

● 버프 / ● 너프 / ● 버프+너프

패치노트 0.8

밸런스 패치

이자요이 사쿠야

환영살인귀

「소쇄한 메이드」계승시, 적에게 5 데미지를 입힘

패치노트 0.7

주의 : 본 패치 이전의 세이브파일은 이제 연동되지 않습니다.



스토리 모드가 추가되었습니다.

↳ 패치 이전의 게임방식은 아케이드 모드로 변경되었습니다.

↳ 스토리 모드에서는 주인공 “요정”의 이야기를 다루며, 현재 홍마관 스토리까지 완성되었습니다. 차후 컨텐츠 조절과 명계 스토리도 추가할 예정입니다.

<ul style="list-style-type: none"> ◆ 일부 「로열 플레이어」 ◆ 「사쿠야의 세계」 ◆ 「홍색의 환상향」 ◆ 『스칼렛 데스티니』 ◆ Q.E.D 「495년의 과문」 ◆ 시험중 「폴리아테」 ◆ 대합장 「영차 콘체르토」 ◆ 인귀 「미래영결감」 ◆ 『대소반사위성감』 ◆ 앵부 「완전한 목엽의 복」 ◆ 『반흔결』 ◆ 환신 「이즈나곤겐 강림」 ◆ 폐선 「홀짝 페역하자」 	<p>성공 확률 90.0%</p> <p>필요한 돈 43000¥/700¥</p> <p>필요 카드</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ 파츄리 「노우릿지」 7/2 ◆ 화금부 「세인트 엘모 필러」 7/1 ◆ 월부 「사일런트 셀레네」 7/1
--	---

카드 조합이 추가되었습니다. (차후 변경될수 있음)

↳ 이제 원하는 카드를 조합할수 있습니다.

↳ 현재까지는 레전드 이상의 카드들만 조합이 가능합니다.



레이카드를 50% 확률로 획득할수 있는 스크롤이다.

구입	판매	종료	소지금
			43000
레이카드 스크롤 50%		100	소지수
레전드카드 스크롤 15%		200	
레전드카드 스크롤 35%		300	
홍마향 레전드 스크롤 25%		400	
요요몽 레전드 스크롤 25%		400	
라스트워드 스크롤 15%		1000	

카드 획득 스크롤이 추가되었습니다. (차후 변경될수 있음)

↳ 이제 원하는 랭크의 카드를 스크롤로 획득할수 있습니다. 다만, 확률이 낮습니다.

패치노트 0.65

밸런스 패치

프리즘리버 3자매

프리즘리버 대함주
매 턴 공격력과 체력 +3->4 (8회)

사이교우지 유유코

앵부「완전한 목염의 벚꽃」
코스트 9->10
HP 7->6

패치노트 0.62

밸런스 패치

레밀리아 스칼렛

붉은 안개
10->8 이하의 피해를 전부 무시함 (5->8회)

프리즘리버 3자매

루나사 / 메를랑 / 리리카 프리즘리버
코스트 3->4

프리즘리버 소령악단
코스트 8->9

패치노트 0.6

밸런스 패치

루미아

철흑의 소녀

적의 데미지를 -1씩 가감해 받음 -> 적의 공격력이 7 이상일 경우 공격을 무시함 (1회)

치르노

칼바람

고유 스킬에서 계승 스킬로 변경

냉기의 돌풍

공격할시 공격력이 +1 -> +2

홍 메이링

인내

적에게 공격받을시 공격력 +1 -> 적의 데미지를 -2씩 가감해 받음

메이드 요정

코스트 2->3

파츰리 서고의 마도서

코스트 3->2

파츰리 노우릿지

포토신서시스

자신의 체력이 2 이하일 경우, 3 -> 4의 체력을 회복함

마그마 어택

상대에게 3 -> 5의 데미지를 입힘

이자요이 사쿠야

타임 리와인드
매 턴마다 1 -> 2의 체력을 회복함 (무제한 -> 5회)

레밀리아 스칼렛

붉은 안개
5->10 이하의 피해를 전부 무시함 (무제한 -> 5회)

영원히 어린 붉은 달
공격할시, 적의 공격력을 1 깎음 -> 죽었을시, 상대의 공격력과 체력을 -4함.

플랑드르 스칼렛

비탄「그리고 아무도 없게 되는가?」
공격력 2 -> 3
체력 6 -> 7

Q.E.D「495년의 파문」
체력 5 -> 4

앨리스 마가트로이드

시험중「골리아테」
체력 12 -> 16

프리즘리버 3자매

프리즘리버 소령악단
코스트 6->7
공격력 1->5
체력 10 -> 6

프리즘리버 대합주
12의 피해를 줌 (5회) -> 매 턴 공격력과 체력 +5 (5회)

콘파쿠 요우무

반령
상대에게서 받는 데미지 -2 -> -1 (3 -> 4회)

사이교우지 유유코

사접「화서의 영면」
코스트 6 -> 5

야쿠모 란

식신「첸」
체력 2 -> 3