



PENILAIAN TENGAH SEMESTER GANJIL

TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Mata Pelajaran	:	Teknologi Informatika (TIK)
Kelas/Semester	:	X/1 (Gasal)
Hari, Tanggal	:, 20..
Waktu	:	90 menit

I. Pilihlah salah satu jawaban yang paling tepat pada huruf A, B, C, D dan E di bawah ini!

1. Microsoft word mempunyai fitur pengejaan yang berfungsi untuk mengecek typo atau kesalahan pengetikan yang disebut dengan....
A. Spell check D. Layout
B. Insert E. Toolbar
C. View
2. Ektensi nama file yang dihasilkan oleh microsoft word 2010 yang benar adalah....
A. .doc D. .xls
B. .docx E. .xlsx
C. .doxc
3. "What you see is what you get" merupakan salah satu fitur dari microsoft word yang artinya....
A. Dapat mengedit tulisan apapun
B. Membuat tampilan dalam bentuk tabel
C. Membuat textbox
D. Apa yang dilihat di layar monitor adalah apa yang akan didapat pada kertas ketika dicetak
E. Membantu mengecek kesalahan pengetikan
4. Seorang guru ingin mendata nilai ujian siswanya dari awal semester sampai akhir semester. Guru tersebut ingin membuat data nilai tiap siswa dalam bentuk grafik supaya bisa dilihat perbedaannya. Nilai tersebut nantinya akan diperlihatkan dalam rapat wali murid. Untuk menghasilkan grafik yang benar dan dapat menampilkannya dalam tampilan yang lebih menarik maka guru tersebut dapat menggunakan aplikasi....
A. Ms. Word dan Ms. Excel
B. Ms. Excel dan Ms. Powerpoint
C. Ms. Word dan Ms. Powerpoint
D. Ms. Outlook dan Ms. Excel
E. Ms. Powerpoint dan Ms. Outlook
5. Tampilan pada microsoft excel terdiri dari kolom dan baris yang jumlahnya sangat banyak. Untuk menuju baris terakhir pada microsoft excel,kita hanya perlu menekan tombol....
A. Ctrl + C D. Ctrl + shift
6. Yang merupakan rumus untuk menjumlahkan beberapa data dalam microsoft excel adalah....
A. Sum D. Max
B. If E. Min
C. Count
7. Kumpulan dari sel yang terdiri dari baris dan kolom tempat memasukan angka pada microsoft excel dinamakan....
A. Spreadsheet D. Menu Insert
B. Toolbar E. Menu Layout
C. Sel
8. Seorang siswa ditugaskan membuat makalah tentang perkembangan internet dari zaman ke zaman. Kemudian siswa tersebut diminta menyampaikan isi makalahnya didepan kelas. Siswa tersebut ingin tampilan yang menarik, mudah dimengerti, bisa menampilkan gambar dan animasi. Maka aplikasi yang paling tepat untuk digunakan adalah....
A. Ms word D. Ms database
B. Ms excel E. Ms outlook
C. Ms powerpoint
9. Seorang guru sedang mendata nilai ulangan siswa dengan menggunakan microsoft excel. Untuk mengetahui nilai terbesar yang diperoleh siswa,maka dapat digunakan rumus....
A. If D. Max
B. Sum E. Average
C. Min
10. Lembar kerja dalam microsoft powerpoint disebut dengan....
A. Slide D. Tab
B. Work E. Spreadsheet
C. Worksheet

E.



ASUS VivoBook Flip 12

TP203NAH

◦ Celeron Dual Core, Pentium Quad Core.
◦ 4GB, HDD, 1TB, 500GB
◦ 11.6 inches, Windows 10 Home Windows 1...

19. Kita tidak boleh menggunakan aplikasi bajakan karena melanggar HaKI (Hak atas Kekayaan Intelektual).

Tujuan diberlakukannya HaKI adalah ...

- A. Supaya hasil karya seseorang tidak tersebar luas.
- B. Supaya hasil karya seseorang diperoleh dengan mudah.
- C. Supaya hasil karya tidak dinikmati semua orang.
- D. Supaya inovasi dan kreativitas terus berkembang.
- E. Supaya hasil karya bisa dinikmati dengan gratis.

20. Aplikasi Perkantoran adalah aplikasi untuk menunjang tugas administratif perkantoran. Contoh aplikasi perkantoran adalah ...
A. GIMP D. Smadav
B. CorelDRAW E. WPS Office
C. VLC media player

21. Aplikasi Perkantoran adalah aplikasi untuk menunjang tugas administratif perkantoran. Contoh aplikasi perkantoran adalah ...
A. Acrobat Reader
B. CorelDRAW
C. Blender
D. Smadav
E. EPSON L120 Series Printer

22. Program utility merupakan perangkat lunak komputer yang di desain untuk membantu proses analisis konfigurasi, optimasi, dan membantu pengelolaan sebuah komputer.

Dibawah ini contoh aplikasi utility adalah ...

- A. Ccleaner D. Chrome
- B. VLC media player E. Paint
- C. WPS office

23. Program utility merupakan perangkat lunak komputer yang di desain untuk membantu proses analisis konfigurasi, optimasi, dan membantu pengelolaan sebuah komputer.

Dibawah ini contoh aplikasi utility adalah ...

- A. CorelDRAW D. Snipping Tool
- B. Smadav E. Paint
- C. Adobe Illustrator

24. Software multimedia merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk mengolah berbagai media informasi seperti teks, gambar, video, audio, dan lain lainnya. Banyak software yang hanya dapat melihat saja hingga dapat digunakan untuk membuat dan mengedit.

Dibawah ini contoh Software multimedia untuk menerima informasi berupa audio dan video adalah ...

- A. paint D. CorelDRAW
- B. chrome E. Notepad++
- C. VLC media player

25. Dibawah ini contoh Software multimedia untuk mengedit informasi berupa audio dan video adalah ...
A. CorelDRAW D. Filmora
B. Notepad++ E. WPS Office
C. Winamp

26. Dibawah ini contoh Software multimedia untuk mengedit informasi berupa teks dan gambar adalah ...
A. Notepad++ D. Smadav
B. CorelDRAW E. CCleaner
C. VLC media player

27. Dibawah ini contoh Software multimedia untuk mengedit informasi berupa grafik 3D dan animasi adalah ...
A. Blender
B. CorelDRAW
C. Paint
D. Media Player Classic
E. Microsoft picture manager

28. Aplikasi bahasa pemrograman adalah bahasa yang dapat diterjemahkan menjadi kumpulan perintah-perintah dasar yang dapat dimengerti oleh mesin komputer. Disebut bahasa karena memiliki kosa kata dan tata bahasa yang harus ditaati oleh pemakainya.

Dibawah ini contoh aplikasi untuk bahasa pemrograman adalah ...

- A. Paint D. Team Viewer
- B. Notepad++ E. CCleaner
- C. Vegas Pro

29. Perhatikan langkah berikut !

1. Hidupkan monitor dengan menekan tombol power
2. Tunggu Hingga proses Booting Selesai sampai muncul layar desktop
3. Pastikan kabel sudah terpasang dengan benar.
4. Hidupkan CPU dengan menekan tombol power
5. Komputer sudah siap di pakai.

- Urutan yang benar ketika menghidupkan komputer adalah...
- A. 1-2-3-4-5 D. 4-3-2-1-5
B. 2-4-1-5-3 E. 5-4-3-2-1
C. 3-1-4-2-5
30. Manakah yang bukan termasuk device input (perangkat masukan)?
A. Mouse D. Scanner
B. Printer E. Microphone
C. Keyboard
- II. Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan benar!**
31. Jelaskan apa artinya komputer....
32. Sebutkan dan jelaskan 3 fungsi perangkat komputer
33. Apa perbedaan antara perangkat keras dan perangkat lunak...
34. Apa yang harus dilakukan apa bila komputer hang dan tindakan apa yang akan dilakukan...
35. Sebutkan cara mengaktifkan perangkat komputer yang benar...
36. Apa perbedaan antara start dingin dan start hangat...
37. Apa yang kalian ketahui dengan tombol reset...
38. Apa perbedaan antara suite kantor dan suite grafis...
39. Jelaskan cara kerja komputer...
40. Apa yang dimaksud dengan perangkat input...

KUNCI JAWABAN

JAWABAN	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A	✓					✓	✓			✓			✓							
B			✓	✓											✓	✓				
C								✓				✓		✓			✓	✓		
D				✓					✓		✓								✓	
E					✓															✓

JAWABAN	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
A	✓	✓					✓													
B			✓			✓		✓		✓										
C				✓					✓											
D					✓															
E																				

ESSAY!!!

31. JAWABAN

Istilah "komputer" berasal dari kata latin "computare" yang artinya menghitung. Pengertian komputer adalah perangkat elektronik yang dapat diprogram yang menerima data mentah sebagai input dan memprosesnya dengan sekumpulan instruksi (program) untuk menghasilkan hasil sebagai output.

32. JAWABAN

Berikut ini merupakan fungsi dari masing-masing komponennya :

1. Perangkat Input merupakan alat yang memiliki fungsi untuk memasukkan data, informasi serta instrusi ke dalam komputer. Perangkat yang sangat penting untuk pengoperasian, yakni keyboard dan mouse. Tanpa 2 perangkat dasar tersebut inilah, pengguna tidak bisa menginput data apapun.
2. Perangkat Output merupakan komponen hardware yang berfungsi untuk menampilkan data atau mencetak informasi yang telah diproses. 3 komponen output yang pada umumnya yakni monitor, printer dan speaker.
3. Perangkat Prosesor atau perangkat pemroses merupakan perangkat keras yang berfungsi untuk menerima data dari perangkat input kemudian memproses data tersebut, seperti : Motherboard, CPU atau Central Processing Unit, dan GPU atau Graphics Processing Unit .

33. JAWABAN

Perangkat keras komputer adalah perangkat fisik apa pun yang digunakan di atau bersama mesin Anda, sedangkan perangkat lunak adalah kumpulan kode pemrograman yang dipasang di hard drive komputer Anda.

34. JAWABAN

Pertolongan Pertama Saat Komputer Mengalami Hang

Tekan CTRL + ALT + DEL kemudian akan muncul jendela "Task Manager"

Pilih Aplikasi yang mengalami 'not responding'

Pilih End Task.

35. JAWABAN

1. Pastikan kabel2 sdah terpasang dengan benar.
2. Hidupkan stabilizer voltage jika ada.
3. hidupkan monitor dengan menekan tombol power pada monitor.
4. Hidup CPU dengan menekan tombol power pada CPU.
5. Tunggu hingga proses booting selesai sampau muncil layar desktop.

6. komputer siap di pakai.

36. JAWABAN

Booting panas merupakan cara menghidupkan komputer/pc ketika semua sudah dalam keadaan bekerja atau sudah panas sedangkan booting dingin merupakan cara menghidupkan komputer dalam keadaan dingin atau belum bekerja sama sekali jadi semua perangkat dalam keadaan tidak panas.

37. JAWABAN

tombol reset adalah tombol yang akan menghapus semua data data yang telah anda berikan kepada alat tersebut. dan alat tersebut akan menggunakan pengaturan awal dimana belum ada yang memberikan data atau perintah kepada barang itu.

38. JAWABAN

OFFICE SUITE:ADALAH PAKET SOFTWARE SUITE YANG SERING DIGUNAKAN DALAM PERKANTORAN.

GRAPHIC SUITE:ADALAH PAKET APLIKASI YANG DIGUNAKAN KALANGAN DESIGN ATAU YANG BERKECIMPUNG DI DUNIA GRAPHICAL.

39. JAWABAN

Cara kerja komputer adalah mengambil informasi (input), mengolah informasi (pemrosesan), menyimpan informasi (penyimpanan), dan memuntahkan hasil (output). Dengan penjelasan sebagai berikut: Mengambil informasi (input)

40. JAWABAN

Input device atau perangkat keras input merupakan salah satu komponen penting pada komputer. ... Keyboard adalah perangkat yang digunakan untuk memasukkan data berupa huruf, angka, dan simbol serta melakukan perintah-perintah pada komputer.