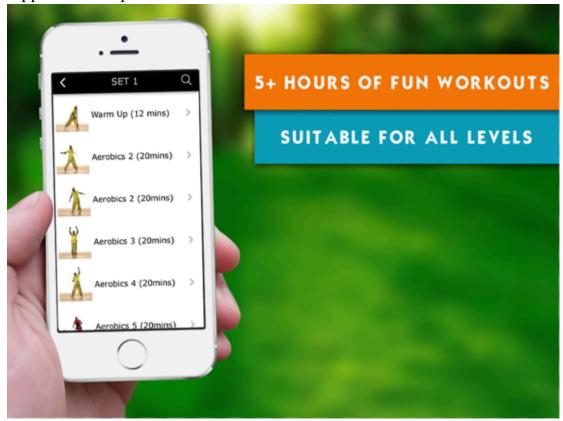
# Компоненты для Android и IOS

### Цель работы

В этой работе мы познакомимся со специфичными компонентами для каждой из платформ.

#### Задания для выполнения

- 1. Используйте официальную документацию https://reactnative.dev/docs/components-and-apis#android-components-and-apis ознакомьтесь с основными компонентами в React Native для каждой из платформ.
- 2. Ознакомьтесь с гайдами UX/UI для каждой из платформ: <a href="https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/">https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/</a> <a href="https://material.io/">https://material.io/</a>
- 3. Выберите одну из платформ и реализуйте типовой экран, включающий основные компоненты для нее. Например с помощью supportedURL реализовать



4. Поделитесь ссылкой на проект в Ехро. Загрузить созданное приложение на на GitHub в репозиторий Student, используя формат в названии Фамилия (латинскими буквами) 8.

# Методические указания

Синтаксис и свойства каждого компонента описаны на <a href="https://reactnative.dev/docs/components-and-apis#android-components-and-apis">https://reactnative.dev/docs/components-and-apis#android-components-and-apis</a>

# Контрольные вопросы

1. Какие основные принципы UI есть одновременно и в Human Interface Design и в Material Design?

# Дополнительные задания

1. Создайте экран для альтернативной платформы.