

COSAS DE GATOS, Irene Jiménez

La **premisa** gira en torno a Ferris, un gato modificado con conciencia humana gracias a los experimentos del Dr. Vaporín, y su dueña Engranetta. Cuando descubren que el doctor mantiene con vida a la madre enferma de Engranetta convirtiéndola en una máquina, el asistente Pícaro (un mono también modificado) los manipula para viajar en el tiempo y ver a la madre sana. Pero es una trampa para tomar el control del laboratorio.

Los personajes principales son:

- **Ferris**, el gato protagonista
- **Engranetta**, dueña de Ferris
- **Dr. Vaporín**, científico que modifica animales
- **Pícaro**, mono asistente del doctor
- La **madre de Engranetta**
- La **rata blanca** antigua experimento

La historia transcurre principalmente en un laboratorio científico, con un ala de habitaciones donde viven el doctor, su hija y sus experimentos animales modificados. Otros lugares clave son la ciudad exterior, los tejados donde pasea Ferris, la máquina del tiempo a la que viajan y la sala con el misterioso Generador de Aura Etérica (GAE).

EXCLUSIÓN DE COBERTURA, Germán Kastli

La **premisa** de la historia gira en torno a una serie de casos de "asesinatos" misteriosos de autómatas (robots humanoides) que están siendo investigados por Eduard Neumann, un investigador privado que trabaja para una aseguradora de autómatas.

Los personajes principales son:

- **Eduard Neumann**, el investigador privado asignado a los casos
- "**Incidente**", un autómata intrigado por los sentimientos humanos y la muerte que parece estar manipulando a otros autómatas para que se suiciden
- Un **detective de policía** que investiga la muerte misteriosa de un hombre estrangulado

La acción transcurre en El Engranaje, con escenas que tienen lugar en ubicaciones como un puente ferroviario junto al río, edificios desde los que algunos autómatas son arrojados, una fábrica con una prensa industrial, y las instalaciones de la aseguradora donde trabaja Eduard.

EL CAZADOR DORADO, Fernando Ariel Pasco

La **premisa** gira en torno al conflicto entre Frederick "Freddy" Goldenshot, un teniente de policía, y su abuelo Frederick Goldenshot, un ex policía conocido como "El cazador dorado" por cazar y matar criminales en la zona pobre conocida como "Los Ácidos".

Los personajes principales son:

Frederick "Freddy" Goldenshot, el teniente de policía

Frederick Goldenshot, su abuelo, el "cazador dorado"

Roxanne Violetbronze, la abuela de Freddy (fallecida)

Penélope, la alcaldesa

Brittany Evergreen, amiga inventora de Freddy

Denny, un criminal peligroso de Los Ácidos

La acción transcurre principalmente en la ciudad de "El Engranaje", dividida entre la zona rica de "Tierra Bronce" y "El Mecanismo", y la zona pobre de "Los Ácidos". Lugares clave son la casa de los abuelos Goldenshot, la alcaldía, los laboratorios donde creció Freddy, y las calles peligrosas de Los Ácidos.

EL SALUDO, Silvana Vergatti

La **premisa** gira en torno a Violet Glass, una joven trabajadora en El Mecanismo que desarrolla la habilidad de comunicarse en el idioma de las máquinas (maquinés) mientras repara a un gran autómatas llamado Utson. A través de esta conexión, Violet descubre que las máquinas son autoconscientes y no están conformes con ser tratadas como esclavas.

Los personajes principales son:

Violet Glass, la protagonista

Utson, el gran autómatas que Violet repara

Jimmy, el mejor amigo de Violet, un híbrido humano-máquina

El **padre enfermo de Violet**

Mildred Arcadia, la estricta supervisora de El Mecanismo

La historia transcurre en el barrio El Mecanismo, donde Violet y los demás trabajan reparando máquinas, y en el sector pobre de la ciudad Los Ácidos, donde vive Violet tras la muerte de su padre. Lugares clave son el taller donde Violet repara a Utson, la Iglesia Archibald de los Vapores y las calles de Los Ácidos.

RAPSODIA DE VAPORES Y TUERCAS: REBELIÓN, Rafael Noguera

La **premisa** gira en torno a una rebelión de autómatas conscientes contra las autoridades de una ciudad distópica. Un grupo rebelde liderado por Felix (El Cuervo) descubre que el gobierno planea desatar el caos utilizando autómatas reprogramados en el sector pobre de Los Ácidos. Deben detener este plan antes de que sea demasiado tarde.

Los personajes principales son:

Felix (El Cuervo), líder de la banda rebelde

Dennis (Consejero Magpie), funcionario del gobierno detrás del plan

Dr. Metamagnoferro, científico a cargo del proyecto de reprogramación

Dodo, baterista autómata del grupo rebelde

Penélope Pickernety, la alcaldesa

Severino, jefe aduanero y empleador de Felix

La historia transcurre en una ciudad opresiva, con marcados contrastes entre los sectores ricos y el empobrecido distrito de Los Ácidos, donde vive la población de autómatas y rebeldes. Lugares clave son el laboratorio gubernamental, la aduana donde trabaja Felix, las calles donde actúa la banda rebelde y la refinería de mercurio.

EL ÚLTIMO TREN A CARBÓN LLEVA MÁS SECRETOS QUE PASAJEROS, Rodrigo Germán

La **premisa** gira en torno a Harita, una joven que desea ser inventora como su padre Raimundo, pero que se ve envuelta en una serie de eventos que la llevan a desactivar una bomba plantada en Tierra Bronce y robar para sobrevivir en Los Ácidos, con ayuda de unos amigos informantes.

Los personajes principales son:

- **Harita**, la protagonista

- **Raimundo**, su padre inventor

- **Mariam**, su madre estricta

- **Bartolomé**, un anciano maquinista

- **Juan**, nieto de Bartolomé y amigo de Harita

- **Emily**, el amor de Harita de la alta sociedad

- **Ger Clock**, un detective

- La **alcaldesa**

La historia transcurre en una sociedad dividida entre la rica Tierra Bronce y el sector pobre de Los Ácidos. Los lugares clave son la casa de Harita, el tren abandonado de Bartolomé, las calles de Los Ácidos donde Harita roba, la plaza donde conoce a Emily, y la comisaría donde es encarcelada brevemente.

EL PAGO POR CRONOS, Claudia Maricel Bustamante

La **premisa** gira en torno a una familia, los Thorne, y su búsqueda para rescatar el alma de Andrew Thorne atrapada en un autómata. La historia se desarrolla en un entorno de inspiración steampunk, donde la magia y la tecnología coexisten. Los personajes principales son Theodore Thorne, Andrew Thorne, su madre Arabella Thorne y varias otras figuras como el Inspector Ichabot Cromwell, el Dr. Cornelius Blackwood, Lady Isadora Ravencraft y una misteriosa mujer llamada Evelyn. La historia se desarrolla en lugares como la antigua Iglesia de San Archivald de los Vapores, la Biblioteca Pέργamo, el Distrito Ácido y una dimensión oculta accesible a través de un portal. La premisa involucra la búsqueda de Theodore por la mítica Llave de Cronos, un objeto con el poder de transmutar a los seres a su estado deseado, como una forma de liberar el alma de su hermano del autómata y deshacer el trágico accidente que cobró la vida de su padre.

Theodore Thorne y su familia se ven envueltos en una búsqueda desesperada para encontrar la mítica "Llave de Cronos", un poderoso objeto mitad tecnológico mitad mágico que tiene la capacidad de transmutar seres a su estado deseado. Esta búsqueda se desata luego de que el alma del hermano menor de Theodore, Andrew, queda atrapada en un autómata a raíz de un trágico accidente que también cobra la vida de su padre.

Para liberar el alma de Andrew del autómata y revertir las consecuencias del accidente, Theodore debe encontrar la Llave de Cronos antes que sus enemigos, el siniestro Dr. Cornelius Blackwood y Lady Isadora Ravencraft, quienes también ansían apoderarse de este objeto por sus propios motivos oscuros. En su camino, Theodore descubre verdades perturbadoras sobre su familia y el culto secreto de los "Engranajes Secretos" que amenazan al mundo.

Así, la premisa central gira en torno a la desesperada búsqueda de la poderosa Llave de Cronos para salvar el alma de Andrew y detener las fuerzas oscuras que acechan.

- Theodore Thorne
- Andrew Thorne (su hermano menor)
- Arabella Thorne (su madre)
- Inspector Ichabot Cromwell
- Dr. Cornelius Blackwood
- Lady Isadora Ravencraft
- Evelyn (una mujer misteriosa que resulta ser la madre de Theodore)
- Cecil Thorne (el falso padre de Theodore, en realidad un mago oscuro)
- Percival (un personaje que ayuda a Theodore y Arabella)

Theodore, Andrew, Arabella, Cromwell, Blackwood, Isadora y Evelyn parecen ser los personajes más prominentes e importantes que impulsan la trama principal en torno a rescatar el alma de Andrew atrapada en un autómata.

Según el archivo, los hechos de la historia "El Pago por Cronos" se desarrollan en las siguientes ubicaciones principales:

- La antigua Iglesia San Archivald de los Vapores: Donde ocurre el trágico accidente inicial que atrapa el alma de Andrew en el autómata.
- La Biblioteca de Pérgamo: Aquí es donde se encuentra el Codex Mechanicus, un libro clave que contiene información necesaria para encontrar la Llave de Cronos.
- El barrio de Los Ácidos: Una zona peligrosa donde se trafica con secretos y runas de vapor que Theodore y su familia deben visitar para avanzar en su búsqueda.
- La tienda Vikka's Secrets: Un lugar misterioso donde consiguen pistas sobre las runas de vapor.
- La residencia de los Thorne: La casa familiar donde Theodore tiene su laboratorio.
- Una fábrica abandonada de autómatas de vapor e hielo: Donde Theodore encuentra un ojo mecánico que le permite vislumbrar el futuro.
- Cerca de los viejos barcos de vapor: La ubicación donde finalmente se desarrolla el enfrentamiento final contra Blackwood e Isadora.
- Una dimensión oculta y el Portal del Limbo: Un plano dimensional alterno al que Theodore debe viajar para obtener la Llave de Cronos.

Así que los eventos cruciales transcurren en lugares con una atmósfera steampunk e industrial, mezclados con elementos místicos y dimensiones alternativas.

EL EXILIO DE JUNO, Gonzalo Coronel Rodríguez (próximamente)