

L'héritage

- a. Créer une classe Vehicule
- b. Les instances ont comme propriétés
passengers : un tableau vide
- c. créer une méthode addPassenger(pers) qui ajoute la pers au tableau de passagers

- 1. Créer une classe Car
 - a. Elle hérite de Vehicule
 - b. Ajouter dans les deux constructeurs un message console.log("Vehicle created");
 - c. console.log("Car created");
- 2. Ajouter une méthode deployAirbags() à Car, qui affiche un message de crash !
- 3. testez
 - a. const v = new Vehicle();
 - b. v.addPassenger("me");
 - c. v.addPassenger("you");
 - d. v.passengers; // ["me", "you"]
 - e. const c = new Car();
 - f. c.addPassenger("Alice");
 - g. c.addPassenger("Cameron");
 - h. c.passengers; // ["Alice", "Cameron"]
 - i. v.deployAirbags(); // error
 - j. c.deployAirbags();

Solution

```
class Vehicle {
  constructor() {
    this.passengers = [];
    console.log("Vehicle created");
  }
  addPassenger(p) {
    this.passengers.push(p);
  }
}
class Car extends Vehicle {
  constructor() {
    super();
    console.log("Car created");
  }
  deployAirbags() {
    console.log("BWOOSH!");
  }
}
```