

**UJI KOMPETENSI KEAHLIAN
TAHUN PELAJARAN 2022/2023**

**INSTRUMEN VERIFIKASI SMK PENYELENGGARA
UJIAN PRAKTIK KEJURUAN**

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan
Kompetensi Keahlian : Multimedia
Kode : 2154
Alokasi Waktu : 24 Jam

I. PETUNJUK

1. Format II s.d format V digunakan untuk mengevaluasi kelayakan sekolah dalam melaksanakan Ujian Praktik Kejuruan.

Skor 1 = belum layak
Skor 2 = layak
Skor 3 = sangat layak

2. Sekolah dinyatakan layak jika:

- 2.1. Memiliki **Peralatan** sebagaimana tercantum pada format **II**
Setiap item **Peralatan Utama** harus memperoleh skor = 3,
2.2. Memiliki **Peralatan Pendukung** sebagaimana tercantum pada format **III**
memperoleh skor ≥ 2
2.3. Memiliki **Tempat/Ruang Pelaksanaan** uji kompetensi sebagaimana
kriteria tercantum pada format **IV**, dengan memperoleh skor ≥ 2
2.4. Adanya **Tim Penguji** sebagaimana kriteria tercantum pada format **V**,
dengan memperoleh skor ≥ 2

II. STANDAR PERSYARATAN PERALATAN UTAMA

STANDAR KUALITAS PERALATAN UTAMA													
No	Nama Alat	Spesifikasi	Jumlah	Kondisi	Tingkat Kualitas/Kesesuaian Peralatan								
					A1. Spesifikasi Alat			A2 Jumlah Alat			A3. Kondisi Alat		
					1	2	3	1	2	3	1	2	3
1.	Komputer (PC/Laptop)	- Prosesor : 2,4 GHz atau lebih tinggi - RAM : 2 GB atau lebih - Keyboard - Mouse - Monitor	1 unit/siswa	Berfungsi dengan baik									
2.	Pen Digital	- Sesuai kebutuhan	1 unit/siswa	Berfungsi dengan baik									
3.	Lightbox	- Sesuai kebutuhan	1 unit/siswa	Berfungsi dengan baik									
4.	Scanner	- Sesuai kebutuhan	Min. 4 unit	Berfungsi dengan baik									
Sub Total Skor													
					A ₁ =			A ₂ =			A ₃ =		
Skor Kualitas Peralatan Utama (A) =					A = (A ₁ + A ₂ + A ₃) / nx3								

III. STANDAR PERSYARATAN PERALATAN PENDUKUNG

Tingkat Kualitas/Kesesuaian Peralatan													
No	Nama Alat	Spesifikasi	Jumlah	Kondisi	B1. Spesifikasi Alat			B2 Jumlah Alat			B3. Kondisi Alat		
					1	2	3	1	2	3	1	2	3
1.	CardReader	Sesuai kebutuhan	4 buah	Berfungsi dengan baik									
2.	<i>Operating System</i>	Compatible dengan perangkat lunak pengolah animasi 2 dimensi dan pengolah video - audio	Sejumlah siswa	Berfungsi dengan baik									
3.	<i>Software Animasi</i>	Aplikasi Animasi 2D dan editing audio - video	Sejumlah siswa	Berfungsi dengan baik									
Sub Total Skor													
					B ₁ =			B ₂ =			B ₃ =		
Skor Kualitas Peralatan Pendukung (B) =					B = (B ₁ + B ₂ + B ₃) / nx3								

IV. STANDAR PERSYARATAN TEMPAT/RUANG
(*Sekolah, Industri, Masyarakat*)

No.	Persyaratan Tempat	Tingkat Kesesuaian			Keterangan
		1	2	3	
1.	Laboratorium komputer sekolah telah memiliki peralatan minimal seperti yang disebutkan pada format II.				
3.	Sumber listrik tersedia dengan cukup dilengkapi dengan <i>stabilizer</i> atau UPS.				
4.	Ruangan memiliki penerangan dan berventilasi baik atau ber-AC.				
Skor IV = Total/n =					Total =

V. PERSYARATAN PENGUJI

A. Penguji Internal

No.	Persyaratan Tim Penguji	Tingkat Kesesuaian			Keterangan
		1	2	3	
1.	Pendidikan minimal DIII Teknik Informatika/Sistem Informasi/Desain Komunikasi Visual/linier				
2.	Pengalaman mengajar minimal 3 tahun di mata diklat multimedia.				
Skor V.A = Total/n =					Total =

B. Penguji Eksternal

No.	Persyaratan Tim Penguji	Tingkat Kesesuaian			Keterangan
		1	2	3	
1.	Pendidikan minimal S1 Teknik Informatika/Sistem Informasi/Desain Komunikasi Visual/linier.				
2.	Pengalaman kerja minimal 2 tahun di perusahaan <i>advertising</i> atau <i>production house</i> sebagai animator / project manajer.				
Skor V.B = Total/n =					Total =

REKAPITULASI HASIL VERIFIKASI

No	Unsur yang diverifikasi	Belum layak	Layak	Sangat layak
1	II. Standar Persyaratan Peralatan Utama			
2	III. Standar Persyaratan Peralatan Pendukung			
3	IV. Standar Persyaratan Tempat/Ruang			
4	V. A. Persyaratan Penguji Internal			
5	V. B. Persyaratan Penguji Eksternal			

Rekomendasi : **Sangat layak/layak/belum layak ***
Sebagai tempat penyelenggaraan Ujian Praktik Kejuruan.

Kepala Sekolah

.....,2023

Verifikator

.....

.....

* coret salah satu