberá presentarse inmediatamente al árbitro principal.

8. Clasificación y desempates

La clasificación final se determinará, en primer lugar, por los puntos de encuentro obtenidos por cada equipo. En caso de empate, se aplicarán los siguientes criterios, en este orden:

- Puntos totales de partidas.
- Encuentro directo, cuando sea aplicable.
- Buchholz de puntos de encuentro.
- Sonneborn-Berger por equipos.
- Resultado del tablero de mayor jerarquía, comenzando por el Tablero 1, si el empate persiste.

9. Premiación

Se otorgarán trofeos a los equipos que ocupen las siguientes posiciones:

Posición	Premiación
Primer lugar	Trofeo de campeón
Segundo lugar	Trofeo de subcampeón
Tercer lugar	Trofeo de tercer lugar

10. Conducta, juego limpio y dispositivos electrónicos

Se aplicarán las normas de juego limpio de la FIDE. Durante las partidas queda prohibido portar o utilizar teléfonos, relojes inteligentes u otros dispositivos electrónicos no autorizados en el área de juego. Los equipos, acompañantes y espectadores deberán mantener una conducta respetuosa y evitar cualquier interferencia.

El árbitro podrá imponer las sanciones correspondientes por conducta antideportiva, asistencia indebida, incumplimiento de instrucciones o perturbación del evento.

11. Supervisión de menores y responsabilidad

Cada institución o equipo deberá contar con un adulto responsable durante el evento. La supervisión general de los participantes menores de edad fuera del área estricta de competencia corresponderá a sus padres, encargados o representantes escolares. Los participantes deberán respetar las normas de seguridad y convivencia de Plaza del Caribe.

12. Derechos de imagen

Al completar la inscripción, el padre, madre, encargado o tutor legal autoriza el uso de fotografías o videos del participante tomados durante el evento para fines informativos, educativos y promocionales del Ponce Chess Fest y de las entidades organizadoras. Cualquier limitación deberá notificarse por escrito antes del torneo.

13. Disposiciones finales

- La organización se reserva el derecho de admisión para proteger la seguridad, el orden y la integridad competitiva del evento.
- El comité organizador y el árbitro principal interpretarán estas bases y resolverán las situaciones no contempladas.
- La inscripción y participación en el torneo implica la aceptación de estas bases.
- La organización podrá realizar ajustes razonables al calendario o a la cantidad de rondas y los comunicará oportunamente.

14. Información y contacto

Los enlaces de inscripción, costo, fecha límite, contacto oficial y cualquier actualización serán anunciados por los canales oficiales del Ponce Chess Fest y del Ponce Chess Club.

Lugar del evento: Colegio El Ave María, Ponce | Fecha: 3 de octubre de 2026 | Hora: 10:00 a.m.