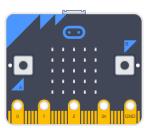




# CAHIER DE L'ÉLÈVE

# Guide d'appropriation de Micro:bit et de la programmation avec Scratch







Cette activité vise à te familiariser aux différentes fonctions du logiciel de programmation Scratch et le dispositif de connexion Micro:bit.

- En suivant les 5 étapes, tu dois rendre le croquis sur le territoire agricole à risque du Sahel (p. 5 ou 6) interactif à l'aide de deux outils :
  - le dispositif de connexion Micro:bit;
  - le programme Scratch suivant.
- Consulte le document audiovisuel pour en savoir plus sur la problématique vécue au Sahel.
- Tu peux aussi consulter le guide suivant pour apprendre à utiliser le dispositif Micro:bit .
- Une fois que tu te seras approprié les différentes fonctions de Scratch et de Micro:bit, tu pourras ensuite réaliser ton propre croquis et ton programme sur le <u>territoire agricole à risque</u> <u>du Bangladesh</u> ou sur le <u>territoire urbain à risque de Manille</u>.



### TECHNOLOGIE

## Étape 1:

Branche ton dispositif Micro:bit à ton ordinateur (prise USB)



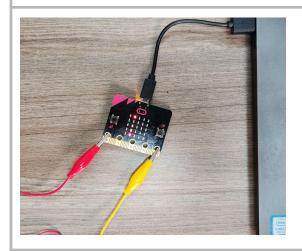


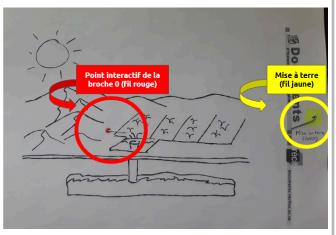


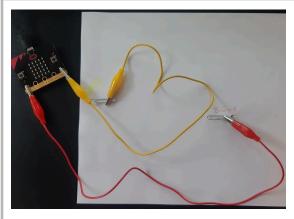
#### **Étape 2 : Fais les connexions nécessaires**

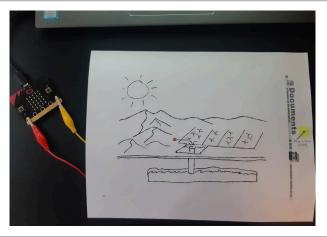
- Branche le fil jaune pour la mise à terre (« GND » sur le Micro:bit)
- Branche le **fil rouge** sur la broche 0.
  - Relie ces deux fils au croquis de la page 5.

    Pour ce faire, perce 2 trous sur le croquis. Fixe un élément conducteur dans le trou (ex. : papier d'aluminum, trombone, attache parisienne, etc.). Au verso du croquis, relie chaque fil à son élément conducteur.













Sahel\_géographie

Si tu n'as pas de compte, tu peux cliquer sur

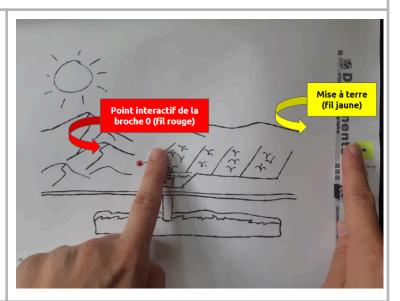
Si tu as un compte, tu peux aussi remixer un programme afin de le modifier et de le sauvegarder.

Remix

Remix

Étape 4 : Teste le programme avec le microcontrôleur Micro:bit

- Il faut toujours toucher la mise à terre et un autre fil en même temps pour que l'action se fasse.
- Active l'animation en touchant l'extrémité d'un fil rouge (broche 0) tout en maintenant la mise à terre (fil jaune).



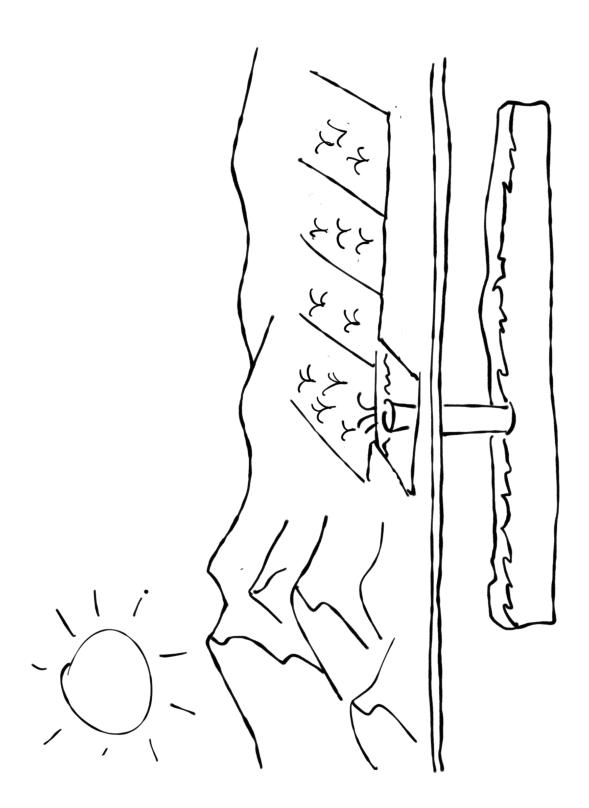






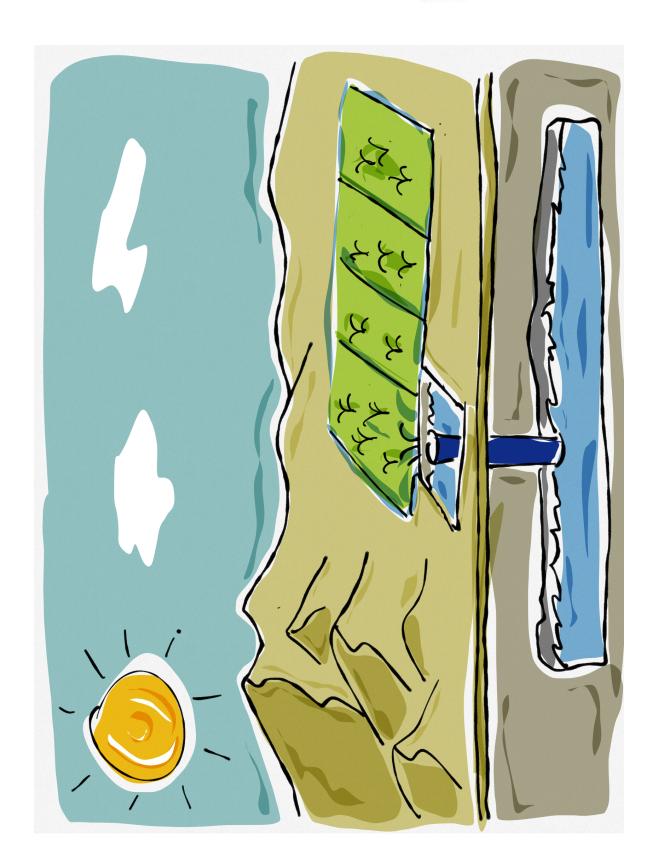
















## **DOSSIER DOCUMENTAIRE**

